

# 「汉祚黄天」赛季开荒白皮书

### 目录

- 1. 开服前准备
- 2. 赛季商店活动介绍
- 3. 赛季名将卡包活动介绍
- 4. 开荒注意事项
- 5. 开荒阵容推荐
  - 5-20 级推荐阵容
  - 需 20 级后转型阵容
- 6. 开荒节奏
  - (1) 土地信息
  - (2) 开荒流程



### 1. 开服前准备

#### 1) 赛季仓库

「汉祚黄天」赛季开始前, <mark>提前选好合适的装备和坐骑放入拓印背包。</mark>(神兵和神驹不用放入赛季仓库。)

赛季开始后,赛季仓库开放时间为创角后的 48 小时内,期间可取出装备和坐骑最多各 4 件,赛季仓库中的装备和坐骑为消耗品,取出后无法进行养成,赛季结束后消失。(未 取出的装备会保留,后续赛季仓库开放后可以正常取出使用)

#### 2) 神兵阁

所有红装和带专属特技词条的装备会自动进入神兵阁,跨赛季保留。

#### 神兵阁说明

#### 【神兵说明】

- · 所有绝世装备和带有专属特技词条的装备都会视为神兵。赛季结束时,背包中的神兵将自动进入神兵阁,跨赛季保留
- · 带专属特技词条的神兵无法进行点化操作, 也无法使用特技卷轴改变特技; 但可以使用特效卷轴为其添加或替换特效
- · 不带专属特技的神兵可以进行点化操作,也可以使用特技或特效卷轴改变词条

#### 【神兵修复】

- · 神兵在跨赛季携带一次后,下次进入仓库时将进入磨损状态,处于磨损状态下的神兵 无法直接取出,需要使用玄铁进行修复后才能再次取出
- · 修复不同品质的神兵消耗的玄铁数量不同,修复珍品和绝世神兵消耗6个玄铁,修复上品神兵消耗3个玄铁

#### 3) 御马苑

所有红马和带专属特技词条的坐骑会自动进入御马苑、跨赛季保留。

#### 海马苑说明

#### 【神驹说明】

- · 所有绝世坐骑和带有专属特技词条的坐骑都会视为神驹。赛季结束时,背包中的神驹将自动进入御马苑,跨赛季保留
- · 神驹无法进行繁育操作
- · 带专属特技的神驹无法使用特技卷轴改变特技;但可以使用特效卷轴为其添加或替换 特效
- · 不带专属特技的神驹可以使用特技或特效卷轴改变词条

#### 【神驹喂养】

- · 神驹在跨赛季携带一次后,下次进入仓库时将进入饥饿状态,处于饥饿状态下的神驹 无法直接带出,需要消耗皇竹草喂养后才能再次带出
- · 喂养不同品质的神驹消耗的皇竹草数量不同, 喂养珍品和绝世神驹消耗6个皇竹草, 喂养上品神驹消耗3个皇竹草



#### 2) 名将令商店



「汉祚黄天」赛季开始时,名将令商店中有部分打折名将令出售,5 折名将令限购 100 个,6.5 折名将令限购 100 个,8 折名将令限购 100 个。<mark>购买全部打折名将令总计需要</mark> 玉石 15600。

(S7 赛季开始后名将令商店会重置, S6 商店中没买完的名将令到 S6 赛季会重新刷新。)

