思路:

生成用户点🡪判断是否在建筑物中🡪拼接矩阵

问题:

1. 如何生成? 🡪利用内置的等差元素向量
2. 如何判断? 🡪遍历所有建筑物  
   double angle = 0;  
   realPointList::iterator iter1 = points.begin();  
   for (realPointList::iterator iter2 = (iter1 + 1); iter2 < points.end(); ++iter1, ++iter2)  
   {  
      double x1 = (\*iter1).x - p.x;    
      double y1 = (\*iter1).y - p.y;    
      double x2 = (\*iter2).x - p.x;  
      double y2 = (\*iter2).y - p.y;    
      angle += angle2D(x1, y1, x2, y2);  
   }

if (fabs(angle - span::PI2) < 0.01) return true;  
else return false;

1. 如何确定标尺?:

参考叶的模块操作,将算出该处的半径,确定当地的经纬度和m的转换比例.

纬度0.0001°==11.1119164265053m