# YzhServer管理员守则

## 2022.12.13 | 第一版

## 前言：

在YzhServer开服的日子中，管理员是维持服务器正常运营/运行下去的重要人物。为了规范管理员的行为与划分管理员的责任，特此起草YzhServer管理员守则，任何管理员（服主除外）必须遵守此守则，否则我们将按照此守则内的规定来给予处罚！此守则将会公开于所有玩家，也欢迎所有玩家前来监督举报！

此文档仅限与YzhServer-Minecraft服务器

## 管理员的责任

管理员分为两类，一类为ADMIN（管理员）一类为HELPER（志愿者）当前讲的是ADMIN的责任，HELPER将会另起章节讲解。

管理员的责任主要为以下内容：

1. 解决服务器异常
2. 帮助/维护玩家的权力
3. 日常巡逻查找外挂
4. 维护服务器正常运转

### 解决服务器异常

1. 在服务器开服的过程中避免不了遇到一些插件无法工作的情况，管理员需要尽可能的去修复错误，若遇到重大漏洞，**需要及时上报给服主**，**同时关闭服务器等待修复**！若部分漏洞不影响使用，则需尽可能的修复，若始终无法修复则上报给服主，不需要关闭服务器。
2. 服务器一些维护内容将会在另一个文档中详细说明，请仔细阅读，另一份文档为服务器内部文档，不予公开。

## 帮助/维护玩家的权力

1. 管理员在玩家的权益受到损失的时候需要出面帮助，此项可能在之后会有很大的争议，但管理员需要清楚明白的认知并理解如何正确的维护玩家的权益，并按照规定来维护玩家的权益。
2. 维护玩家的权益无非为以下几个内容：1.补偿玩家物品2.帮助玩家回档 3.封禁违规玩家等。
3. 当管理员补偿玩家物品时，需要拥有确凿的证据来证明物品因服务器原因而丢失，什么是有效的确凿证据？N卡的即时回放，Replay模组的文件，补偿于玩家后，管理员需要在管理组的QQ群文件内的物品补偿文件夹内上传压缩包，压缩包内需包含玩家提供的确凿证据，压缩包名格式应为年/月/日-玩家-补偿物品。否则将定义为违规补偿。
4. 当管理员帮助玩家回档指定区块时，只能因为以下理由而回档：1.被熊孩子恶意破坏 2.被服务器原因造成的。

若为熊孩子恶意破坏，管理员需要证明两个玩家不为一人，且已经成功封禁熊孩子。

若为服务器原因导致的，需要提供确凿证据。

1. 若玩家物品被偷窃，需要找出所偷窃的玩家，并打开偷窃玩家的背包将物品返还给玩家，不得重新复制一份被偷窃的物品而直接返还给玩家！

## 特别注意

任何管理员都不得修改/给予 点券，金币，等于人民币挂钩的物品。

不得与管理员私下交易，我们有很多手段来监控此类行为，包括但不限于服务器日志/数据库日志。若一经发现则永久封禁和清空管理员于交易的玩家。

欢迎各位玩家前来举报，若举报成功，则给予100-500点券

## HELPER的责任

HELPER作为志愿者，是比普通玩家的权力高一点的，但志愿者不能滥用这些权力

目前志愿者的权力为以下内容：

1. 隐身/静默进服
2. 强制tp
3. 观察者模式
4. 封禁玩家

HELPER 不得利用这些权力来帮助自己获得便利，例如使用观察者模式进行飞行，这些是被禁止的行为，若被发现将警告或封禁。

欢迎玩家前来举报，若举报成功，则可提供1000-5000金币。

## 通用说明

管理组的成员（HELPER&ADMIN）

在封禁玩家时，需要提供确凿证据，视频录制等内容。

管理组任何操作，都要有证据支撑！

管理组不得在任何地方诋毁/辱骂玩家。

从此文章发出后起，管理组在YZHSERVER交流群要持严谨态度，不得对于敏感事件发表任何评价！

例如：

A玩家转发了《国家疫情政策放开》

B玩家于C玩家展开讨论。

管理组不得发表任何评价，无论好与坏！

其他说明待补充。

此文章编写权限仅限于YZHSERVER服主。

SakuraSen

2022.12.13