

MongoDB (4.4)

▼ MongoDB的CURD

▼ MongoDB特点:

- 默认端口: 27017
- 密码: mongodb的用户名和密码是基于特定数据库的, 而不是基于整个系统的。

▼ 数据格式

- DB: 相当于一个库
- Collection: 相当于表
- Documents: 相当于表的行
 - 数据结构: 和JSON基本一样, 所有存储在集合中的数据都是BSON格式

▼ 插入文档

▼ 特点:

- 1. 如果该集合不存在, 则插入操作将创建该集合
- 2. 每个文档都需要一个唯一的_id字段作为主键 (未指定会自动生成)

▼ 操作类型:

- insertOne: 单个文档插入集合
- insertMany: 多个文档插入集合
- insert: 将单个文档或多个文档插入到集合中

▼ 更新文档

▼ 特点:

- 1. 更新操作符 (例如\$set) 来修改字段值
- 2. 未查询到符合条件的数据, 则不做任何操作
- 3. \$set的字段不存在, 则添加该字段

▼ 操作类型:

- updateOne(): 更新符合条件的第一个文档
- updateMany(): 更新多个文档
- update: 更新单个/多个文档
upsert: 这个参数的意思是, 如果不存在update的记录, 是否插入objNew,true为插入, 默认是false, 不插入。 multi: mongodb默认是false,只更新找到的第一条记录, 如果这个参数为true,就把按条件查出来多条记录全部更新
- replaceOne(): 更换文档
要替换_id字段以外的文档的全部内容, 将一个全新的文档作为第二个参数传递

▼ 删除文档

▼ 特点:

- 清空文档: db.collection.deleteMany({})

▼ 操作类型:

- deleteOne: 仅删除一个符合条件的文档
- deleteMany: 删除所有符合条件的文档

▼ 查询文档

▼ 特点:

- 1. 等值查询: 使用<field>: <value>表达式
- 2. 查询操作符: { <field1>:{ <operator1>: <value1> }, ... }

▼ 操作类型:

- find: 返回符合条件的所有数据
- findOne: 返回满足条件的第一条数据

▼ 高级查询

- limit: 取指定数量的结果集
- skip: 跳过指定的个数 等同于offset
- sort: 排序, -1是降序, 值为1是升序
- count: 符合条件的结果集总数

▼ MongoDB索引

- 默认索引: _id字段
- 顺序: 1: 升序 -1: 降序

▼ 索引的种类:

- 单字段索引:
- 复合索引:
- Hash索引:
- 多键索引:
- 全文索引:

▼ MongoDB事务

▼ 事务的引入

- 4.0版本开始支持

▼ 事务的特性

- 多表事务操作仅支持在副本集上运行, 单机不支持
- 多表事务不能用于sharding 集群
- 仅仅支持CRUD操作, 其他操作不能再事务中出现
- 一个会话同一时刻只能开启一个事务操作
- 对事务的大小的限制在 16MB
- 对事务的操作整体不允许超过60秒

▼ 事务中的函数

- 开始事务: Session.startTransaction()
- 提交事务: Session.commitTransaction()
- 中止事务并回滚: Session.abortTransaction()

▼ MongoDB副本集 (高可用)

搭建副本集是为了实现mongodb高可用

▼ 数据备份

▼ 同步原理

- 备份节点异步的从主节点同步oplog
主节点负责处理客户端的读写请求, 备份节点则负责映射主节点的数据 主节点上的所有数据库状态改变的操作 (oplog) , 都会存放在一张特定的系统表中, 备份节点异步的从主节点同步oplog, 然后重新执行它记录的操作, 以此达到了数据同步的作用。Oplog注意: Oplog的大小是固定的, 当集合被填满的时候, 新的插入的文档会覆盖老的文档。

▼ 同步方式

- initial sync: 全量同步 (单线程复制)
从节点当出现如下状况时, 需要先进行全量同步: 1. oplog为空 (新节点加入, 无任何oplog) 2. _initiaSyncFlag字段设置为true
initial sync开始时, 会主动将_initiaSyncFlag字段设置为true, 正常结束后再设置为false; 如果节点重启时, 发现_initiaSyncFlag为true, 说明上次全量同步中途失败了, 此时应该重新进行initial sync 3. 发送resync命令 当用户发送resync命令时, initialSyncRequested会设置为true, 此时会重新开始一次initial sync

