

MAGOS- moldam, conduzem e manipulam magia.

ELEMENTAIS- usam as forças da natureza. **Sendo iniciante, apenas um elemento é permitido: água, terra, fogo ou ar.**

sorte: +2/10

agilidade: +1/10

força: +6/20

resistência mágica: +15/20

resistência física: +5/20

afinidade mágica: +18/20

MATERIAIS- manipulam os elementos da tabela alquímica, construindo desde fortalezas a portais dimensionais. **Sendo iniciante, só poderá construir aquilo cuja mecânica é familiar e seu "teleporte" é limitado a 200m.**

sorte: +5/10

agilidade: +5/10

força: +12/20

resistência mágica: +17/20

resistência física: +8/20

afinidade mágica: +16/20

NEGROS- [teste necessário] manipulam todos os elementos mencionados anteriormente mais o elemento trevas, sendo capazes de destruir também. **Não há limitações.**

sorte: +7/10

agilidade: +3/10

força: +10/20

resistência mágica: +20/20

resistência física: +12/20

afinidade mágica: +20/20

Ficha

Nome:

Idade:

Classe de mago:

História:

Magias de defesa:

Magias de ataque:

HP:

Armas que utiliza:

Bônus de missões:

Sobre o personagem: