

Тема роботи

Використання JAVA Collections Framework

Мета

Ознайомлення з бібліотекою колекцій Java SE
Використання колекцій для розміщення об'єктів розроблених класів

Загальне завдання

Вимоги

1. Розробити консольну програму для реалізації завдання обробки даних згідно Прикладні задачі. Список No2. 20 варіантів.
2. Для розміщення та обробки даних використовувати контейнери (колекції) і алгоритми з Java Collections Framework.
3. Забезпечити обробку колекції об'єктів: додавання, видалення, пошук, сортування згідно списку з Прикладні задачі. Список No2. 20 варіантів).
4. Передбачити можливість довготривалого зберігання даних:
 - 1) за допомогою стандартної серіалізації;
 - 2) не використовуючи протокол серіалізації.
5. Продемонструвати розроблену функціональність в діалоговому та автоматичному режимах за результатом обробки параметрів командного рядка.

Опис програми

Було створено 3 fxml файли для дизайну основного вікна і 2 сцен, 3 класи-контролери для кожного, головна функція зі всіма потрібними методами необхідними з умови

Важливі фрагменти програми

```
private LinkedList<Point> points = new LinkedList<>();
```

```
@Override
public int compareTo(Object p) {
    int result = this.name.compareTo(((Point)p).name);

    if (result == 0) {
        result = this.spec.compareTo(((Point)p).spec);
    }

    if (result == 0) {
        result = this.adress.compareTo(((Point)p).adress);
    }

    return result;
}
```

Приклад використання програми

(те саме, що й в лабораторній роботі №4)