**(1 слайд)** Здравствуйте, уважаемые члены комиссии. Мы такие-то такие ученики 11 класса представляем Вашему вниманию проект по информатике. Тема нашего проекта - создание генератора задач по выполнению и анализу простых алгоритмов ЕГЭ по информатике на языке JavaScript. Данный проект мы делали совместно, поэтому тема проекта, цель, задачи и продукт общие. Цель состояла в разработке генератора задач номер 5 ЕГЭ.

**(2 слайд)** Выбранная тема является актуальной, потому что кол-во сдающих информатику с каждым годом растёт, и этот генератор поможет отработать навыки в решении этих задач.

**(3 слайд)** Для достижения поставленной цели нам потребовалось решить следующие задачи: изучить HTML и CSS, выделить различные подвиды задач, научиться решать данные задачи, ознакомиться с языком JavaScript, написать генератор с использованием скриптов JavaScript.

**(4 слайд)** Прежде чем генерировать задачи, нужно было выделить их типы и разновидности. Для упрощения работы нами было принято решение о разделении обязанностей. В мои обязанности входили: анализ задач для генератора, выделение их разновидностей и типов, выведение алгоритма решения этих задач.

**(5 слайд)** В начале, я зашёл на сайт Константина Полякова и там проанализировал около полусотни задач, выделяя среди них непохожие составляющие части этих задач, чтобы потом, на основе полученных данных, приступить к следующему шагу.

**(6 слайд)** В ходе решения задач были выведены некоторые закономерности, например, кол-во пунктов влияло на то, как и на сколько нужно изменить число, какие-то из пунктов хоть и отличались по формулировке, но представляли собой одно и то же действие. Таким образом, было упрощено и систематизировано решение большинства задач.

**(7 слайд)** У нас могут быть задачи трёх типов: задачи с двумя пунктами, задачи с тремя пунктами, задачи с четырьмя пунктам. Независимо от пунктов и типа задач у нас имеются разные условия, которые подходят к любой сгенерированной задаче.

(**8 слайд)** Пример вы сейчас видите на экране.