



**Instytut Informatyki
Kolegium Nauk Przyrodniczych
Uniwersytet Rzeszowski**

Przedmiot:

Programowanie urządzeń mobilnych

Podręcznik użytkownika aplikacji:

Gra mobilna typu quiz

Wykonał: Zuzanna Heller, Krystian Kłosowicz

Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur

Rzeszów 2023

SPIS TREŚCI

1. Opis programu

Quiz Time jest to aplikacja na smartfony z systemem Android. Gra polega na przeprowadzeniu krótkich testów wiedzy z wybranych kategorii. Po wprowadzeniu nazwy użytkownika okazuje nam się ekran powitalny, następnie możemy wybrać quiz z danej kategorii i do niego przystąpić w trybie standardowym lub w trybie z ograniczeniem czasowym. Po ukończeniu testu zostanie wyświetlony nasz wynik.

2. Przegląd zastosowań aplikacji

Aplikacja przeznaczona jest dla użytkowników systemu Android chcących umilić sobie czas.

3. Wymagania sprzętowe

Smartfon z systemem android w wersji min. 5.0

4. Uruchomienie programu

Potrzebujemy do tego aplikacji Android Studio (najlepiej w najnowszej wersji) oraz zainstalowany emulator (w naszym przypadku jest to Pixel 6 Pro API 33).

5. Środowisko programu

5.1. Dane wejściowe

Naszymi danymi wejściowymi jest nazwa użytkownika, którą wprowadzamy na początku użytkownika aplikacji.

5.2. Komunikacja z użytkownikiem

Użytkownik steruje aplikacją poprzez klikanie w odpowiednie przyciski.

5.3. Wyniki dostarczane przez program

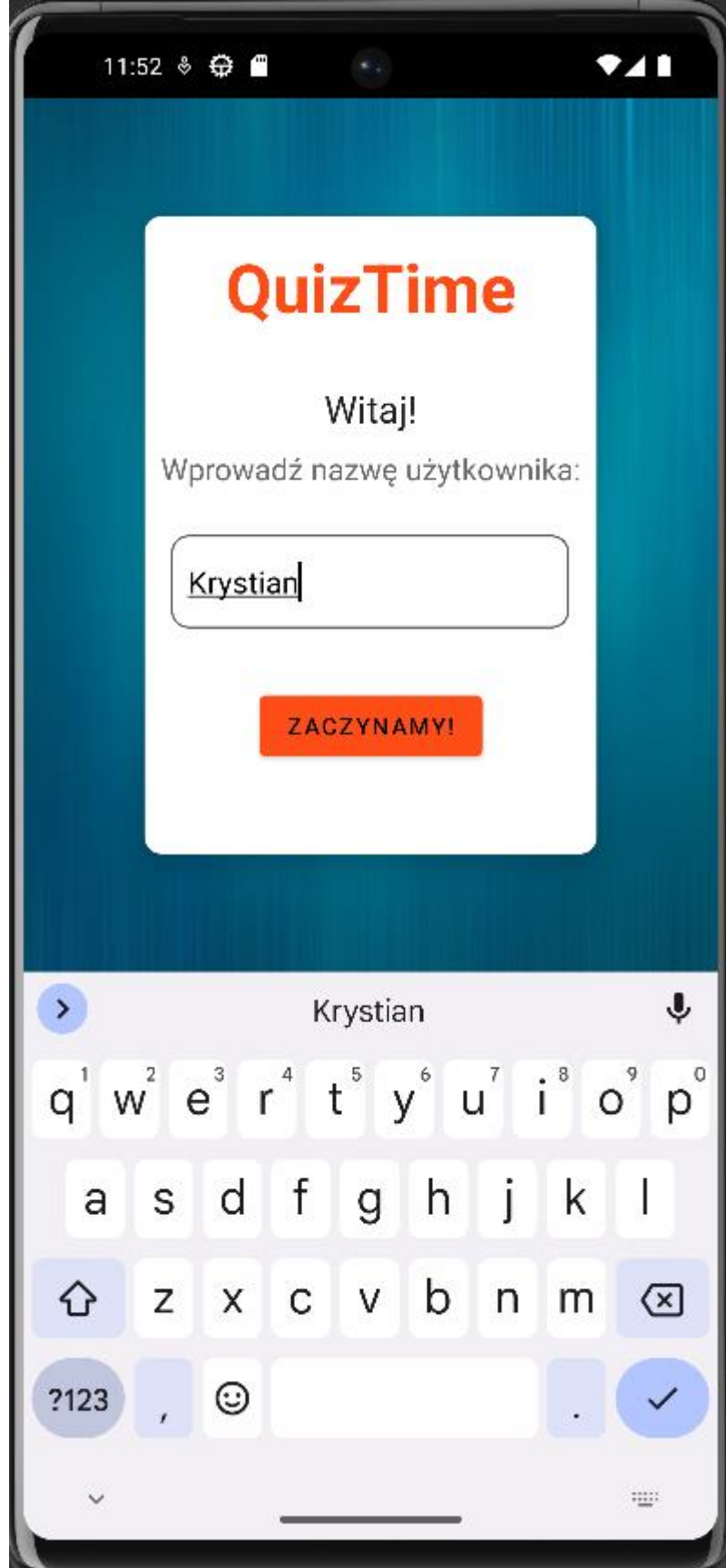
Po zakończeniu quizu użytkownik dostaje informacje o jego wyniku. Najlepsze wyniki z każdego trybu gry przechowywane są w preferencjach.

5.4. Przykład użycia programu

Po włączeniu programu widzimy ekran powitalny. W zależności od motywu systemowego aplikacja uruchomi odpowiedni tryb wizualny.



Rysunek 1 Ekran pocztkowy. Tryb ciemny

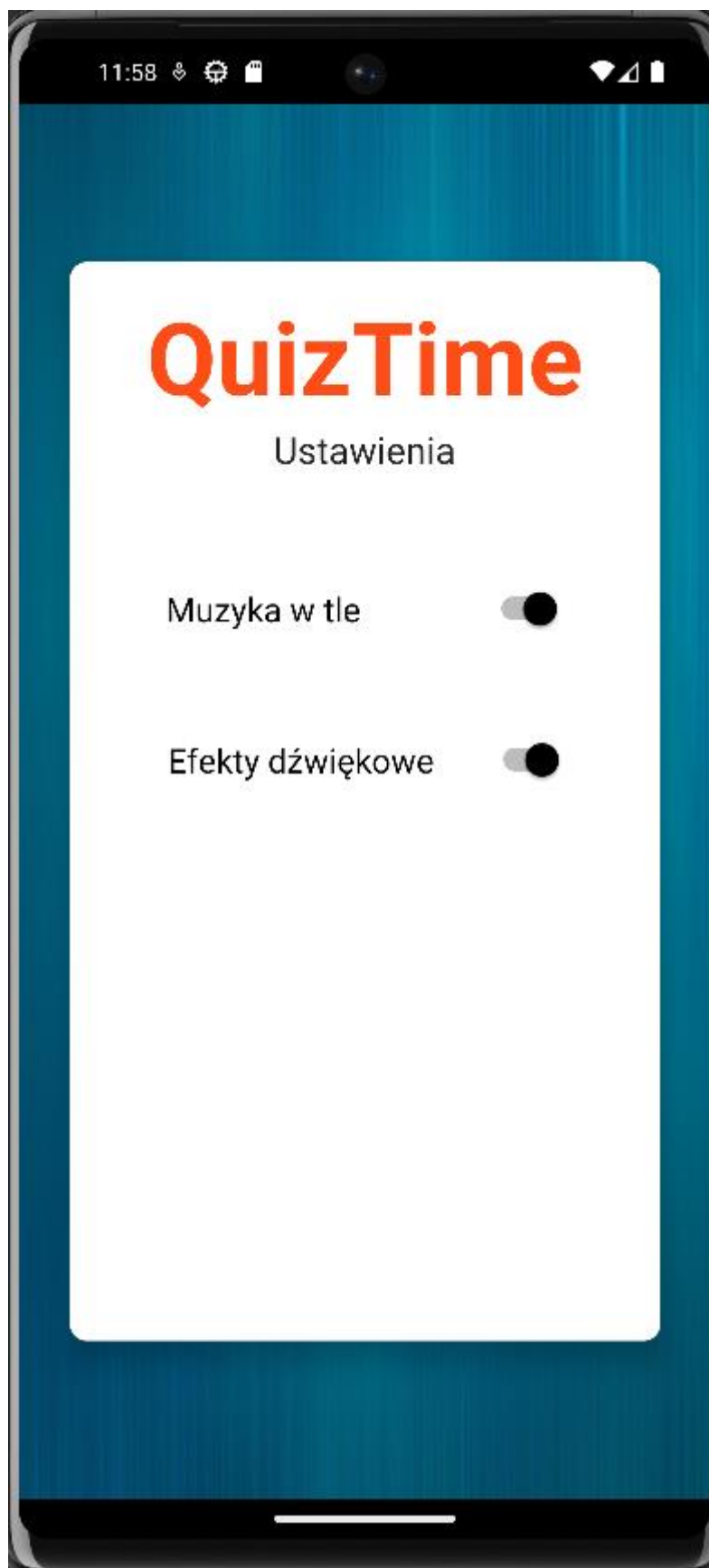


Rysunek 2 Ekran początkowy. Tryb jasny



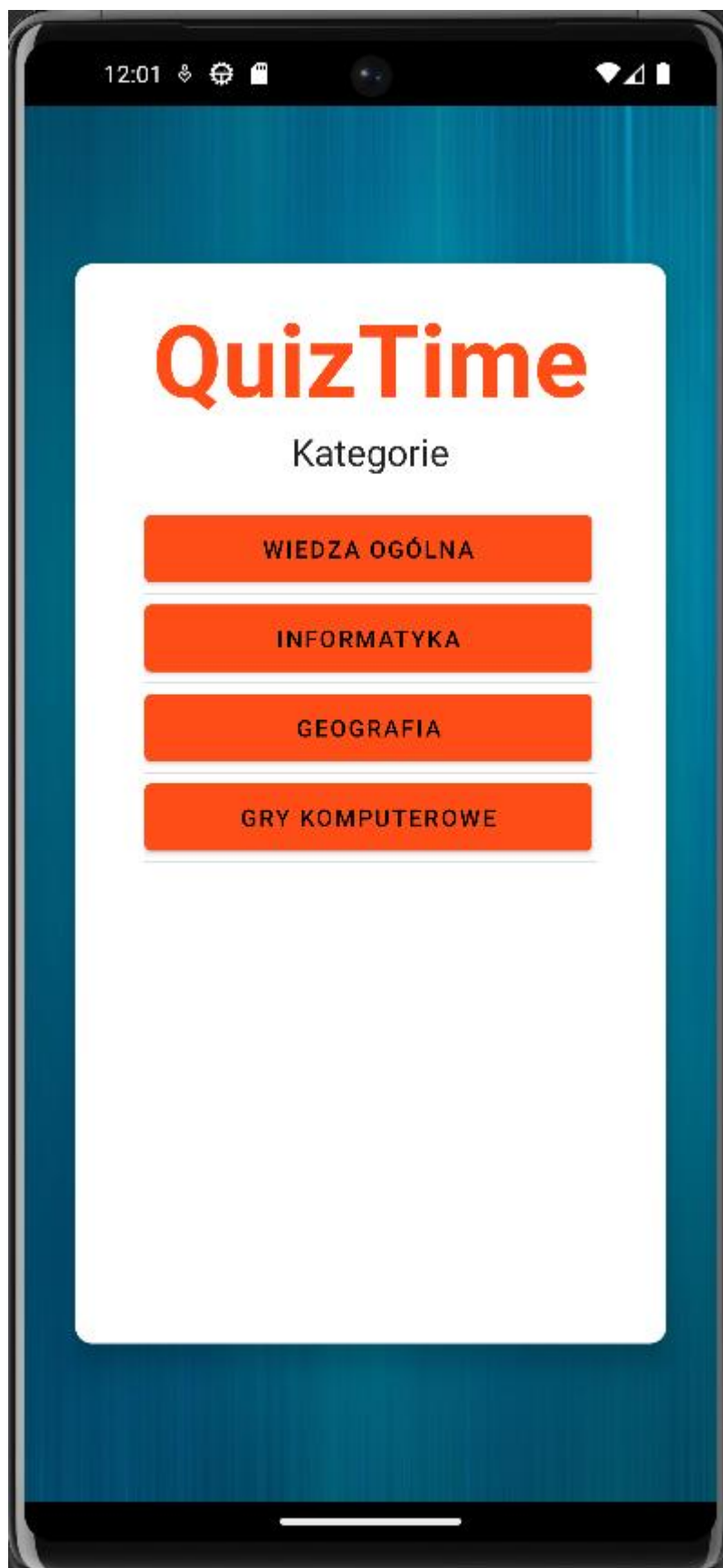
Rysunek 3 Ekran główny

W ustawieniach mamy możliwość wyłączenia muzyki w tle oraz efektów dźwiękowych.



Rysunek 4 Ustawienia

Wybieramy kategorie spośród dostępnych.



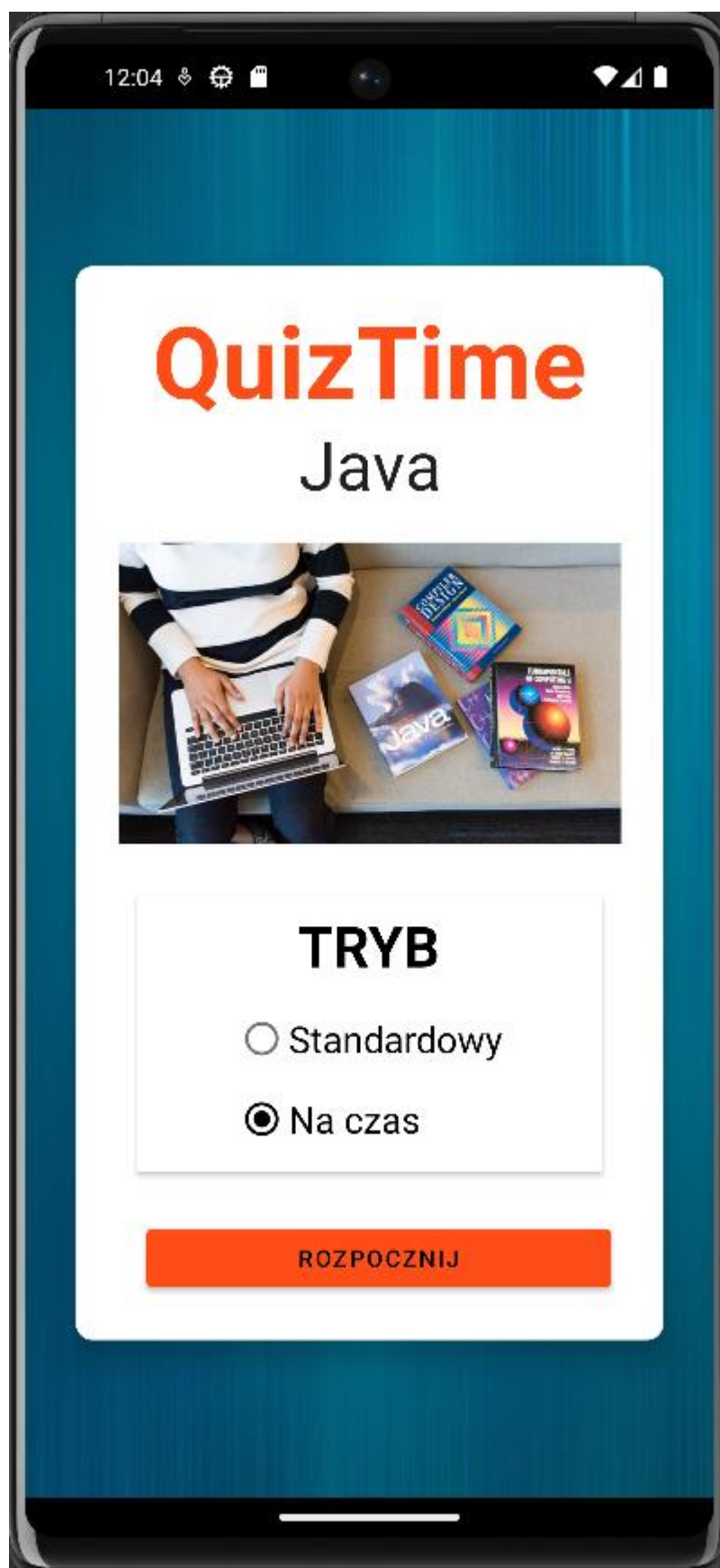
Rysunek 5 Kategorie

Wybieramy interesujący nas quiz.



Rysunek 6 Dostępne quizy

Wybieramy tryb gry i rozpoczynamy.



