Реализовать чат на основе клиент-серверной архитектуры

Первая часть:

Будет запускаться сервер, два человека будут присоединяться к этому серверу. Кто-то будет отправлять сообщение серверу, а сервер уже будет перенаправлять это сообщение другому человеку

Вторая часть:

Сделать возможность отправлять client.exe файл на другие компьютеры, на своём компе поднимать сервер, и чтобы люди могли с разных компьютеров общаться

Можно прочитать это <https://habr.com/ru/companies/ruvds/articles/532304/>