

Colaboradores:

Briyant Iván Zeuz Pérez Reyes

José Luis González Ruiz

Christian Benigno Morales Morales

Luis Alberto Ignacio Esteban

MIERCOLES, 06 de mayo de 2020

PLANIFICACION DEL PRIMER SPRINT.

Proyecto: SIS-QSF

30 de Enero del 2020

**Product backlog.**

**SIS-QSF.**

3.1.7 Emitir una QSF.

Release 3

Release 1

3.1.5 Generar reportes.

3.1.1 Ingreso al sistema.

3.1.6 Informar términos y condiciones.

3.1.4 Almacenamiento de las QSF.

3.1.2 Filtrado y búsquedas.

3.1.3 Administración de la QSF.

Release 2

Planification Sprint 1.

*Responsables:*

*Christian Benigno Morales Morales (CBMM).*

*Briyant Ivan Zeuz Perez Reyes (BIZPR).*

*Jose Luis Gonzales Ruiz (JLGR).*

*Luis Alberto Ignacio Esteban (LAIG).*

El equipo decidido llevar el seguimiento de todo el sprint mediante el uso de herramienta estilo Kanban para cada una de las actividades que nos ayuden a cumplir con el sprint.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Release 1 | Pendiente | | En proceso | Completada |
| Objetivo:  <Es para ingresar a la plataforma inicial y obtener un mejor funcionamiento y administración sobre el Sistema de Quejas y Subgerencias > | Requisito | Subtareas |  |  |
| 3.1.1 Ingreso al sistema. | -Aspecto visual del Login (CBMM). |  | -Estructura del login (JLGR).  - Validaciones (Cajas de texto vacias). (JLGR).  -Verificación del usuario. (JLGR). |
| 3.1.6 Informar términos y condiciones. | -Obtener los términos y condiciones escolares (CBMM). | -Crear términos propios del sistema (BIZPR). |  |
| 3.1.4 almacenamiento de QSF. | -Verificación de los tipos de datos (LAIG). | -Implementación de SHA-1 en usuarios y contraseñas (BIZPR). | -Registrar el usuario que será permitido. (LAIG).  -Crear la tabla de usuario. (LAIG).  -Crear el diseño de la BD. |