**C++语言程序设计模拟题**

1. **选择题**
2. 若有说明语句char \*name="newspaper"; 则获取串中的字符's'的正确方法是 。

A、name[0]+3 B、\*name+3

C、\*(name+3) D、name[4]

1. 有定义如下：int a[5], \*p; 则下列描述错误的是 。

A．表达式p=p+1是合法的 B．表达式a=a+1是合法的

C．表达式p-a是合法的 D．表达式a+2是合法的

1. 下列有关类和对象的说法中，正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A．类与对象没有区别 B．要为类和对象分配存储空间

C．对象是类的实例，为对象分配存储空间而不为类分配存储空间

D．类是对象的实例，为类分配存储空间而不为对象分配存储空间

1. 虚函数\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A.可实现静态多态 B.可实现动态多态

C.不能实现多态 D.既可实现静态多态，又可实现动态多态

1. 用成员函数的方式重载运算“+”，实现a+b运算，则\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A. a必须为对象，b可为整数或实数 B. a和b必须为对象

C. b必须为对象，a可为整数或实数 D. a和b均可为整数或实数

1. 若有定义：

int a[]={0,1,2,3,4,5,6,7,8,9},\*p=a,i;

其中i在0～9范围，则对a数组元素不正确的引用是 。

A. a[p-a] B. \*(&a[i]) C. p[i] D. a[10]

1. 类MyClass已经定义，执行语句“MyClass ca[3],\*p[2]”时，将调用\_\_\_次构造函数。

A.2 B.3 C.4 D.5

1. 下列叙述正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_。

A.重载不能改变运算符的结合性

B.重载可以改变运算符的优先级

C.所有的C++运算符都可以被重载

D.运算符重载用于定义新的运算符

1. 虚函数可以实现对象的多态性。若要实现动态的多态性，需要定义一个指针变量，用于指向不同派生类的对象，调用指针所指的虚函数即可实现其功能。该指针变量的类型是 。

A、基类类型 B、派生类类型

C、整型 D、void类型

1. 当说明派生类的对象时，调用构造函数的顺序正确的是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

A.先调用基类的构造函数，再调用派生类的构造函数

B.先调用派生类的构造函数，再调用基类的构造函数

C.调用基类的构造函数和调用派生类的构造函数之间的顺序无法确定

D.调用基类的构造函数和调用派生类的构造函数是同时进行的

**二、填空题**

1、break语句只能用在 和 语句中。

2、设有语句”char s[]=”RepCh”；int m=sizeof(s)；”，则m的值是 。strlen(s)的结果是 。

3、设有循环语句：

for(int i=0，x=0，s=0；i<=9 &&x!=55；i++){

cin>>x;

s+=x;

}

在这个循环语句中，循环体最多执行 次，最少执行 次。

4、如果一个函数直接或间接地调用自身，这样的调用称为 调用。

5. int a[5]={100, 200, 300, 400, 500}, \*p1=&a[0]; \*(p1++)的值是 \_ 。

6. 在C++中，类的继承有单一继承和\_ 继承。

7. 有如下定义int \*p1, i=100; 执行完 p1=&i; p1=new int; \*p1=200; 语句之后 i的值为 。

8.类限定成员的访问权限有\_ ，\_ 和\_ 三种。

9. 用成员函数重载“+”运算：

Copmlex Complex::operator + (Complex &c)

{ Complex t;

t.Real=Real+c.Real;

t.Image=Image+c.Image;

return t;

}

在main（）函数中出现：c1+c2语句时（注，c1,c2为类Complex的对象），编译器将c1+c2解释为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。若改为友员函数重载“+”运算，则编译器将c1+c2解释为：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。

**三、阅读程序题。**

1、阅读以下程序：

#include<iostream.h>

void main()

{int i=5;

do

{switch(i%2)

{case 0: i--; break;

case 1: i--; continue;

}

i--;

cout<<i<<endl;

}while(i>0);

}

输出结果为：

2、给出下面程序输出结果。

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

int \*p1,\*p2,\*temp;

int b=20,a=10;

p1=&b;

p2=&a;

temp=p1;

p1=p2;

p2=temp;

cout<<\*p2<<endl;

cout<<\*p1<<endl;

return 1;

}

程序运行后输出结果为：

3、写出以下程序运行后的输出结果

#include <iostream>

using namespace std;

class B1

{ public:

B1(int i) {cout<<"constructing B1 "<<i<<endl;}

~B1( ) {cout<<"destructing B1 "<<endl;}

};

class B2

{

public:

B2(int j) {cout<<"constructing B2 "<<j<<endl;}

~B2( ) {cout<<"destructing B2 "<<endl;}

};

class B3

{ public:

B3( ){cout<<"constructing B3 \*"<<endl;}

~B3( ) {cout<<"destructing B3 "<<endl;}

};

class C: public B2, public B1, public B3

{ public:

C(int a, int b, int c, int d):B1(a),memberB2(d),memberB1(c),B2(b){ }

private:

B1 memberB1;

B2 memberB2;

B3 memberB3; };

int main( )

{ C obj(1,2,3,4); }

4、给出下面程序输出结果。

#include <iostream>

using namespace std;

class a

{

public:

virtual void print()

{cout<< "a prog..."<< endl;}

};

class b:public a

{};

class c:public b

{public:

void print(){cout<<"c prog..."<<endl;}

};

void show(a \*p)

{(\*p).print();

}

int main()

{ a x;

b y;

c z;

show(&x);

show(&y);

show(&z);

return 1;

}

程序运行后输出结果为：

5、写出以下程序运行后的输出结果

#include<iostream.h>

class one{

int a;

static int b;

public:

one(int x){a=x; b+=a;}

void show( ){cout<<b<<"\t";}

};

int one::b=10;

void main(void) {

one e(20); e.show( );

one e1(400); e1.show( );

cout<<endl;

}

输出结果为：

6、写出以下程序运行后的输出结果

#include<iostream.h>

class S{

int n;

public:

S(int i){n=i;}

operator++( ){n+=10;}

operator++(int){n+=5;}

void show( ){cout<<n<<’\t’;}

};

void main(void) {

S A(10), B(5);

++A; B++;

A.show( ); B.show( );

}

输出结果为：

四． 程序题

1、建立一个student类来实现如下功能：查找考试成绩在80分以上的学生及其编号，并统计这些学生的总人数。

2、判断一个数是否为素数。

3、读入一组整数，做排序+查找。

例如：对静态查找表先冒泡排序为{5,13,19,21,37,56,64,75,80,88,92}，再采用折半查找算法查找37。

4、定义一个正方形类，计算面积、周长，改变正方形大小。

5、定义一个复数类，通过重载运算符：+=、==，实现两个复数之间的运算，并在主函数输出复数计算结果。

6、编写程序定义Point类，在类中定义整型的私有成员变量x、y，定义成员函数Point& operator++()；Point operator++(int)；以实现对Point类重载“++”(自增)运算符，定义成员函数Point＆operator－－()；Point operator－－(int)；以实现对Point类重载“－－”(自减)运算符，实现对坐标值的改变。再在该类上对双目运算符“+”进行重载，实现两个点相加（即p1+p2表示各个点的X相加、各个点的Y相加）。