

Grobkonzept der Gruppen: ArduinoAvengers und BatteryBrothers

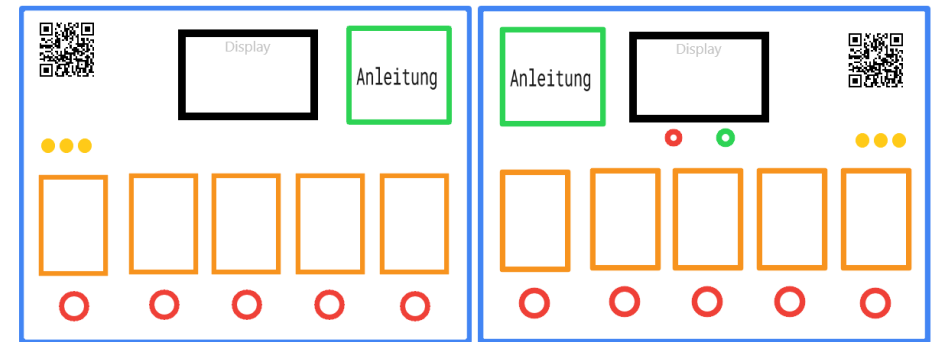
Naturquiz

Die Idee bei unserem gemeinsamen Projekt ist ein Spiel. Die erste Gruppe entwickelt das Schild des GameMasters. Die zweite entwickelt das Schild des Spielers. Diese Schilder kommunizieren miteinander.

Material:

Leuchtdioden, entweder Displays oder Audio, Kommunikationshardware (z.B Lora oder Zigbee), Pressspan, Lasierung, Kabel, 2 µController, Druckknöpfe

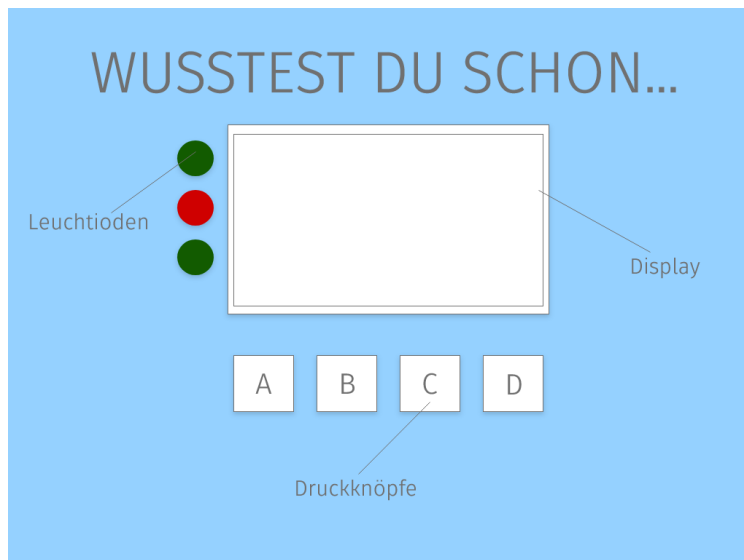
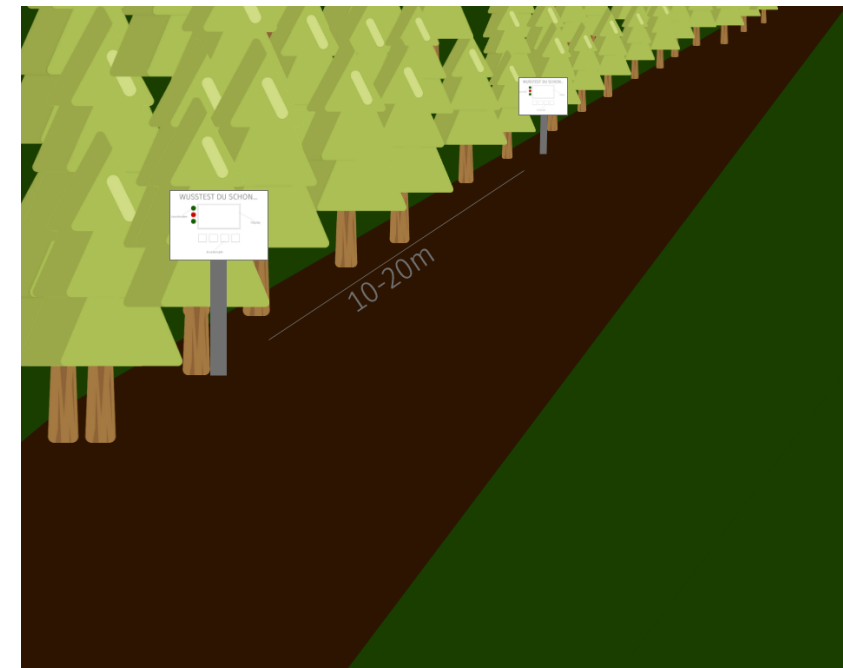
- 1 Spiel
- min. 2 Schilder
- geringer Abstand (10-20 m)
- Kommunikation zwischen den Schildern
- Spielerische Lerninhalte
- Individualisierbares Quiz
- Konzept für min. zwei Personen, die gemeinsam unterwegs sind



GM

P

KONZEPTIDEE



TAFELLAYOUT