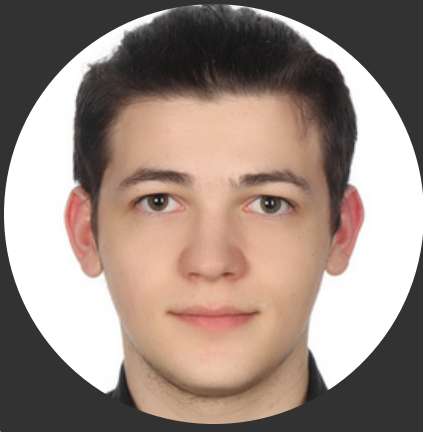


Zakharii Zubyk

Student IT



Podsumowanie zawodowe

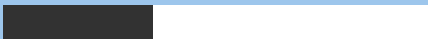
Jestem początkującym programistą a w przyszłości może nawet twórcą gier. Pochodzę z Ukrainy, ale przez ostatnich pięć lat mieszkam w Polsce. Skończyłem polskie liceum. Obecnie skończyłem I rok studiów na PJATK. Jestem osobą odpowiedzialną oraz bardzo kontaktową. Wykazuję duże zaangażowanie i sumienność w wykonywaniu powierzonych obowiązków.

Kodowanie

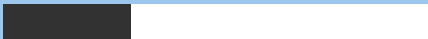
JAVA



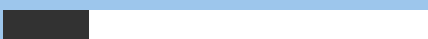
H T M L / C S S / J A V A S C R I P T



C



C ++



Kontakt

E-mail: contzz16@gmail.com
Tel.: 880 963 137
Linkedin: Zahar Zubyk
(<https://www.linkedin.com/in/%E2%96%93zahar-zubyk%E2%96%93/>)

Poznaj mnie

A little page about me
<https://z01berg.github.io/>



<https://github.com/Z01berg>

Wykształcenie

Polsko-Japońska Akademia Technik Komputerowych

prn. 2021 - obecnie

Licencjat, I rok studiów,
Kierunek: Studia inżynierskie
Specjalność: Programista inżynier

Zespół Szkół z Ukraińskim Językiem Nauczania

wrz. 2017 - czerw. 2021

Aktywność i stowarzyszenia:

- 1) Klub Młodych Dziennikarzy "TV szkolni wisti" ("TV Шкільні вісті")
- 2) Organizacja eventy szkolnych, takich jak Walentynki.
- 3) Menedżer klubu siatkówki

Doświadczenie

Ośrodek Pomocy Społecznej Dzielnicy Ochota

Wolontariusz | lt. 2022 - kw. 2022

Wsparcie uchodźców z Ukrainy m.in. sterowanie pracą ośrodka, dopilnowanie porządku na terenie ośrodka, pomoc uchodźcom w załatwieniu problemów indywidualnych.

Restauracja Nonna Rita

Pizzaiol | lp. 2021 - wrz. 2021

Praca na kuchni włoskiej restauracji, odpowiedzialny za proces przygotowania pizzy oraz przystawek.

Informacja dodatkowa

Hobby

- 1) Fascynuje mnie fotografia, więc od czasu do czasu robię zdjęcia oraz redaguję je w Photoshop.
- 2) Kolejną pasją jest grafika 3D, którą uczę się tworzyć w Blenderze.
- 3) W wolnej chwili też lubię porysować w Krita.
- 4) Uważam, że najlepszym hobby jest samorozwój, więc często szukam coś ciekawego na Udemy.

Języki

Ukraiński - ojczysty



Polski - C1



Angielski - C1



Rosyjski - B2

