Exemples:

1. Pour les classes Oeuf et Poule définies comme suit :

```
class Oeuf {
public int x ;
public Oeuf() {x=5;}
public Oeuf(int y) {x=y ;}
class Poule extends Oeuf {
public Poule() {}
public Poule(int i)
{ this();
    x=x*i;
}
public Poule(String s)
{ super(33);
    x-- ;
} }
Qu'affichera le code suivant?
Poule b1=new Poule("2004");
Poule b2 = new Poule (2004);
Poule b3= new Poule();
System.out.println(b1.x + " et " + b2.x + " et encore " + b3.x
) ;
```

```
2. Pour la classe D définie comme suit :
```

```
class D {
public int x;
public D() { x = 3; }
public D( int a) {
     this();
     x = x + a;
}
public D( int a, int b) {
     this(b);
     x = x - a;
} }
Qu'affichera le code suivant?
D = new D(5,6);
System.out.println(a.x);
  3. Soit les classes T et U suivantes :
 class T{
public int i=1;
public int j=2;
class U extends T{
public int i=10;
On considère les instructions suivantes:
T x=new U();
System.out.println("x.i="+ x.i +" ((T)x).i="+ ((T)x).i +"
((U)x).i) = "+ ((U)x).i);
```

```
class F {
   void f(){
         System.out.print("F.f() ");
         this.g();}
   void g(){
         System.out.print("F.g() ");
    } }
class Fbis extends F{
   void f(){
         System.out.print("Fbis.f() ");
         this.g();}
   void g(){
         System.out.print("Fbis.g() ");
         super.f(); }
}
class Main{
   public static void main(String[] args){
         F fo = new Fbis();
         ((F)fo).f();
}}
```