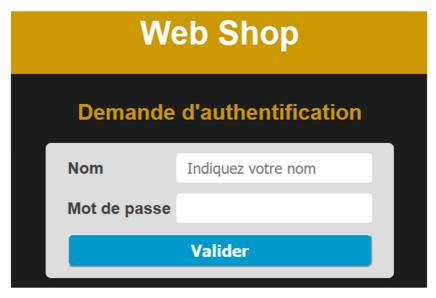
IUT DE MULHOUSE BUT MMI 2ème Année

3. APPLICATION

3.1. Système d'authentification

Utilisez les variables de session pour mettre en place un système d'authentification lors de l'accès au site Magasin.



Indications:

- La demande d'authentification (cf. voir ci-dessus) est réalisée dans une nouvelle vue : vueCtlAcces. (Pour faire le formulaire, utilisez les styles déjà vus au semestre 2.).
- Définissez un mot de passe (à votre convenance) dans les paramètres de configuration.
- Utilisez la variable de session \$_SESSION["acces"] pour déterminer si l'utilisateur s'est authentifié ou non :
 - Si \$_SESSION["acces"] n'est pas défini, alors l'utilisateur ne s'est pas authentifié et l'accès au site reste interdit.
 - Si \$_SESSION["acces"] est défini, l'accès au site est autorisé. Dans ce cas, la valeur stockée dans la variable de session contiendra le nom donné pour s'authentifier. (A ce stade, le nom, en tant que tel, n'a pas d'importance.)
- La vérification du mot de passe est réalisée dans le contrôleur, à l'aide de la fonction login(\$nom, \$mdp):
 - Si le mot de passe est correct, la variable de session \$_SESSION["acces"] est initialisée et la navigation se poursuit avec la vue d'accueil du site. Cette vue affiche un message de bienvenue avec le nom renseigné lors de l'authentification.



- Si le mot de passe n'est pas correct, la navigation revient sur la vue de demande d'authentification.
- Ajoutez la fonction Quitter dans le menu pour pouvoir se déconnecter (voir ci-dessus).

Développement back 36

IUT DE MULHOUSE BUT MMI 2^{ème} Année

3.2. Mémorisation de la dernière page visitée

Gérez le cookie page pour enregistrer la dernière page visitée. La page visitée devra s'afficher après la réussite de l'authentification.

Développement back 37