

Conversione

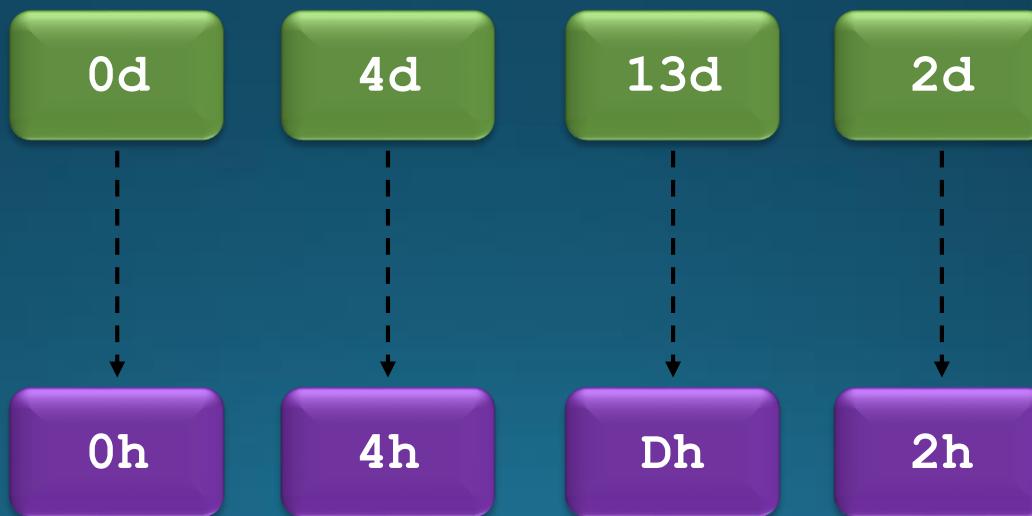
Dec2Hex e operatore di Shift

Numero Decimale in Memoria:

`int num = 1234` →

E' già in formato binario!!!

1. Se potessimo estrarre i singoli nibble a partire dal più significativo...
2. Potremmo facilmente «convertirli» in decimale...
3. E infine in Esadecimale.

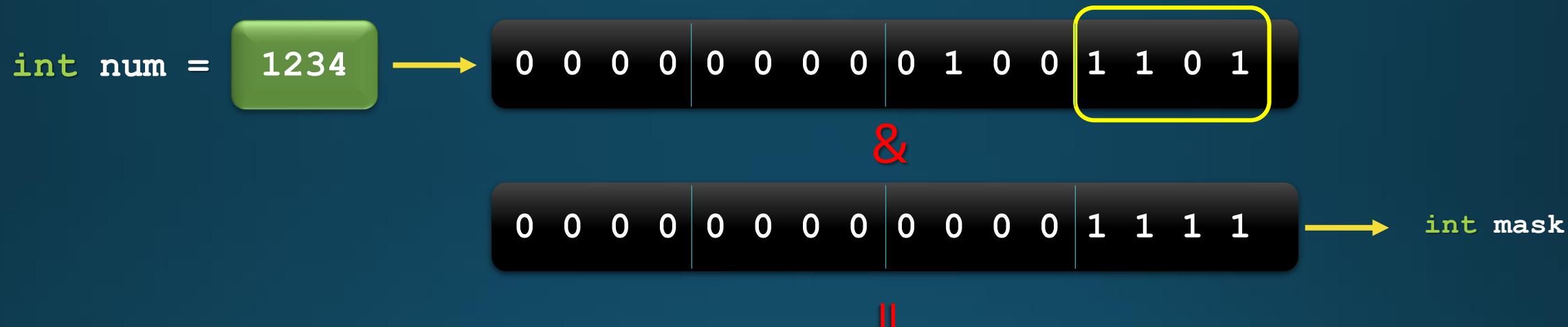


Come tiriamo fuori i nibble?



1. Partiamo ad esempio dal terzo nibble da sx...
2. Shiftandolo di 4 posizioni a DX....

Come tiriamo fuori i nibble?



