## Лабораторна робота №4

## Варіант №3

- 1. Постановка завдання
  - 1) Сформувати одновимірний масив цілих чисел, використовуючи генератор випадкових чисел.
  - 2) Роздрукувати отриманий масив.
  - 3) Знищити всі елементи, які дорівнюють 0.
  - 4) Додати після першого парного елемента масиву елемент зі значенням  $M[\ I-1\ ]+2.$
  - 5) Роздрукувати отриманий масив.
- 2. Текст програми

```
13
                                                                           \oplus
         lab4.c
                                lab1.c
                                                       mario.c
 1 #include <stdio.h>
 2 #include <stdlib.h>
   int main(){
        int a[100];
        int n;
        scanf("%d", &n);
for(int i = 0; i < n; i++){
    a[i]=rand()%5 - 2;</pre>
 8
 9
             printf("%dst element of array: %d\n", i+1, a[i]);
10
11
        int tmp;
13
        for(int i = 0; i < n; i++){
    if(a[i]==0){
14
15
                  for(int j = i; j < n; j++){
16
17
                      a[j]=a[j+1];
18
19
                  n--;
             }
20
21
        printf("\n");
22
23
24
        for(int i = 0; i < n; i++){
             if(a[i]%2==0){
25
                  for(int j = n; j > i; j--){
26
27
                      a[j+1]=a[j];
28
29
                  a[i+1]=a[i]+2;
30
                  n++;
31
                  break;
32
34
35
        for(int i = 0;i<n;i++){
             printf("%dst element of a new array: %d\n", i+1, a[i]);
36
38 }
```

```
~/workspace/ $ ./lab4
5
1st element of array: 1
2st element of array: -1
3st element of array: 0
4st element of array: -2
5st element of array: 1

1st element of a new array: 1
2st element of a new array: -1
3st element of a new array: -2
4st element of a new array: 0
5st element of a new array: 1
~/workspace/ $ [
```