### 2. 赛季商店活动介绍



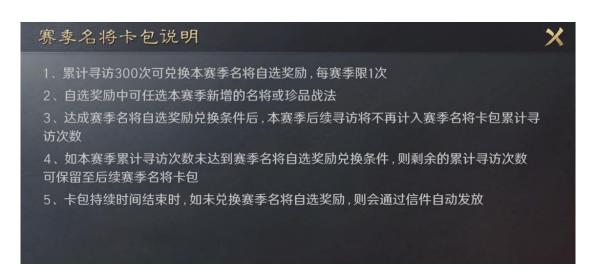


### 「汉祚黄天」赛季商店中拥有 4 件【问鼎限定】的专属卷轴:【武圣】、【仁德】、【风 华】、【磐石】

在赛季商店中,可使用<mark>荣誉点</mark>购买物品,其中包括,装备、坐骑的卷轴,求贤令,铜币, 预备兵,相马令,随机上品装备,随机上品坐骑,书简。其中有部分卷轴为<mark>霸业及问鼎</mark> 限定,需要赛季结算时获得霸业、问鼎名额的玩家才能购买。

推荐在荣誉点有限的情况下,优先购买求贤令,铜币,预备兵,书简等方便开荒,可根据个人情况灵活选择。

### 3. 赛季名将卡包活动介绍



「汉祚黄天」赛季开启时,会根据创角时间开放<mark>为期3天</mark>的赛季名将卡包,<mark>累计寻访300次</mark>可兑换本赛季名将自选奖励,每赛季限一次。



### 4. 开荒注意事项

#### ——新手保护期



「汉祚黄天」赛季与之前赛季一致, 创角后 48 小时拥有新手保护期。例如<mark>置换武将免费, 重置战法免费, 占地时间减半等</mark>。

在开荒时可以合理利用免费置换和重置战法来去发育。(比如【主力开荒队】体力用完了,可以先置换到不会用到的【满体力武将】上,再置换到【开荒二队】上去打地练级) 在新手期效果失效前,提前检查下武将置换了是否换回来,没有用到的战法升级后也可以重置回铜币。

#### ——开局第一步

开服进入游戏后,确定好【主力开荒阵容】、【非主力开荒阵容】。先上非主力开荒队快速征兵,开垦城内2级地,完成章节任务。

#### ——赛季商店开荒如何兑换

#### 开荒必要消耗的荣誉点为 1050 点, 分别是:

1、 商店中换 1 次【20 万铜币】, 2 次【10 万铜币】, 10 次【4 千铜币】

总计: 200+400+100=700 荣誉点。

2、【5件随机上品装备】1次、【5只随机上品坐骑】1次,

总计: 100+100=200 荣誉点。

(紫色装备可在武将 15 级后使用,可以加 10 点属性左右,加成还是很可观的,可以用 到 30 级。前期打 5、6、7 级地非常实用。)



3、2个【20份书简】道具推荐都买,加起来40本,用于武将35级之后重修韬略。 总计50+100=150荣誉点。

特技、特效卷轴大家可以根据自身情况以及荣誉点剩余数量选择是否兑换。

#### ——任务

完成章节任务能够获得基础资源、铜币、领地上限等奖励。开荒进度就按照章节任务走, 升级建筑也按照任务要求升级,否则会遇到资源短缺,任务无法完成的情况,从而开荒 慢人一步。

#### ——体力

烤鸡可以恢复武将的体力,但是目标部队中有武将达到 31 级时不可使用。因此可以在 武将即将到达 31 级之前,使用烤鸡将体力恢复。

#### ——屯田与军屯

每日会增加 5 次屯田次数,根据自己缺少的资源种类来分配屯田次数。建议将内城资源地开垦到尽可能高的等级后再屯田,最大化获得资源。

每日拥有1次开采军屯的次数,不保留,所以要当天就开采。同样根据自己缺少的资源来选择开采军屯的类型,尽可能选择高等级军屯开采。同盟内的司仓也要记得每天设立军中,供自己和盟友使用。

#### ——军演

前期军演是重要的铜币、天赋经验等资源的获取来源。每日有 15 次失败次数,如果连续失败 2 次以上,可以升级后再去尝试。每日 24 点前可以将挑战次数全部消耗掉,能多通一关最好。

