



☎ 15543760560
✉ sumo_dream@sina.com
🌐 <https://github.com/sumodream>

褚甜

前端开发



教育经历

EDUCATION



本科阶段

长春工业大学

- 🎓 计算机科学与技术
- 🏆 2012 - 2013 学年度校 二等奖学金
- 🏆 2013 - 2014 学年度校 一等奖学金
- 🏆 全国大学生英语竞赛 二等奖
- 🏆 大学生创新创业训练项目 校级奖
- 🏆 大学生三下乡志愿者活动 先进个人奖



英语水平

LANGUAGE

CET-4

- ★ 能阅读英文专业书籍、文档及其他资料。
- ★ 基本上可无字幕观看 MOOC 课程、开发者大会视频。
- ★ 能够在英文邮件列表、Stack Overflow 等社区交流。



项目

EXPERIENCE



期末实训

[源代码](#)

住房公积金系统筹集

- ⚙ 该项目是期末实训课程设计项目
- ⚙ 使用 **Eclipse**、**DW** 及 **MySQL** 编写。
- ⚙ 1、使用html和css的技术,实现前台的页面。
- ⚙ 2、后台代码的编写、包括数据库操作、sql语句优化、绘制流程图等。
- ⚙ 3、git项目的管理:包括远程git仓库项目的创建与删除等。



课程设计

[源代码](#)

住房公积金个待审批

- ⚙ 该项目是期末实训课程设计项目
- ⚙ 使用 **MyEclipse**、**sublime** 及 **MySQL** 编写。
- ⚙ 1、使用html和css的技术,实现前台的页面。
- ⚙ 2、后台代码的编写、包括数据库操作、sql语句优化、绘制流程图等。
- ⚙ 3、git项目的管理:包括远程git仓库项目的创建与删除等。



个人项目

[源代码](#)[Demo](#)

my2048

- ⚙ 使用 **js** 做的web版本2048
- ⚙ 基本上实现了2048游戏的各项功能。

[倒计时](#)[Demo](#)[时钟](#)[Demo](#)

canvas动画实现时钟效果

- ⚙ **canvas** 生成的动画效果
- ⚙ **canvas** 倒计时
- ⚙ **canvas** 时钟



技能

SKILLS



前端

熟悉 **HTML / CSS**

- ★ 能够编写语义化的 **HTML**,模块化的 **CSS**
- ★ 熟悉已标准化的 **HTML5 / CSS3** 新特性
- ★ 了解常见的浏览器 **兼容性** 问题及解决方案

了解 **JavaScript**

- ★ 了解 **ECMAScript (JavaScript)**
- ★ 了解 **模块化**、**面向对象 JavaScript**
- ★ 关注 **ECMAScript** 的未来进展
- ★ 了解原生 **DOM** 与 **BOM**,熟悉相关标准,能完成 **Ajax** 数据交互的开发

了解 **jQuery / Bootstrap**

- ★ 了解基本使用与扩展插件,能为项目进行定制



后端

了解 **Java**

- ★ 能够使用 **JCreator** 或 **SSH**框架 编写代码,实现某些功能
- ★ 了解 **HTTP**、**TCP/IP** 协议、无线网络基础
- ★ 了解 **MySQL** 进行数据连接与访问



其他

- ★ 具备基本的 **Web安全** 知识
- ★ 日常使用 **Git**, **Vim**, **Sublime Text** **MyEclipse** 与 **MySQL**
- ★ 能够使用 **Markdown** 进行写作
- ★ 能够使用 **Photoshop / Firework** 完成简单的设计



更多

MORE



关于我

- ★ 现担任学生会副主席,曾担任宣传部部长。大学前几年都耗在了学生会和协会。
- ★ 大三下学期顿悟过来要好好为将来拼一拼,好好学习很感兴趣的前端技术。
- ★ 学生会工作能坚持到退休,我相信我热爱的前端事业能让我为之奋斗终身。
- ★ 热情+坚持是我最执着的追求,希望你能看到我的热情,给予我对前端坚持的支持。



链接

- ★ 在线简历: <http://sumodream.github.io/resume/>
- ★ 住房公积金系统筹集: <http://sumodream.github.io/demo1/>
- ★ 住房公积金个待审批: <http://sumodream.github.io/demo2/>
- ★ my2048: <http://sumodream.github.io/my2048/>
- ★ canvas动画实现时钟效果: <http://sumodream.github.io/endtime/>