# LAPORAN PRAKTIKUM POSTTEST 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN LANJUT



Disusun oleh:

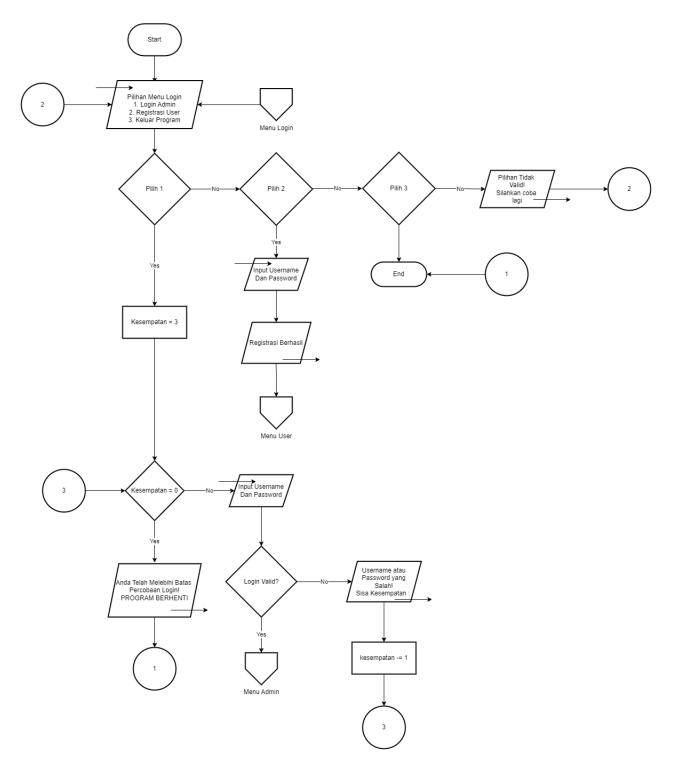
Anindtya Puji Astari (2409106063)

