

# Тема роботи

Об'єктно-орієнтована декомпозиція.  
Основи введення/виведення Java SE.

## Мета

Використання об'єктно-орієнтованого підходу для розробки  
об'єкта предметної (прикладної) галузі.  
Оволодіння навичками управління  
введенням/виведенням даних з використанням класів Java SE.

## Загальне завдання

### Вимоги

1. Використовуючи об'єктно-орієнтований аналіз, реалізувати класи для представлення сутностей відповідно списку прикладних задач - domain-об'єктів (Прикладні задачі. Список No2. 20 варіантів)
2. Забезпечити та продемонструвати коректне введення та відображення кирилиці.
3. Продемонструвати можливість управління масивом domain-об'єктів.
4. Забезпечити можливість збереження і відновлення масива об'єктів рішення завдання з Прикладні задачі. Список No2. 20 варіантів.
5. Забороняється використання стандартного протокола серіалізації.
6. Продемонструвати використання моделі Long Term Persistence.
7. Забезпечити діалог з користувачем у вигляді текстового меню.
8. При збереженні та відновленні даних забезпечити діалоговий режим вибору директорії з відображенням вмісту і можливістю переміщення по підкаталогах.

## Важливі фрагменти програми

```
ArrayList<Point> points;  
  
public Catalogue() { points = new ArrayList<>(); }
```

## Приклад використання програми

```
Name: As As
Adress: asd
Specialization: fff
Worktime: days and hours: asd : 2
telephones: , 123123123, 12312213, 233232334444, asd, 2, , 123123123, 12312213, 233232334444
```

```
enter name of the point:
As As
enter adress of the point:
asd
enter days:
asd
enter hours:
2
enter number of telephones
you're going to add:
3
123123123
12312213
233232334444
enter spec:
fff
sale point succesfully added!!!
```