

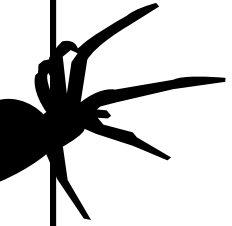


# Spoooooky rush

Para gente con miedo a las alturas

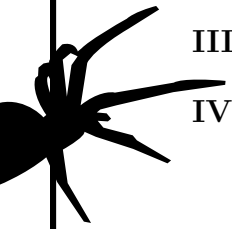
*Resumen: Si te resulta familiar este proyecto es porque has tenido dos vidas.*

*Versión:*



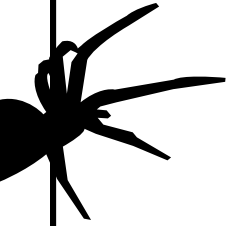
# Índice general

I.	496e737472756363696f6e6573	2
II.	Avance	3
III.	Enunciado	4
IV.	Bonus	6




# Capítulo I

## 496e737472756363696f6e6573

- 
- El grupo se registrará a la defensa automáticamente.
  - No canceles la defensa. No habrá otra oportunidad.
  - Cualquier pregunta respecto al subject lo puede hacer más complicado.
  - Debes entregar el proyecto en el repositorio de vogsphere dado por el staff.
  - **Ub ikrzusj sqcryqhq 5 xehqi qdjui tu bq udjhuwq.**
  - Debes compilar utilizando las flags que ya deberías conocer, `-Wall -Werror -Wextra` y utilizando el compilador `clang`.
  - Si tu programa no compila, habrás fallado el reto.
  - Debes hacer el proyecto con el equipo que se te ha asignado y presentarte a la defensa que **no habrás elegido**. Esto te debería resultar familiar.
  - El proyecto deberá estar finalizado cuando el reloj de tu iMac favorito marque las 23:42 del 31 de Octubre.
  - Cada integrante del equipo deberá entender cómo funciona el proyecto. No importa cómo repartas el trabajo, la peor explicación será la tomada en cuenta.
  - Aunque a estas alturas lo podemos casi obviar, es evidentemente obligatorio seguir la **Norma**.
  - Cuidado con el nombre del programa: deberá ser `spoooooky_rush`. Ni una o más, ni una menos.
  - Buena suerte. La necesitarás con el quinto punto.

# Capítulo II

## Avance




Para hacer la experiencia más inmersiva, hemos pensado en algunas canciones que harán de la experiencia algo más disfrutable:

- <https://www.youtube.com/watch?v=1mrGdGMNsv0>
- <https://www.youtube.com/watch?v=m9We2XsVZfc>
- <https://www.youtube.com/watch?v=3Fzi4lBzqIg>
- <https://www.youtube.com/watch?v=dQw4w9WgXcQ>

# Capítulo III

## Enunciado



Nombre de programa	spoooooky_rush
Archivos a entregar	Todos los archivos necesarios, que deberán empezar por spoooooky_
Makefile	all, clean, fclean, re
Argumentos	./spoooooky_rush "col1arriba col2arriba col3arriba col4arriba col1abajo col2abajo col3abajo col4abajo fila1izq fila2izq fila3izq fila4izq fila1derecha fila2derecha fila3derecha fila4derecha"
Funciones autorizadas	write, malloc, free
Se permite usar libft	Sí
Descripción	Un grupo de zombis ha rodeado a unos humanos. Como estos zombis no son muy inteligentes, no saben distinguir especialmente bien a los humanos. Tu trabajo es, en base a lo que ellos ven, coordinarlos dándoles una altura de forma que sus números encajen.

Posiblemente este enunciado no te resulte familiar en absoluto, así que vamos a detallarlo 01101100 01101111 00100000 01101101 11000011 10100001 01111000 01101001 01101101 01101111 00100000 01110000 01101111 01110011 01101001 01100010 01101100 01100101.

- No pasa nada si llamas a los humanos “rascacielos” y a los zombis “personas”.
- Como sabes, solo podrás subir los archivos estrictamente necesarios para la correcta compilación de tu programa.
- En un mapa de 4x4, hay un grupo de humanos de cuatro alturas distintas. Los humanos más bajos miden 1.50m, los siguientes 1.70m. Después vienen los más altos, con 1.90m y 2.10m.  
En cada fila o columna del mapa solo podrá haber un humano de cada altura.

- Cada zombi, al medir 1.50m, es capaz de ver desde fuera de la cuadrícula un número de humanos diferente.
- Los zombis no son muy listos y no te van a decir mucho más que el número de personas que cada uno de ellos ve.
- Si un zombi miente o se equivoca, afectará al resto. Obviamente, los humanos podrán organizarse inteligentemente y atacar a los zombis... Si esto sucede, deberás escribir en pantalla “Los humanos han ganado”.
- Por el contrario, si todos los números son reales los humanos no tendrán mucho que hacer y pasarán a ser comida de zombi. En este caso deberás mostrar el mapa 4x4 con las distintas alturas de cada uno de los humanos. Dependiendo de cómo se coloquen los humanos, los zombis pueden dar varias respuestas correctas. Con mostrar una es suficiente. Deberá mostrarse de la siguiente forma:

```
Humans lose
 4 3 2 1
4 1 2 3 4 1
3 2 3 4 1 2
2 3 4 1 2 2
1 4 1 2 3 2
 1 2 2 2
```

- Si tienes dudas de qué significan los parámetros dados arriba, deberían resolverse al pensar desde las alturas. Si aún así no los entiendes, `col1arriba` es el primer número de la respuesta dada previamente.
- Cualquier forma de input que no respete la solicitada en este subject deberá ser rechazada con el mensaje de error “Algún zombi se ha despistado”.

# Capítulo IV

## Bonus

No es obligatorio, pero si vienes disfrazada/o a la evaluación quizá aumenta tu recompensa :)