Kelas B1 '24

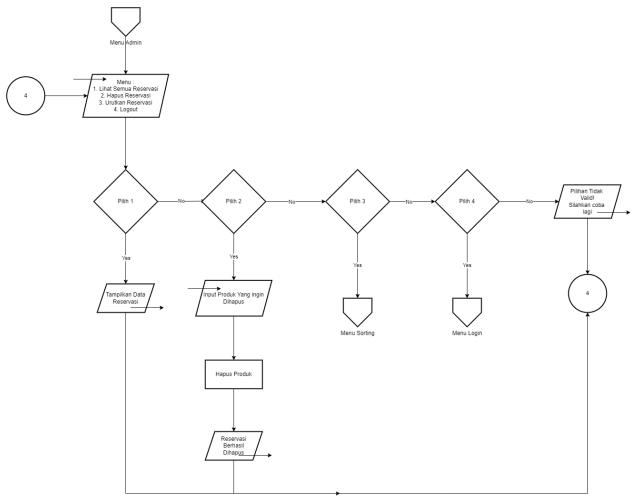
# PROGRAM STUDI INFORMATIKA UNIVERSITAS MULAWARMAN SAMARINDA

2025

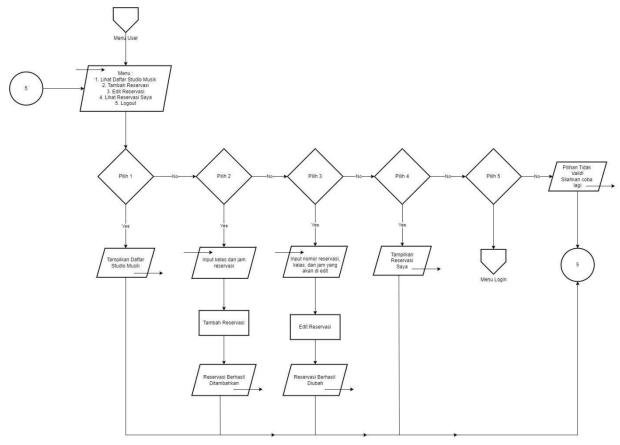
# 1. Flowchart



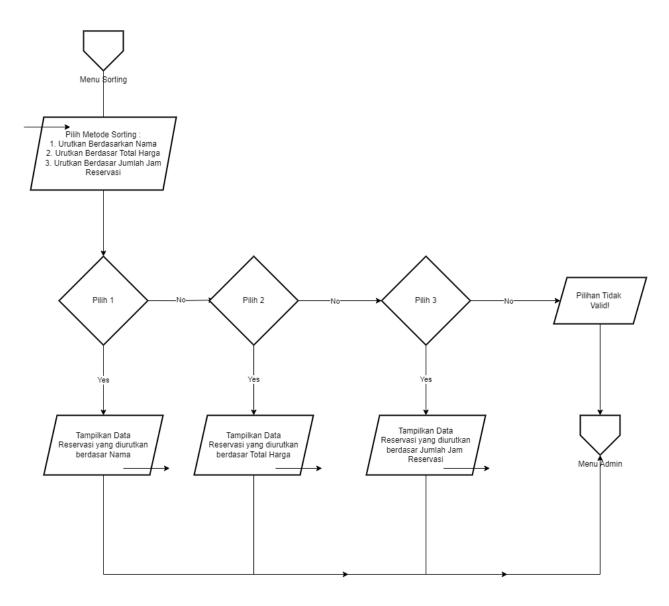
Gambar 1.1 Flowchart Menu Login



Gambar 1.2 Flowchart Menu Admin



Gambar 1.3 Flowchart Menu User



Gambar 1.4 Flowchart Menu Sorting

# 2. Deskripsi Singkat Program

Program ini merupakan sistem reservasi studio musik yang memungkinkan pengguna untuk melakukan pemesanan studio musik. Program menyediakan dua jenis akses, yaitu admin dan user. Menu admin terbatas pada dapat melihat seluruh reservasi dan menghapus reservasi, sedangkan user dapat melihat daftar studio, melakukan reservasi, mengedit reservasi, serta melihat reservasi pribadi yang sudah dibuat. Program ini memberikan kemudahan akses, mempermudah proses pemesanan studio music, mempermudah pengelolaan data reservasi karena lebih sistematis, lebih aman, dan membantu efisiensi waktu dan tenaga.

#### 3. Source Code

# A. Fungsi Login Admin

Fitur ini digunakan untuk login admin dengan batas percobaan 3 kali.

#### **Source Code:**

```
bool loginAdmin()
{
    string username, password;
    int kesempatan = 3;
    while (kesempatan > 0)
    {
        cout << "\n--==LOGIN ADMIN===--\nMasukkan Username: ";
        cin >> username;
        cout << "Masukkan Password: ";
        cin >> password;
        if (username == "tea" && password == "063") return true;
        kesempatan--;
        cout << "Username atau Password Salah!\nSisa kesempatan: " <<
/pre>
kesempatan << endl;
    }
    return false;
}</pre>
```

# B. Fungsi Registrasi User

Fitur ini digunakan untuk registrasi sekaligus login user.

```
string registrasiUser(string *nama, string *nim)
{
    cout << "\n--==REGISTRASI USER===--\nMasukkan Nama: ";
    cin.ignore();
    getline(cin, *nama);
    cout << "Masukkan NIM: ";
    getline(cin, *nim);
    return "Registrasi Berhasil!\n\n";
}</pre>
```

### C. Fungsi Tampilkan Daftar Studio

Fitur ini digunakan untuk menampilkan Daftar Studio Musik mulai dari kelas, alat musik, dan harga per jamnya.

#### **Source Code:**

```
string tampilkanDaftarStudio()
   return tampilkanDaftarStudio(daftarStudio, alatMusik);
string tampilkanDaftarStudio(Studio *daftarStudio, string (*alatMusik)[7])
   string output =
                              output +=
"| No | Kelas | Alat Musik
| Harga Per Jam |\n"; output +=
===========n; for (int i = 0; i < 2; i++) {
output += "| " + to_string(i + 1) + " | " + (*(daftarStudio +
i)).namaKelas + " | "; for (int j = 0; j < 7; j++) {
output += *(*(alatMusik + i) + j);
                                           if (j < 6) output += ",
               output += " | Rp " + to_string((*(daftarStudio +
i)).hargaPerJam) + "
\n";
   output +=
=======\n";
return output;
```

#### D. Fungsi Tambah Reservasi

Fitur ini digunakan untuk Reservasi Studio Musik oleh User.

