Здравствуйте, уважаемые члены комиссии. Меня зовут Зверев Денис, и я представляю Вам свою часть подготовленного проекта.

Моей частью обязанностей было создание сайта, генератора задач и генератора ответов.

Изучив все необходимые языки, я приступил к написанию сайта.

Для начала я написал лицевую страницу, пока что без CSS и Materialize.

Однако, сразу было понятно, что пользоваться таким сайтом неудобно и выглядит он некрасиво.

Так что, я решил сразу произвести вёрстку и обеспечить сайту презентабельный вид. В css я описал положение объектов на сайте и голубой фон, а при помощи Materialize удалось создать эффект карточек, что было заметно лучше голого текста.

Когда со внешностью было покончено, я начал готовиться к созданию генератору задач.

Все типы и разновидности задач к тому моменту уже были известны, поэтому я незамедлительно приступил к реализации генератора. Мною было решено для удобства поиска и вставки так сказать присвоить для каждого набора пунктов и условий свои переменные, по которым я могу их получить. Система генерации строилась так, что задания и условия генерировались отдельно, то есть, можно получить их независимо друг от друга. Таким образом задача собиралась из отрывков заданий и условий и получалась уникальной.

Наконец передо мной встала последняя по порядку, но далеко не последняя по значению задача по генерации ответов, к созданным ранее задачам.

На этом этапе у меня возникли проблемы – у меня были готовые функции, которые давали правильные ответы, но я не мог просто записать их в известную мне переменную. Как раз, для этого мне потребовалось изучить объекты в js.

После изучения этой темы я создал объект, в который вписал вызовы всех нужных мне функций. Проблема была успешно решена, а все ответы получены.

После проделанной работы, все задачи, которые были поставлены перед нами, выполнены. Цель проекта достигнута, продукт полностью соответствует ей. Знания и умения, приобретённые в ходе работы, будут использоваться в дальнейшем обучении.

Спасибо за внимание. Доклад окончен.