同时提升主城内的民居等级也可以获得铜币 (不过也要注意章节任务)。

#### ——同盟

「汉祚黄天」赛季开区创建同盟后,初始即可容纳 220 人。如无特殊需要,建议同盟创建后就第一时间加入。



### 5. 开荒阵容推荐

### 5-20 级推荐阵容



前期5-20级最优的队伍之一。打四、五、六级地非常稳定。可以帮助 三仙、孙权等大部分开荒队度过前20级的尴尬期。

因为袁绍自带战法的原因,董卓要保证先攻、武力是全队第一,智力比蔡文姬低没关系,胜敌叠起来会超过的。

箕形阵	为 5 对 分 为	5张飞	5 关羽
一战法	折冲御侮	战八方	冲锐巧变
二战法	步步为营	断戈夺锋	水淹七军
加点推荐	智力	先攻、武力	武力
武器、坐骑	智力+统率/先攻	先攻+武力/统率	武力+先攻/统率
德和武圣更加的就选桃园。 张飞要比关羽 给关羽增加主	提升了这队的容错 图先攻高,携带控制 Ξ动战法发动率。	羽也不用害怕控制, 。其他开荒队配置。 和负面技能。先出。 冲锐巧变放一战法,	不齐或者犹豫不决 手打出畏惧效果,



### 需 20 级后转型阵容

箕 形 阵 5 张宁 5 田丰 左慈 田丰 张宁 一战法 折冲御侮 运筹帷幄 黄天惑心 二战法 金城汤池 料事如神 明其虚实 加点推荐 智力 先攻 智力 武器、坐骑 智力+统率/先攻 先攻+统率/智力 智力+统率/先攻 我军全体成功发动主动战法后,张宁有概率会对敌军随机两人造成伤 害。搭配左慈来提升释放主动战法的稳定性。 田丰与张宁都携带主动战法,田丰全先攻带控制,田丰自带战法和运 筹、明其打一个属性差。新战法黄天惑心可以施加妖术,敌人在妖术

田丰与张宁都携带主动战法,田丰全先攻带控制,田丰自带战法和运筹、明其打一个属性差。新战法黄天惑心可以施加妖术,敌人在妖术状态下且张宁触发自带战法,还会为我军最低单体恢复兵力。要注意张宁统率必须比左慈高。

二战法 知人善任 料事如神 胜敌益强		5张宁	群	5左麓	<b>箕</b> 形 阵	
二战法 知人善任 料事如神 胜敌益强		张宁	蔡文姬	丘葱		
	Ę	明其虚实	黄天惑心	折冲御侮	法法	一出
加点推荐 智力 先攻、智力 智力	A	胜敌益强	料事如神	知人善任	法法	二战
		智力	先攻、智力	智力	推荐	加点
武器、坐骑 智力+先攻/统率 先攻+智力/统率 智力+先攻/	统率	智力+先攻/	先攻+智力/统率	智力+先攻/统率	坐骑	武器、

明其+胜敌的组合打一个智力差,张宁自带战法叠胜敌也很快。也可以换洗筋伐髓提升张宁坦度。

蔡文姬需要加部分先攻保证先手

左慈携带高发动率的知人善任,增加张宁自带战法的判定次数 8级地黄忠、马云禄追击武将多,蔡文姬可以将料事换成屈人打缴械



箕 形 阵 左慈 于吉 张角 一战法 折冲御侮 明其虚实 经天纬地 二战法 金城汤池 料事如神 奇门遁甲 加点推荐 智力 先攻 智力 武器、坐骑 智力+统率/先攻 先攻+智力/统率 智力+先攻/统率 拥有云身状态的左慈作为前排是足够肉的,且云身状态对主动队的加 成很大。

于吉要携带控制战法,加些先攻保证比野地守军快。其自带战法可以 增加张角的主动战法发动率和免疫技穷状态、以及治疗量。

张角也可以适当加点速度,比野地守军快的话,控制打出去对面基本 没有反打的机会。

箕形阵	5左龍	<b>以</b> 5.2 5.2 5.3 日本	5 陆逊
	左慈		
		田丰	陆逊
一战法	折冲御侮	烈火张天	明其虚实
二战法	金城汤池	料事如神	胜敌益强
加点推荐	智力	先攻、智力	智力
武器、坐骑	智力+统率/先攻	先攻+智力/武力	智力+统率/先攻