#### **Source Code:**

```
string tambahReservasiUser(string nama, string nim, Reservasi *daftar, int
*jumlah, Studio *daftarStudio)
   if (*jumlah >= MAX RESERVASI) return "Reservasi penuh!\n";
   Reservasi r;
   r.nama = nama;
   r.nim = nim;
   cout << tampilkanDaftarStudio();</pre>
int pilihan;
              cout << "Pilih Kelas</pre>
Studio (1/2): ";
                  cin >> pilihan;
   if (pilihan < 1 || pilihan > 2) return "Pilihan tidak valid!\n";
   r.studio = *(daftarStudio + pilihan - 1);
cout << "Masukkan jumlah jam: ";</pre>
r.jam;
    int *jamPtr = &r.jam;
                              int
*hargaPtr = &r.studio.hargaPerJam;
   r.totalHarga = (*jamPtr) * (*hargaPtr);
    *(daftar + (*jumlah)++) = r;
"Reservasi berhasil ditambahkan!\n"; }
```

#### E. Fungsi Edit Reservasi

Fitur ini digunakan untuk Mengedit Reservasi Studio Musik oleh User.

```
string editReservasiUser(string nim, Reservasi daftar[], int jumlah, Studio
daftarStudio[])
{
```

```
int urutan = 0;
  cout << "\nReservasi Anda:\n"; cout <<</pre>
| Jam | Total Harga |\n"; cout <<
"=======\n"; for (int i = 0; i <
urutan++;
cout << "| " << urutan << " | " << daftar[i].studio.namaKelas</pre>
           << " | " << daftar[i].jam
           << " | Rp " << daftar[i].totalHarga << " | \n";</pre>
  \n"; cout <<
reservasi
"========\n";
"Tidak ada reservasi yang bisa diedit.\n"; }
  cout << "========\n";</pre>
  int no, pilihan, jam; cout << "Masukkan nomor</pre>
reservasi yang akan diedit: "; cin >> no;
  urutan = 0; for (int i = 0; i < jumlah; i++) {
                                          if
if (urutan ==
              cout << "\nPilih Kelas Studio Baru:\n";</pre>
cout << "1. Kelas A (Rp " << daftarStudio[0].hargaPerJam <<</pre>
"/jam)\n";
         cout << "2. Kelas B (Rp " <<</pre>
daftarStudio[1].hargaPerJam <<</pre>
"Pilihan(1/2): ";
"/jam)\n";
                 cout <<
                      cin >>
pilihan;
          if (pilihan < 1 || pilihan > 2)
return "Pilihan Tidak Valid!\n";
          daftar[i].studio = daftarStudio[pilihan - 1];
int
*jamBaru = &jam;
```

### F. Fungsi Hapus Reservasi

Fitur ini digunakan untuk Hapus Reservasi Studio Musik oleh Admin.

```
string hapusReservasiAdmin(Reservasi daftar[], int &jumlah)
{
   if (jumlah == 0) return "Tidak Ada Reservasi Yang Bisa Dihapus.\n";
   tampilkanReservasiAdmin(daftar, jumlah);
   int index;
   cout << "Masukkan nomor reservasi yang akan dihapus: ";
   cin >> index;
   if (index < 1 || index > jumlah) return "Nomor Reservasi Tidak
Valid!\n";
   for (int i = index - 1; i < jumlah - 1; i++)</pre>
```

```
daftar[i] = daftar[i + 1];
jumlah--;
return "Reservasi Berhasil Dihapus!\n";
}

jumlah--;
return "Reservasi Berhasil Dihapus!\n";
}
```