▼ replication: 增量同步

▼ 读写分离

- 从节点中是不允许执行写操作的

▼ 自动故障转移

▼ 心跳机制(Hearbeat)

- 2s发送一次心跳信息
复制集成员间默认每2s会发送一次心跳信息, 如果10s未收到某个节点的心跳, 则认为该节点已宕机不可以访问;

▼ 选举原理

- “大多数”和“一票否决”
如果Primary连接中断超过10s, 其他节点会自动选举出一个Primary节点, 负责响应客户端的请求, 实现数据的自动故障转移。选举Primary成员时, 使用“大多数”和“一票否决”原则。在Replica Set中, 每个成员只能要求自己被选举为Primary节点。 当一个Secondary成员无法与Primary成员连通时, 该成员就会发起选举, 请求其他成员将自己选举为Primary成员, 只有得到“大多数”成员的支持, 该成员才能被选举为Primary成员; 只要有一个成员否决, 选举就会取消。

▼ 相关节点

- 主节点: 负责客户端的读写请求
- 备份节点: 负责映射主节点的数据
- 仲裁节点 (可选): 不存储数据
客户端不需要连接此节点。 能决定哪一个备节点在主节点挂掉之后提升为主节点 副本集应该确保具有奇数个投票成员, 如果您拥有偶数个投票成员, 请部署仲裁节点, 以便该集合具有奇数个投票成员。 仲裁节点不存储数据的副本并且需要更少的资源
- 投票节点: 最多有7个成员可以投票
不是每一个成员都有投票选举的权利, 在一个Replica Set中, 最多有7个成员用于投票选举的权利, Primary成员是由这7个成员选举出来的。有投票权利的成员, 其属性: “votes” 是1; 若为0, 表示该成员没有投票权利。

▼ MongoDB分片集群

▼ 分片集群的作用

- 保证可扩展性
- 何时使用分片集群
 - 存储容量需求超出单机磁盘容量
 - 活跃的数据集超出单机内存容量
导致很多请求都要从磁盘读取数据, 影响性能

▼ 分片集群组件

- shard: 每个分片是整体数据的一部分子集且可以部署为副本集
- mongos: 充当查询路由器。将读写请求指引到合适的分片上
- config servers: 存储了分片集群的配置信息, 包括chunk 信息
从 MongoDB 3.4 开始, 必须将配置服务器部署为副本集

▼ 数据分片策略

▼ 基于Hashed的分片

▼ 分片原理

- 计算分片键字段的哈希值, 用以确定该文档存于哪个chunk

▼ 优点

- 数据整体分布比较均匀, 对于等值查询效率很高

▼ 缺点

- 相邻的数据通常不在同一个数据块上, 范围查询效率低

▼ 基于Ranged的分片

▼ 分片原理

- 将相似的值放到一个chunk中

▼ 优点

- 范围查询效率高

▼ 缺点

- 数据分布不均匀

▼ 数据块管理

- 块拆分: 当块超过指定大小时, 就会进行块拆分
无论采用何种分片策略, 数据最终都被存储到对应范围的数据块 (chunk) 上 每个块默认的大小都是64M。由于数据源源不断的加入, 当块超过指定大小时, 就会进行块拆分 config servers 更新关于块的元数据信息。
- 块迁移: 当某个分片服务器上的数据块过多时候, 就会发生块迁移
当某个分片服务器上的数据块过多时候, 就会发生块迁移, 将块从一个分片迁移到另外一个分片。 块迁移是由在后台运行的平衡器 (balancer) 所负责的, 它在后台进行持续监控。 如果最大和最小分片之间的块数量差异超过迁移阈值, 平衡器则开始在群集中迁移块以确保数据的均匀分布。
- 数据查询: 块的迁移不会对查询造成任何影响
块的迁移不会对查询造成任何影响。 查询需要先经过mongos, mongos会从config servers 上获取块的位置信息和数据范围, 然后按照这些信息进行匹配后再路由到正确的分片上。

▼ MongoDB聚合

- 作用: 用于复杂查询

Find命令只适用于单表查询 聚合查询用于复杂查询、多集合连接查询以及数据分析和计算(诸如统计平均值,求和等)

- 操作对比

MongoDB聚合操作 MySQL操作/函数 \$project select \$match where \$group group by \$sort order by \$limit limit \$sum sum() \$lookup join