Introducción a la implantación de Sistemas

Tipología de proyectos

Resumen: Intro. a la implantación de sistemas basados en Software Libre

Integrantes: Octavio Quintas - Fabián Leon - Luis Zambrana Hernan Ramos

Tipologías

Permiten categorizar el proyecto y de esta forma elaborar un plan apropiado. Evitando pasos innecesarios que posiblemente prolonguen el proceso de implantación, una ineficaz asignación de los recursos o un posible impacto negativo.

Deben considerarse estas tipologías de forma flexible, pudiendo combinarse entre ellas para adaptar el plan de desarrollo a necesidad.

Clasificación por àmbito

- Interno
- Externo
- Productivo

Clasificación por objetivo de los requerimientos

- Software
- Infraestructura
- Migración de sistemas

Ambito Interno

Evaluación

Evaluación funcional. Requiere revisar aspectos que puedan ocasionar problemas

Desarrollo

El alcance del proyecto ayuda a la concreción y resolución estratégica

Diseño

Análisis de incidencia debe permitir alargar la vida útil y renovación en profundidad

Implantación

Implantación progresiva en conjunto con capacitación del personal para garantizar aceptación

Ambito Externo

Evaluación

Evaluación desde el punto de vista relacional, comunicativo e interactivo. La recolección de datos es interna y externa. El objetivo es evidenciar carencias y debilidades de la implementación relacional actual

Desarrollo

Es sumamente importante la gestión de seguridad

Diseño

Se considera la funcionalidad del usuario en términos de eficiencia y eficacia, y la imagen corporativa

Implantación

Dos etapas: puesta en marcha del sistema y actualización de servicios y contenidos de manera progresiva teniendo en cuenta el feedback de los usuarios

Ambito Productivo

Evaluación

Evaluación bajo dos tendencias: proyectos especializados para cubrir necesidades específicas, y proyectos de implantación directa como sistemas operativos y ofimática destinados a soluciones genéricas

Desarrollo

Debe responder con eficacia y eficiencia a los objetivos de la organización teniendo en cuenta los plazos pautados

Diseño

Tiene que satisfacer las necesidades habituales de funcionamiento y/o presentar innovaciones, destacando la importancia de la tecnología utilizada e imagen corporativa

Implantación

Se destaca la formación y la comunicación de los usuarios. Se implantan de manera empaquetada. Algunos servicios pueden considerarse complementarios y/o bajo demanda por la misma organización o terceros (formación, migración, etc)

Objetivo de los Requerimientos - Infraestructura

Evaluación

Evaluación desde una perspectiva funcional, priorizando eficacia, eficiencia y fiabilidad. Debe adecuarse a los estándares de las nuevas tecnologías.

Desarrollo

Inicia con la preparación de los procedimientos de implantación, considerando la adecuación del producto y resguardo de la información.

Diseño

Enfocado en la investigación y estudio de las diferentes alternativas ofrecidas en el mercado, el producto adecuado será el que cubra todos o la mayoría de los criterios de búsqueda.

Implantación

Dos fases: La instalación y configuración del nuevo sistema. Y luego la puesta en funcionamiento del mismo. Es importante la comunicación y capacitación a los usuarios para facilitar el uso del sistema y una posterior evaluación del funcionamiento.

Objetivo de los Req. - Migración de sistema

Evaluación

Evaluación sobre cómo se resguardará la configuración y datos almacenados, para luego migrarlos al nuevo sistema de manera metodológica

Desarrollo

Inicia con el resguardo de datos y configuraciones, se exportan y de ser necesario convierten los datos. Se debe garantizar la importación y seguridad del resguardo de los mismos.

Diseño

Se realiza un análisis y estudio de los métodos y procedimientos que se utilizaran en la migración.

Implantación

Inicia en la puesta en marcha del nuevo sistema y se realiza progresivamente, debe planificarse junto al desarrollo para minimizar el impacto del cambio en la organización. Es importante la comunicación para una migración exitosa.

Fin de la presentación