# G. Fungsi Tampilkan Reservasi User

Fitur ini digunakan untuk Menampilkan Reservasi Studio Musik oleh User.

```
void tampilkanReservasiUser(Reservasi daftarReservasi[], int jumlah,
string nim, int i = 0, int no = 1, bool ada = false)
  if (i == 0) { cout << "\nReservasi Anda:\n";</pre>
cout << "========\n";</pre>
cout << "| No | Kelas | Jam | Total Harga</pre>
cout << "=======\n";
}</pre>
  \n";
reservasi
                      cout <<
"=======\n"; return;
  if (daftarReservasi[i].nim == nim) {
cout << "| " << no << " | " <<
daftarReservasi[i].studio.namaKelas
         << " | " << daftarReservasi[i].jam</pre>
         << " | Rp " << daftarReservasi[i].totalHarga << "</pre>
\n";
         tampilkanReservasiUser(daftarReservasi, jumlah, nim, i + 1,
```

#### H. Fungsi Tampilkan Reservasi Admin

Fitur ini digunakan untuk Menampilkan Reservasi Studio Musik oleh Admin.

```
void tampilkanReservasiAdmin(Reservasi daftar[], int jumlah)
{
    cout <<
"\n=======\n"
;
    cout << "| No | Nama | NIM | Kelas | Jam | Total</pre>
```

#### I. Fungsi Sorting Nama

Fitur ini digunakan untuk Mengurutkan Daftar Reservasi Berdasar Nama secara Ascending menggunakan Bubble Sort.

```
void bubbleSortNama(Reservasi daftar[], int jumlah)
{
    for (int i = 0; i < jumlah - 1; i++)
    {
        for (int j = 0; j < jumlah - i - 1; j++)
        {
            if (daftar[j].nama > daftar[j+1].nama)
            {
                Reservasi temp = daftar[j];
                daftar[j] = daftar[j+1];
                daftar[j+1] = temp;
            }
        }
    }
}
```

# J. Fungsi Sorting Total Harga

Fitur ini digunakan untuk Mengurutkan Daftar Reservasi Berdasar Total Harga secara Descending menggunakan Insertion Sort.

#### **Source Code:**

```
void insertionSortTotalHargaDesc(Reservasi daftar[], int jumlah)
{
    for (int i = 1; i < jumlah; i++)
    {
        Reservasi key = daftar[i];
        int j = i - 1;
        while (j >= 0 && daftar[j].totalHarga < key.totalHarga)
        {
            daftar[j+1] = daftar[j];
            j--;
        }
        daftar[j+1] = key;
    }
}</pre>
```

# K. Fungsi Sorting Total Harga

Fitur ini digunakan untuk Mengurutkan Daftar Reservasi Berdasar Jumlah Jam Reservasi secara Ascending menggunakan Selection Sort.

```
minIdx = j;
}
Reservasi temp = daftar[i];
daftar[i] = daftar[minIdx];
daftar[minIdx] = temp;
}
```

# L. Menu Sorting

```
void menuSorting(Reservasi daftar[], int jumlah)
{
    int pilihSort;
    cout << "\nPilih Metode Sorting:\n";</pre>
    cout << "1. Urutkan Berdasarkan Nama\n";</pre>
    cout << "2. Urutkan Berdasarkan Total Harga\n";</pre>
    cout << "3. Urutkan Berdasarkan Jumlah Jam Reservasi\n";</pre>
    cout << "Pilihan: ";</pre>
    cin >> pilihSort;
    switch(pilihSort)
        case 1:
            bubbleSortNama(daftar, jumlah);
             cout << "\nData berhasil diurutkan berdasarkan Nama</pre>
secara Ascending!\n";
             tampilkanReservasiAdmin(daftar, jumlah);
            break:
        case 2:
             insertionSortTotalHargaDesc(daftar, jumlah);
            cout << "\nData berhasil diurutkan berdasarkan Total</pre>
Harga secara Descending!\n";
            tampilkanReservasiAdmin(daftar, jumlah);
            break:
        case 3:
             selectionSortJam(daftar, jumlah);
             cout << "\nData berhasil diurutkan berdasarkan Jumlah</pre>
```

#### M. Menu Utama

```
int main()
    int pilihan;
    bool isAdmin = false;
    string namaUser, nimUser;
    tambahReservasiAwal(daftarReservasi, &jumlahReservasi,
daftarStudio);
    while (true)
        cout << "\n\nHELLO";</pre>
        cout << "\nSelamat Datang di Sistem Reservasi Studio</pre>
Musik\n";
        cout << "1. Login Admin\n2. Registrasi User\n3. Keluar</pre>
Program\nPilih: ";
        cin >> pilihan;
        if (pilihan == 1)
            isAdmin = loginAdmin();
            if (!isAdmin)
                 cout << "Anda Telah Melebihi Batas Percobaan</pre>
Login!\nPROGRAM BERHENTI.\n";
                 return 0;
            }
```

```
else if (pilihan == 2)
             cout << registrasiUser(&namaUser, &nimUser);</pre>
             isAdmin = false;
        else if (pilihan == 3)
             cout << "\nTerima kasih telah menggunakan sistem</pre>
ini.\n";
             return 0;
        }
        else
             cout << "\nPilihan Tidak Valid! Silakan coba</pre>
lagi.\n\n";
             continue;
        while (true)
        {
             cout << "\nMENU:\n";</pre>
             if (isAdmin)
                 cout << "1. Lihat Semua Reservasi\n2. Hapus</pre>
Reservasi\n3. Urutkan Reservasi\n4. Logout\n";
             else
                 cout << "1. Lihat Daftar Studio Musik\n2. Tambah</pre>
Reservasi\n3. Edit Reservasi\n4. Lihat Reservasi Saya\n5.
Logout\n";
             cout << "Pilih menu: ";</pre>
             cin >> pilihan;
             if (isAdmin)
                 if (pilihan == 1)
tampilkanReservasiAdmin(daftarReservasi, jumlahReservasi);
                 else if (pilihan == 2) cout <<</pre>
hapusReservasiAdmin(daftarReservasi, jumlahReservasi);
```

```
else if (pilihan == 3) menuSorting(daftarReservasi,
jumlahReservasi);
                 else if (pilihan == 4)
                     cout << "\nAnda Berhasil Logout\n\n";</pre>
                     break;
                 }
                 else
                 {
                     cout << "\nPilihan Tidak Valid!\nSilakan coba</pre>
lagi.\n\n";
            else
                 if (pilihan == 1) cout << tampilkanDaftarStudio();</pre>
                 else if (pilihan == 2) cout <<</pre>
tambahReservasiUser(namaUser, nimUser, daftarReservasi,
&jumlahReservasi, daftarStudio);
                 else if (pilihan == 3) cout <<</pre>
editReservasiUser(nimUser, daftarReservasi, jumlahReservasi,
daftarStudio);
                 else if (pilihan == 4)
tampilkanReservasiUser(daftarReservasi, jumlahReservasi, nimUser);
                 else if (pilihan == 5)
                 {
                     cout << "\nAnda Berhasil Logout\n\n";</pre>
                     break;
                 }
                 else
                 {
                     cout << "\nPilihan Tidak Valid!\nSilakan coba</pre>
lagi.\n\n";
            }
   }
```

# 4. Output

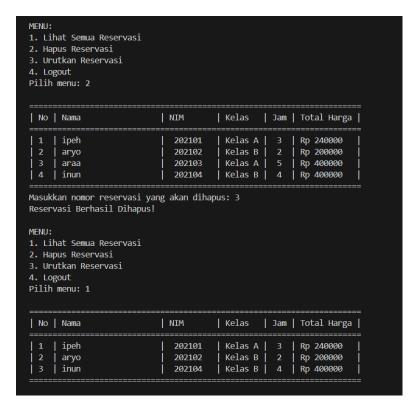
```
HELLO
Selamat Datang di Sistem Reservasi Studio Musik
1. Login Admin
2. Registrasi User
3. Keluar Program
Pilih: 1
--==LOGIN ADMIN===--
Masukkan Username: tea
Masukkan Password: 063
MENU:
1. Lihat Semua Reservasi
2. Hapus Reservasi
3. Urutkan Reservasi
4. Logout
Pilih menu: 1
                                | NIM
| No | Nama
                                             | Kelas | Jam | Total Harga |
                                             | Kelas A | 3
| Kelas B | 2
| Kelas A | 5
| Kelas B | 4
        ipeh
                                   202101
                                                                | Rp 240000
        aryo
                                   202102
                                                                 Rp 200000
        araa
                                   202103
                                                                 Rp 400000
                                   202104
                                                               Rp 400000
     | inun
```

