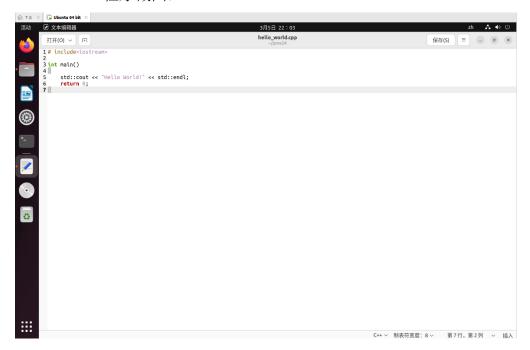
# Lab2 访问 C++类中的私有成员

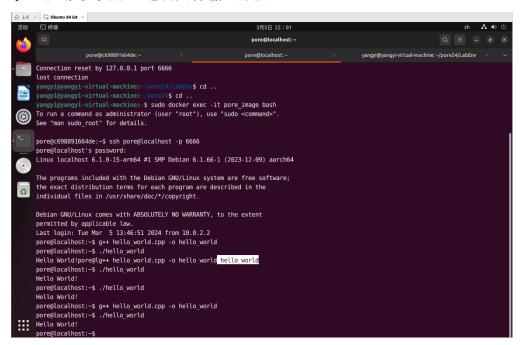
杨乙 21307130076 信息安全

## Task1

1. HelloWorld 程序截图:



2. qemu 虚拟机执行二进制文件输出截图:



## Task2

### 1. classA 内存布局:

数字1:成员变量相对于对象内存起始位置的偏移量

数字 2: 成员变量占用字节数

文字: 计算过程

// 虚函数表指针	0	8	指针按 8B 对齐,占 8B
<pre>char var_slCmNhpAkJ;</pre>	8	1	char 按 <b>1</b> B 对齐,占 <b>1</b> B
<pre>char var_oJtyRgsipC;</pre>	9	1	char 按 1B 对齐,占 1B
<pre>char var_GamptJtzVn;</pre>	10	1	char 按 1B 对齐,占 1B
			空 1B
<pre>short var_FrCydvDgFx;</pre>	12	2	short 按 2B 对齐,占 2B
<pre>short var_cysbDjRwMN;</pre>	14	2	short 按 2B 对齐,占 2B
<pre>long long var_wZJoFTGZis;</pre>	16	8	long long 按 8B 对齐,占 8B
<pre>char var_akbHmPSMIT;</pre>	24	1	char 按 1B 对齐,占 1B
			空 1B
<pre>short var_vWvJpokbCx;</pre>	26	2	short 按 2B 对齐,占 2B
<pre>int var_TaVbTFJZHq;</pre>	28	4	int 按 4B 对齐,占 4B
<pre>char var_CpIPWIxozm;</pre>	32	1	char 按 1B 对齐,占 1B
			空 3B
<pre>int x;</pre>	36	4	int 按 4B 对齐,占 4B
<pre>char var_mNfPaLBcXn;</pre>	40	1	char 按 1B 对齐,占 1B
			空 3B
<pre>int var_oXAcBMJVnE;</pre>	44	4	int 按 4B 对齐,占 4B
<pre>long long var_TEDgYhSfzG;</pre>	48	8	long long 按 8B 对齐,占 8B
<pre>short var_PZkcTDEqYF;</pre>	56	2	short 按 2B 对齐,占 2B
			空 6B
<pre>long long var_TSEYnDWGgf;</pre>	64	8	long long 按 8B 对齐,占 8B
<pre>long long var_AcxkVzLyiA;</pre>	72	8	long long 按 8B 对齐,占 8B
<pre>long long var_uoRmmTyRUY;</pre>	80	8	long long 按 8B 对齐,占 8B
<pre>short var_YvCzCJMFvZ;</pre>	88	2	short 按 2B 对齐,占 2B
			空 2B
<pre>int var_JQgVFmqUxU;</pre>	92	4	int 按 4B 对齐,占 4B
<pre>long long var_SaQJgQRtFa;</pre>	96	8	long long 按 8B 对齐,占 8B

#### 2. 输出截图

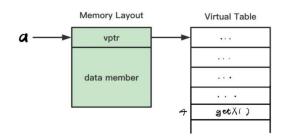
#### 3. 代码思路:

```
int x = *(int*)((unsigned long long)&a + 36 * sizeof(char));
printf("%d\n", x);
```

因为变量 x 相对于对象 a 在内存中起始地址偏移量为 36B,因此先把 a 的起始地址强制类型转化为  $unsigned\ long\ long$ ,再加上 36B 的偏移量;再强制转化为  $int\ 指针类型后,再取出指针指向的数,即为 <math>x$  的值

#### Task3

- 1. 调用 getX()的原理:
  - (1) 首先要确定 getX()的地址。因为 getX()是第五个虚函数,所以对象 a 的虚函数表如下:



要先获得 vptr 的值,再通过偏移量或下标访问 getX()的地址:

```
// 通过偏移量访问
typedef unsigned long long u64; // 指针为8B
u64 \text{ vptr} = *(u64*)&a;
                            // vptr 的值
u64 getXptr = *((u64*)(vptr + 4 * sizeof(u64)));
                            // getX 函数指针的值
                            // vptr 加上 4*8B 的偏移量
                            // 先转化为 u64*类型
                            // 再取指针指向的值即为函数地址
                            // 转化为函数指针类型
func f = (func)getXptr;
// 通过下标访问
typedef unsigned long long u64; // 指针为8B
u64* vptr = (u64*)&a;
                            // vptr 的指针
u64* vtable = (u64*)*vptr;
                            // vptr 值,即 vtable 地址
                            // 将 vtable 看作 u64 类型的数组
func f = (func)(vtable[4]);
                            // 访问下标为4的元素
                            // 转化为函数指针类型
```

(2) 其次要通过函数指针调用 getX()。要注意编译器在编译成员函数时会额外添加一个参数,传入当前对象的指针,用于访问成员变量。因此函数指针要定义形参 A\*,调用函数指针时要传入参数&a,用于访问成员变量 x

```
typedef int(*func)(A*); // 定义形参 A*
// ......
printf("%d\n", f(&a)); // 传入参数&a
```

(我在实验中一开始忽略了函数参数,导致函数将错误的值当作了当前 对象的指针,访问了无意义的地址,返回结果是一个很大的负数)

#### 2. 输出截图:

