

LABORATORIO 01

Apellidos y nombres

Objetivo:

Familiarizar al alumno con el manejo de los textos.

Requisitos para el desarrollo de la actividad:

Java 8, Jdk, Netbeans

Procedimiento:

Cree cada ejemplo siguiente en un PAQUETE diferente:

EJEMPLO 1:

Imprimir una línea de texto con varias instrucciones.

```
public class Bienvenido2
{
    // el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java
    public static void main( String args[] )
    {
        System.out.print( "Bienvenido a " );
        System.out.println( "la programacion en Java!" );
    } // fin del método main
}
```

```
}// fin de la clase Bienvenido2
```

EJEMPLO 2:

Imprimir varias líneas de texto con una sola instrucción.

```
public class Bienvenido3
{
    // el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java
    public static void main( String args[] )
    {
        System.out.println("Bienvenido\na\nla programacion\nen Java!");
    }
}// fin del método main
}// fin de la clase Bienvenido3
```

EJEMPLO 3:

Imprimir varias líneas de texto en un cuadro de diálogo.

```
// paquetes de Java
import javax.swing.JOptionPane; // el programa usa JOptionPane
public class Bienvenido4
{
```

```
// el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java

public static void main( String args[] )

{

    JOptionPane.showMessageDialog(null, "Bienvenido\na\nla
programacion\nen Java!" );

    System.exit( 0 ); // terminar la aplicación con la ventana

} // fin del método main

} // fin de la clase Bienvenido4
```

EJEMPLO 4:

INGRESA 2 NUMEROS POR TECLADO Y MUESTRA SU SUMA.

```
// paquetes de Java
import javax.swing.JOptionPane;
public class Suma
{
    // el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java
    public static void main( String args[] )
    {
        String primerNumero; // primera cadena introducida por el usuario
        String segundoNumero; // segunda cadena introducida por el usuario
        String resultado; // una cadena que contiene el resultado

        int numero1; // primer número para comparar
        int numero2; // segundo número para comparar

        // recibir el primer número del usuario como una cadena
        primerNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el primer entero:");

        // recibir el segundo número del usuario como una cadena
        segundoNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el segundo entero:");

        // convertir los números de tipo String a tipo int
        numero1=Integer.parseInt(primerNumero);
        numero2=Integer.parseInt(segundoNumero);

        // inicializar resultado con cadena vacía
```

```
        resultado="";

        resultado=Integer.toString(numero1+numero2);

        // Mostrar los resultados
        JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultados de la
suma",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE );

        System.exit( 0 ); // terminar la aplicación

    }// fin del método main

} // Fin de la clase suma
```

EJEMPLO 5: Compara enteros utilizando instrucciones if, operadores relacionales y de igualdad.

```
// paquetes de Java
import javax.swing.JOptionPane;

public class Comparacion
{
    // el método main empieza la ejecución de la aplicación de Java
    public static void main( String args[] )
    {
        String primerNumero; // primera cadena introducida por el usuario
        String segundoNumero; // segunda cadena introducida por el usuario
        String resultado; // una cadena que contiene el resultado

        int numero1; // primer número para comparar
        int numero2; // segundo número para comparar

        // recibir el primer número del usuario como una cadena
        primerNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el primer entero:");
    }
}
```

```
// recibir el segundo número del usuario como una cadena
segundoNumero=JOptionPane.showInputDialog("Escriba el segundo entero:");

// convertir los números de tipo String a tipo int
numero1=Integer.parseInt(primerNumero);
numero2=Integer.parseInt(segundoNumero);

// inicializar resultado con cadena vacía
resultado="";

if(numero1==numero2)
    resultado=resultado+numero1+" == "+numero2;

if(numero1!=numero2)
    resultado=resultado + numero1 + " != " + numero2;

if(numero1<numero2)
    resultado=resultado + "\n" + numero1 + " < " + numero2;

if(numero1>numero2)
    resultado=resultado + "\n" + numero1 + " > " + numero2;

if(numero1<=numero2)
    resultado=resultado + "\n" + numero1 + " <= " + numero2;

if(numero1>=numero2)
    resultado=resultado + "\n" + numero1 + " >= " + numero2;
```

```
// Mostrar los resultados

JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultados de la
comparacion",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE );

System.exit( 0 ); // terminar la aplicación

} // fin del método main

} // Fin de la clase Comparacion
```

ACTIVIDAD GRUPAL

1.- Mostrar en un cuadro de dialogo los datos personales como nombre, edad, dirección y teléfono.

```
String nombre="alex";
```

```
JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultados de la
comparacion",JOptionPane.INFORMATION_MESSAGE );
```

Nombre

Edad

Direccion

Telefono

2.- Implemente la solución de 3 formulas relacionadas a un fenómeno físico, considerando que el usuario deba ingresar datos a través de ventanas de dialogo y los resultados deban mostrarse también a través de cuadros de dialogo.

$V_f = V_o + at$

Clase: Math.

3.- Utilice los operadores de Resto e Incremento (postincremento y preincremento) en su programa.

```
// resultado almacenara el residuo de dividir volicidad entre 2
```

```
Velocidad = 100;
```

```
Resultado = (velocidad++) % 2;
```

```
JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultado: ");
```

```
Velocidad = 100;
```

```
Resultado = (++velocidad) % 2;
```

```
JOptionPane.showMessageDialog( null, resultado, "Resultado: ");
```

4.- Ingresar 3 números y determinar si son múltiplos de 3, 4 y 5.