1. Partiamo ad esempio dal terzo nibble da sx ...

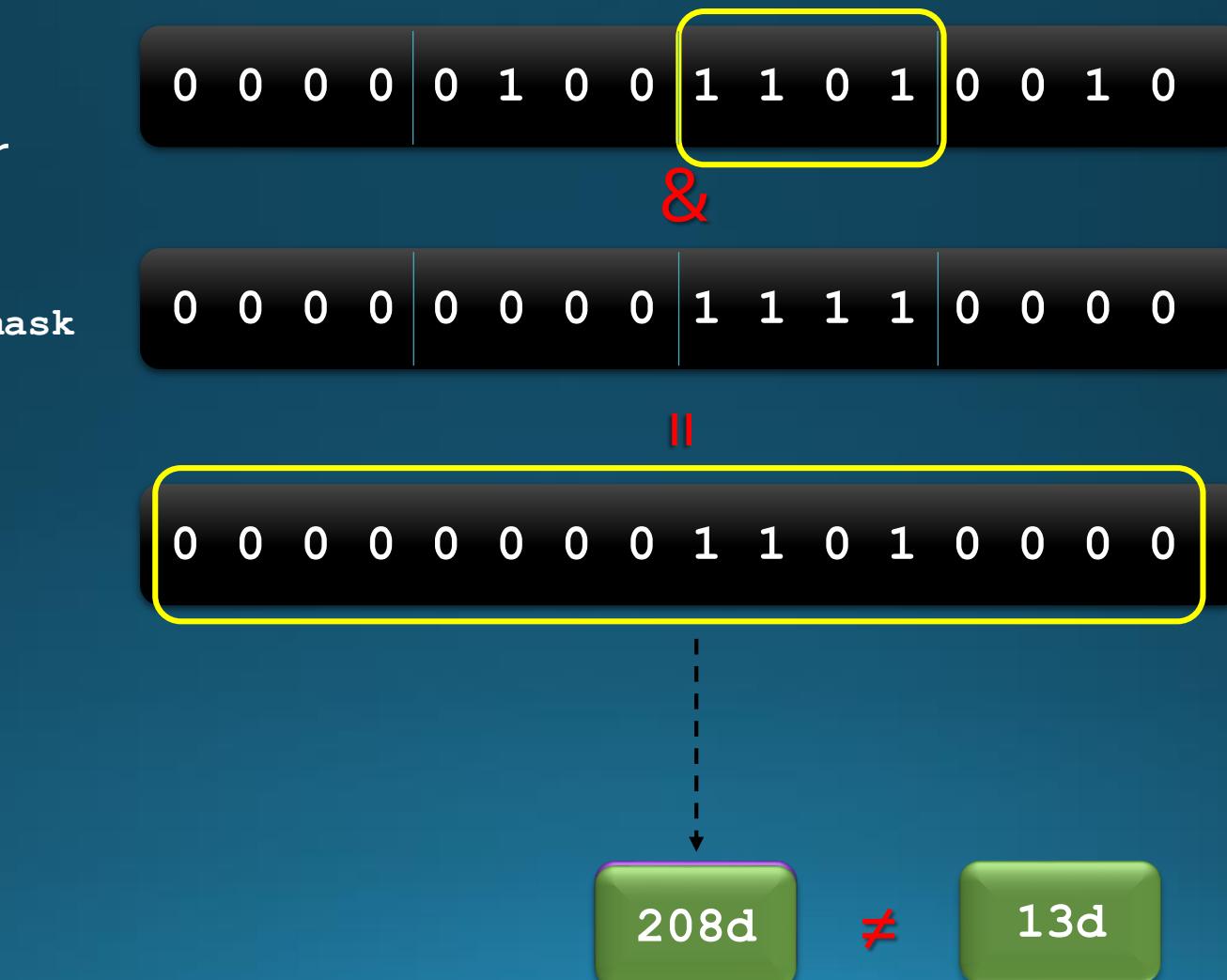
2. Shiftandolo di 4 posizioni a DX....

3. I bit che vogliamo sono al posto giusto, ma dobbiamo togliere quelli a sinistra del nibble: mascheriamoli !

Dh

Dubbio: perché lo shift?

Dobbiamo portare il nibble selezionato nella posizione delle 'unità' per poterlo usare ...