Gambar 4.1 lihat semua reservasi

Gambar 4.2 tambah reservasi

Gambar 4.3 edit reservasi

Gambar 4.4 reservasi pribadi



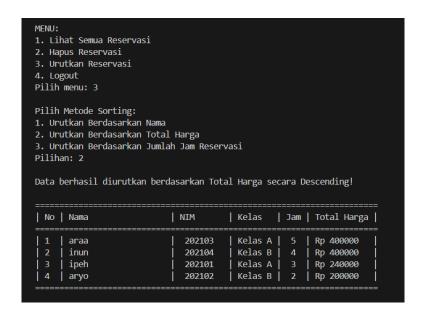
Gambar 4.6 hapus reservasi

```
1. Lihat Semua Reservasi
2. Hapus Reservasi
3. Urutkan Reservasi
4. Logout
Pilih menu: 3
Pilih Metode Sorting:
1. Urutkan Berdasarkan Nama

    Urutkan Berdasarkan Total Harga
    Urutkan Berdasarkan Jumlah Jam Reservasi

Pilihan: 1
Data berhasil diurutkan berdasarkan Nama secara Ascending!
| No | Nama
                              MIN
                                            Kelas
                                                      | Jam | Total Harga |
                                 202103
                                                             | Rp 400000
                                            | Kelas A |
       araa
                                             Kelas B
                                 202102
                                                               Rp 200000
       aryo
                                                              Rp 400000
       inun
                                             Kelas B |
                                 202104
       ipeh
                                 202101
                                            | Kelas A |
                                                            | Rp 240000
```

Gambar 4.7 sort berdasar nama



Gambar 4.8 sort berdasar total harga

```
1. Lihat Semua Reservasi
2. Hapus Reservasi
3. Urutkan Reservasi
4. Logout
Pilih menu: 3
Pilih Metode Sorting:
1. Urutkan Berdasarkan Nama
2. Urutkan Berdasarkan Total Harga
3. Urutkan Berdasarkan Jumlah Jam Reservasi
Pilihan: 3
Data berhasil diurutkan berdasarkan Jumlah Jam secara Ascending!
| No | Nama
                            MIN
                                       Kelas
                                                 | Jam | Total Harga |
                                         Kelas B |
       aryo
                              202102
                                                         Rp 200000
                                                       | Rp 240000
       ipeh
                               202101
                                         Kelas A |
       inun
                               202104
                                         Kelas B
                                                       | Rp 400000
                                         Kelas A |
      araa
                              202103
                                                    5 | Rp 400000
```

Gambar 4.9 sort berdasar jumlah jam

#### 5. Git

#### 5.1 Git Add

```
Lenovo@LAPTOP-2R0GRAM4 MINGW64 ~/Desktop/Praktikum-APL (main) $ git add .
```

Git add berfungsi untuk memasukkan file ke staging area agar siap untuk commit.

# 5.2 Git Commit

```
Lenovo@LAPTOP-2ROGRAM4 MINGW64 ~/Desktop/Praktikum-APL (main)

$ git commit -m "coba upload"
[main 5b02069] coba upload
3 files changed, 390 insertions(+)
create mode 100644 Post-test/Post-test-APL-6/2409106063-AnindtyaPujiAstari-PT-6.cpp
create mode 100644 Post-test/Post-test-APL-6/2409106063-AnindtyaPujiAstari-PT-6.exe
```

Git commit berfungsi menyimpan perubahan di repository lokal. Pesan di -m "..." menjelaskan perubahan yang dilakukan.

# 5.3 Git push origin main

```
Lenovo@LAPTOP-2ROGRAM4 MINGW64 ~/Desktop/Praktikum-APL (main)

$ git push origin main
Enumerating objects: 12, done.
Counting objects: 100% (12/12), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (8/8), done.
Writing objects: 100% (8/8), 789.89 KiB | 3.87 MiB/s, done.
Total 8 (delta 3), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (3/3), completed with 3 local objects.
To https://github.com/Yyak135/Praktikum-APL.git
eae8c04..5b02069 main -> main
```

Git push origin main mengunggah commit yang ada di branch main ke repository GitHub. Jika branch belum ada di GitHub, jalankan git push -u origin main agar branch main menjadi default untuk push berikutnya.