Симулятор Яндекс лицея

Аверьянов Павел И его шиза

наставник: Кашичкина Е.А.

Вчём суть

Симулятор Яндекс лицея это лабиринт, в котором надо собирать очки избегая противников

Идея игры

Вы играете за ученика Яндекс лицея и собираете задачи чтобы набрать рейтинг.

Структура игры

1: Стартовый экран с инструкцией

2: Лабиринт

3: Экран поражения или победы

Технологии, применяемые в игре

Pygame, спрайты, столкновения спрайтов, работа с изображением, масштабирование, работа с переменными, работа с текстовыми файлами, разные концовки и т.д.



Спасибо за внимание!