Введение

Тема проекта: создать генератор задач по выполнению и анализу простых алгоритмов ЕГЭ по информатике на языке JavaScript. Выбранная тема является актуальной, потому что с каждым годом количество сдающих информатику увеличивается, и данный генератор поможет сдающим ЕГЭ научиться решать задачи с простыми алгоритмами. Таким образом, целью проекта была разработка этого генератора. Для достижения цели потребовалось решить следующие задачи:

* Изучить HTML и CSS.
* Ознакомиться с языком программирования JavaScript.
* Выделить различные подвиды задач.
* Научиться решать данные задачи.
* Написать генератор задач с использованием скриптов JavaScript.

Основная часть

Проект разрабатывается с использованием web-технологий. Это вызвало необходимость изучения HTML, CSS и JavaScript. Язык HTML – это … Он предназначен для того, чтобы браузер мог определить, как нужно отображать загруженный сайт. После изучения языка была реализована основная структура веб-страницы, основной макет генератора задач. Было принято решение разделить его на несколько страниц. На первой странице расположен пример задачи, строка, куда нужно вписывать количество выводимых задач, а так же кнопка «Сгенерировать». зачем она нужна

Вторая страница – описание страницы. зачем она нужна

Для придания веб-странице нужного дизайна потребовалось изучение языка CSS. Css – это … зачем он нужен ...

Так разработка дизайна, согласование стилей страницы и создание основных элементов страницы, например, кнопок, сетки для расположения элементов достаточно трудоёмкий процесс была использована библиотека materializecss. Что за библиотека. Кем разработана. Зачем используется.

После изучения библиотеки и css было выполнено оформление элементов структуры сайта.

По окончании реализации части сайта, мы приступили к изучению задач с алгоритмами. В начале, полезли в интернет в поисках информации про те задачи, генератор которых нужно сделать. Найдя нужное и поняв, как они делаются, перешли к более детальному рассмотрению каждого пункта задач. Перебрав около полусотни задач, выделили разные типы пунктов алгоритма, и приступили к изучению JavaScript

Заключение

При работе над проектом были закреплены знания в создании сайта, его внешнего вида и скриптов. Закончив проект, можно сказать, что цель проекта была успешно достигнута, все задачи были выполнены.