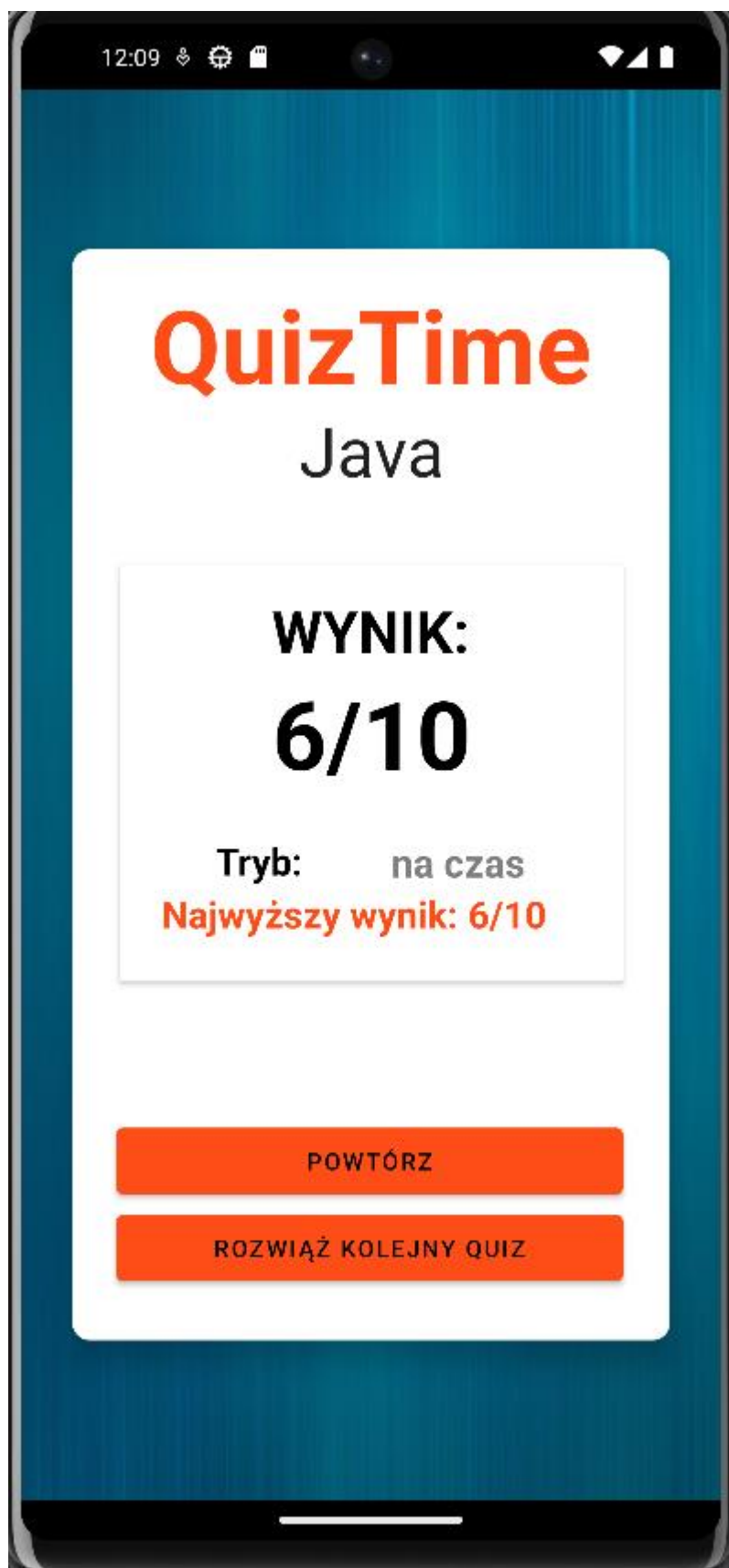
Rysunek 7 Start quizu

Po rozpoczęciu quizu wyświetlane zostają pytania. W trybie standardowym mamy nieograniczony czas na odpowiedź, w trybie z ograniczeniem czasowym jest to 10 sekund. Po udzieleniu odpowiedzi aplikacja sygnalizuje czy wybraliśmy poprawną odpowiedź.



Rysunek 8 Pytania

Po zakończeniu quizu widzimy nasz wynik końcowy.



Rysunek 9 Wynik