TP - Premières boucles while

Objectif(s)

- * Comprendre le fonctionnement des boucles while
- * savoir utiliser les boucles
- * savoir choisir quel type de boucle utiliser

Remarque:

Les premiers exercices reprennent le TD. La fin du sujet propose de nouvelles questions.

Exercice 1 – Boucles while simples

Question 1

Ré-écrivez les fonctions affiche_nombres et affiche_nombres_decroissants en utilisant un while plutôt qu'un for.

Pour rappel, affiche_nombres prend en argument une valeur (int) n et affiche la valeur de n suivi de :, suivi tous les entiers de 1 à n, séparés par des espaces, tandis que affiche_nombres_decroissants affiche ces mêmes nombres dans l'ordre décroissant.

Faites des tests assez étoffés, notamment pour vous assurer de l'arrêt systématique de vos fonctions.

Ouestion 2

Écrivez une fonction affiche_carres qui prend en argument une valeur (int) n et affiche tous les carrés parfaits inférieurs ou égaux à n. Par exemple, pour n = 30, elle devra afficher 1 4 9 16 25.

Question 3

Écrivez une fonction affiche_carres_entre qui prend en argument deux valeurs (int) n < m et affiche tous les carrés parfaits compris entre n et m. Si $n \ge m$, on n'affichera rien. Par exemple, pour n = 7 et m = 40, elle devra afficher 9 16 25 36.

Question 4

Écrivez une fonction saisie_valeur qui demande des saisies de valeurs à l'utilisateur et retourne la première valeur saisie entre 0 et 3. Tant que l'utilisateur saisie des valeurs en dehors de l'intervalle [0, 3], la fonction demande une nouvelle valeur.

Renforcement

Exercice 2 – Nombres premiers

Question 1

Écrivez une fonction est_premier qui renvoie 1 si un entier n passé en paramètre est premier, 0 sinon :

- avec une boucle for interrompue.
- avec une boucle while.

Question 2

Écrivez une fonction premier_plus_petit_que qui prend en entrée un paramètre n et affiche tous les nombres premier inférieurs à n.

Question 3

Modifiez votre fontion pour qu'en plus de l'affichage, elle retourne le nombre de nombres premiers trouvés.

Question 4

Modifiez votre fonction pour que les nombres affichés soient séparés par des virgules, et que l'affichage se termine par un point.

Exercice 3 – Manipulation des nombres

Dans cet exercice, on va manipuler des nombres entiers dans leur écriture décimale, à savoir en base 10, comme vous les écrivez d'habitude.

Ouestion 1

Écrivez une fonction premier_chiffre qui prend en paramètre un nombre entier n, et qui retourne le premier chiffre de l'écriture décimale de n. Par exemple, pour 4729, la réponse est 4.

Question 2

Écrivez une fonction nombre_miroir qui retourne le nombre s'écrivant avec les mêmes chiffres dans l'ordre inverse. Par exemple, sur l'entrée 18374, la fonction retournera 47381.

Question 3

Écrivez une fonction $nb_chiffre_donne$ qui prend en paramètre un nombre n et un chiffre c, et qui retourne le nombre de chiffres c utilisés dans l'écriture décimale de n.

Question 4

Écrivez une fonction somme_des_chiffres qui retourne la somme des chiffres d'un nombre entier positif ou nul passé en paramètre.

Question 5

Écrivez une fonction qui prend en paramètre deux nombres, n et s, ainsi qu'un chiffre c, et qui retourne combien de fois le chiffre c est utilisé dans l'écriture de l'ensemble des nombres de 1 à n dont la somme des chiffres vaut s.

Question 6

Utilisez la fonction précédente pour révéler le chiffre le plus fréquent dans les nombres de 1 à 1000 ayant pour somme des chiffres 9.

(Si vous avez fini tous les renforcements des TP précédents, allez donc vous intéresser à la section défi...)