# XDL赛事信息：

．评比程序

各校在组织校级赛的基础上，推荐优秀作品参加省赛。省赛赛事分为两个阶段：一是网上初评，二是决赛。

(1)初评阶段包括形式检查、作品分组、专家初评、专家复审、公示等环节。

(2)现场决赛（或者在线决赛）包括作品现场（或在线）展示与答辩、决赛评审、公示等环节。入围决赛队须根据通知按时到达指定场所（或者指定在线会议室）参加决赛，否则视为弃权，不授予任何奖励。

．参赛报名：

各参赛学校需指定专门联系人作为本校管理员，在学校预赛后于2024年4月13日前将推荐作品通过大赛网站在线完成报名工作，并在线提交参赛作品及相关文件（大赛网站地址将在江苏省计算机学会网站及微信公众号上通知）。在线完成报名后，参赛队需要在报名系统内下载由报名系统生成的报名表，打印后加盖学校（教务处）或者学院公章，由全体作者签名后，拍照或扫描上传到报名系统。网上报名、提交作品、汇出报名费的截止日期均为2024年4月13日，逾期视为无效报名，没有参赛资格。

报名费缴纳

1. 参赛报名费为初赛每件作品300元

a. 使用线上交费，通过交费链接（如下）或扫描下面二维码交费。

<https://metting-h5.jscs.org.cn/single?meeting_id=601119404327985152>



注意：线上交费操作流程请关注江苏省计算机学会网站和微信公众号发布的说明。

（2）决赛参赛队按每件作品交纳参赛费600元，食宿自理。请根据省赛决赛通知中要求缴费。

（3）学生参赛费用应由参赛学生所在学校承担。学校有关部门要积极支持大赛工作，对指导教师在工作量、活动经费等方面给予必要的支持。

3．2024年5月11日前完成作品初评、公布决赛作品名单；

4. 决赛于2024年5月25日在江苏海洋大学举行所有类别的决赛。

参赛类别:

**软件应用与开发类。**包括以下小类：

1. Web应用与开发。

2. 管理信息系统。

3. 移动应用开发（非游戏类）。

4. 算法设计与应用。

5. 软件应用与开发专项赛。

说明：

软件应用与开发的作品是指运行在计算机（含智能手机）、网络、数据库系统之上的软件，提供信息管理、信息服务、移动应用、算法设计等功能或服务。

小类Web应用与开发类作品，一般是B/S模式（即浏览器端/服务器端应用程序），客户端通过浏览器与Web服务器进行数据交互，例如各类购物网站、博客、在线学习平台等。参赛者应提供能够在互联网上访问的网站地址（域名或IP地址均可）

小类管理信息系统类作品，一般为满足用户信息管理需求的信息系统，具有信息检索迅速、查找方便、可靠性高、存储量大等优点。该类系统通常具有信息的规划与管理、科学统计和快速查询等功能。例如财务管理系统、图书馆管理系统、学生信息管理系统等。

小类移动应用开发（非游戏类）类作品，通常专指手机上的应用软件，或手机客户端。例如，微信、微博、QQ等各大社交APP，淘宝、京东等购物APP。

小类算法设计与应用类作品，主要以算法为核心主题，以编程的方式解决实际问题并得以应用。既可以使用经典的传统算法，也可以利用机器学习、深度学习等新兴算法与技术，支持C、C++、Python、MATLAB等多种语言实现。涉及算法设计、逻辑推理、数学建模、编程实现等综合能力。

小类软件应用与开发专项赛采用国赛组委会命题方式，赛题（不超过 3 个）将适时在国赛相关网站公布。

应注意和人工智能应用类作品的区别：若作品不包含或者不以人工智能算法为核心算法，则应报软件应用与开发类。