要注意陆逊的统率必须比左慈高。田丰自带战法是受最高属性影响, 全加先攻会更好, 能携带控制战法为队伍补控制。

明其+胜敌是打一个智力差, 前四回合的火攻爆发就会很高。也可以 将胜敌换洗筋伐髓, 增加自身的坦度。



箕 形 阵	美 5 黄盖	<b>美</b> 5 孙权	美 5 周瑜
	黄盖	孙权	周瑜
一战法	屈人之兵	料事如神	胜敌益强
二战法	坚如磐石	青囊急救	奇正相生
加点推荐	先攻、统率	先攻	智力
武器、坐骑	先攻+统率/智力	先攻+智力/武力	智力+统率/先攻

这队需要尽量避开高速爆发的土地守军,只要黄盖孙权不熄火,这队 减伤足,控制足,输出足,非常不错的开荒阵容。 黄盖和孙权都是加先攻的,一般孙权是队内第一先攻,黄盖比孙权低

1点先攻就行,然后加统率。



# 6. 开荒节奏

# (1) 土地信息

土地等级	守军信息			
	15级武将 6600*1兵力	自带战法	战法1	战法2
4		5級	5级	无
_	22级武将	自带战法	战法1	战法2
5	10500*1兵力	5級	4級	有两位守军 战法2为3级
	27级武将	自带战法	战法1	战法2
15000*2兵力	6級	6級	3級	
7	33级武将 21000*2兵力	自带战法	战法1	战法2
7		7级	6级	5級
	37级武将	自带战法	战法1	战法2
8	24000*2兵力	7级	5级	5级
9 30	42级武将 30000*2兵力	自带战法	战法1	战法2
		9級	9級	8級



### (2) 开荒流程

2级地	使用【非主力开荒阵容】,点满技能,拉满预备兵将内城的二级地全 开垦完。
3级地	内城4块三级开垦地,用【非主力开荒队】打2块内城三级开垦地。 之后将【非主力阵容】的技能重置,下阵武将(不要置换),重新配 置好【主力阵容】开三级地。总计打5块三级地到9级。
4级地	9级,2700兵,自带战法10级。打1块四级地升到10级。四级野地取消了沙摩柯,推荐打【马良蒋钦】队。 10级解锁一战法后,第一时间佩带好战法,加属性点。





5级地

10级,3000兵,自带战法10级。推荐用【董卓开荒队】打【沙摩柯】队。(董卓和袁绍可以加20点先攻来保证比沙摩柯先手)升到12级后打其它3紫武将五级地。

到15级后第一时间穿戴好紫装备和坐骑、继续打地升到19级。





兵力 3500/3500

持军級重



兵力 3500/3500

奋勇当先 夜袭



兵力 3500/3500

五溪蛮カ

上兵伐请

6级地

19级,5700兵,自带战法和一战法10级。挑3个紫武将的队伍打,推荐【刘晔队】,2块六级地可以升到20级。

20级解锁二战法后,佩带好战法继续打六升到24级。

#### 6级粮食





7级地

建议24级,军营5级,8700兵以上。推荐优先开【邓艾队】(六赛季 土地守军更新,原本的马云禄更换为邓艾),升到29级。 25级后解锁武将第一本韬略,第一时间解锁后再打地。



8级地

建议29级,军营5级、10200兵以上。推荐开【张飞】队,升到34级。 升到30级后会解锁第二本韬略,同时可以穿戴金色红色品质的武器和 坐骑,穿戴后再打地。







如果你觉得上述小技巧有用,赶紧分享给你的盟友和小伙伴们。本攻略出自谋定天下攻略组,仅供参考。