

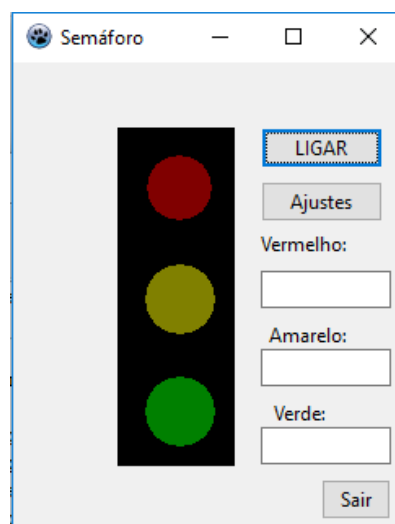
Programação III -Atividades com Timer

1) Utilizando o Lazarus, faça o seguinte programa obedecendo as instruções.

- Ao começar, o programa deverá apresentar o seguinte *form*:



- Ao ser pressionado o *button* **Ajustes** deverão ser habilitados (ficar visíveis) os *labels* e os *edits* para o ajuste de tempo de cada cor, conforme *form* a seguir:



- Quando um valor for inserido no *edit* e a **tecla enter** pressionada, o tempo ligado da cor deverá ser ajustado e apresentada a seguinte mensagem em uma *ShowMessage*: 'O tempo da cor xx foi ajustado para xx segundos.'

Obs.: Se o *button* **Ajustes** for pressionado novamente, os *labels* e os *edits* terão que ficar invisíveis novamente.

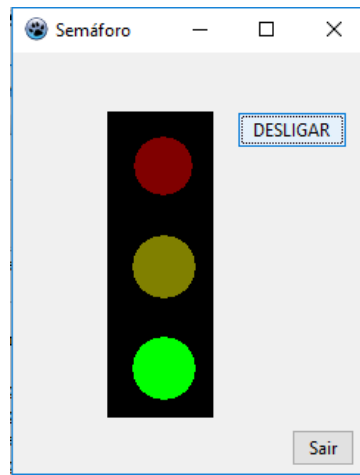
- Ao ser pressionado o *button* **Ligar/Desligar** o semáforo deverá entrar em funcionamento. O tempo de cada cor deverá por padrão começar com:

Vermelho = 5 segundos;

Amarelo = 2 segundos;

Verde = 7 segundos;

- Deverá ser utilizado um único *button* para ligar e desligar o semáforo. O *button* **Ajustes** deverá ficar invisível quando o semáforo estiver ligado. Observe o *form* abaixo:



- Se o botão **Sair** for pressionado o programa deverá ser finalizado.