Dubbio: perché la maschera?

Senza convertiremmo
anche i nibble residui (più
significativi)

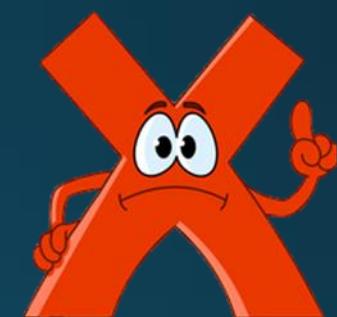
Resetta tutto quello che
potrebbe esserci a sx del
nibble selezionato



||



4Dh \neq Dh



Ricapitolando:

1. Porto il nibble in oggetto nel posto delle unità (lsn)
2. Maschero tutti i nibble diversi dal 'Lower Nibble'
3. Converto il numero ottenuto (tra 0 e 15) nell'opportuna cifra esadecimale



Dubbi:



perché fare lo shift?

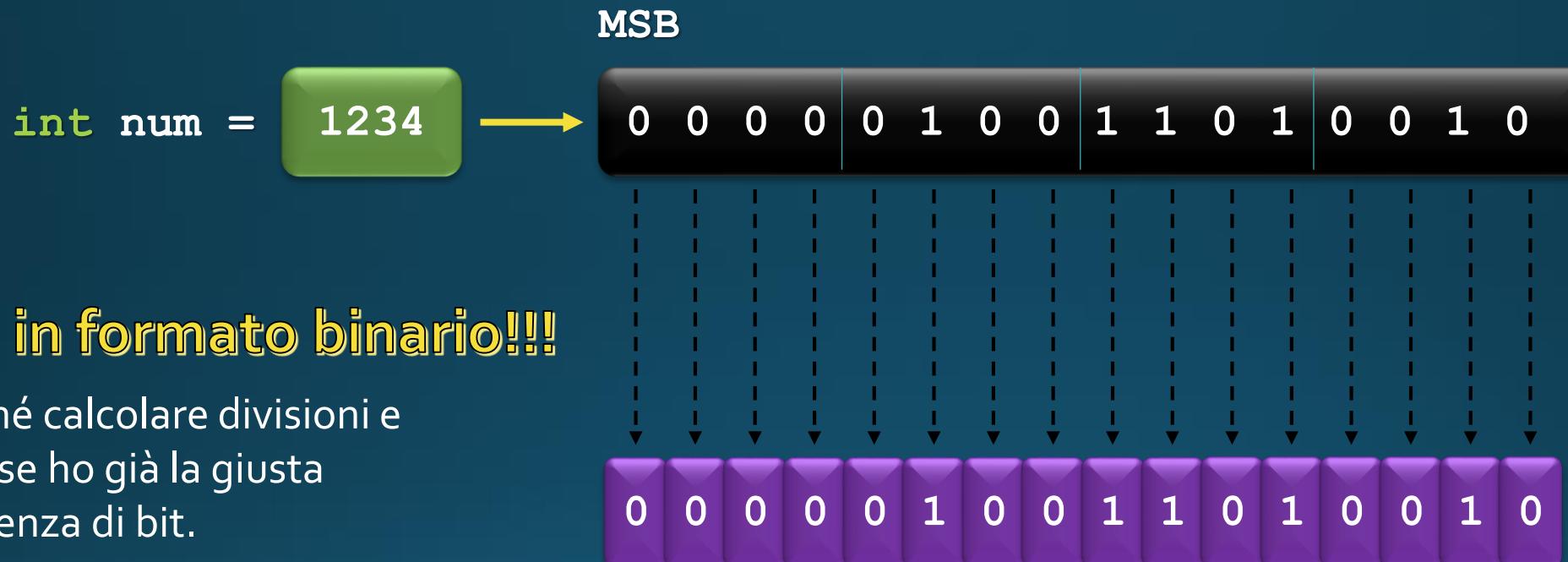


perché mascherare?

Verifica:

Elabora l'algoritmo per la conversione da
INTERO a BINARIO: **Dec2Bin**

Numero Decimale in Memoria:



Basterebbe stampare uno ad uno i bit partendo dal più significativo