

Projet Multidisciplinaire

Equipe :

Zain ZAFAR (Chef de Projet, Développeur Back)

Verold APOUASSA ANDZA (Responsable Base de Données)

Antoine GRAFF (Développeur Front)

Maroua OMBAYA (Développeuse Front)

Brainstorming :

Tout d'abord, nous avons fait une session de brainstorming pour faire connaissance avec l'équipe et discuter des différentes idées que nous avons. La structure de la base de données avec toutes les tables et la classe Java associée ont été décidées au cours de cette session. Les tâches ont été réparties sur une base volontaire dans le respect des intérêts et des points forts de chacun. Un schéma commun d'objets et des tables a été réalisé et envoyé à chacun pour développer ses parties à partir de celui-ci.

Technologies utilisées:

JAVA EE
Glassfish
Maven
JSP
MySQL
JDBC MySQL
HTML CSS

Déroulement du Projet :

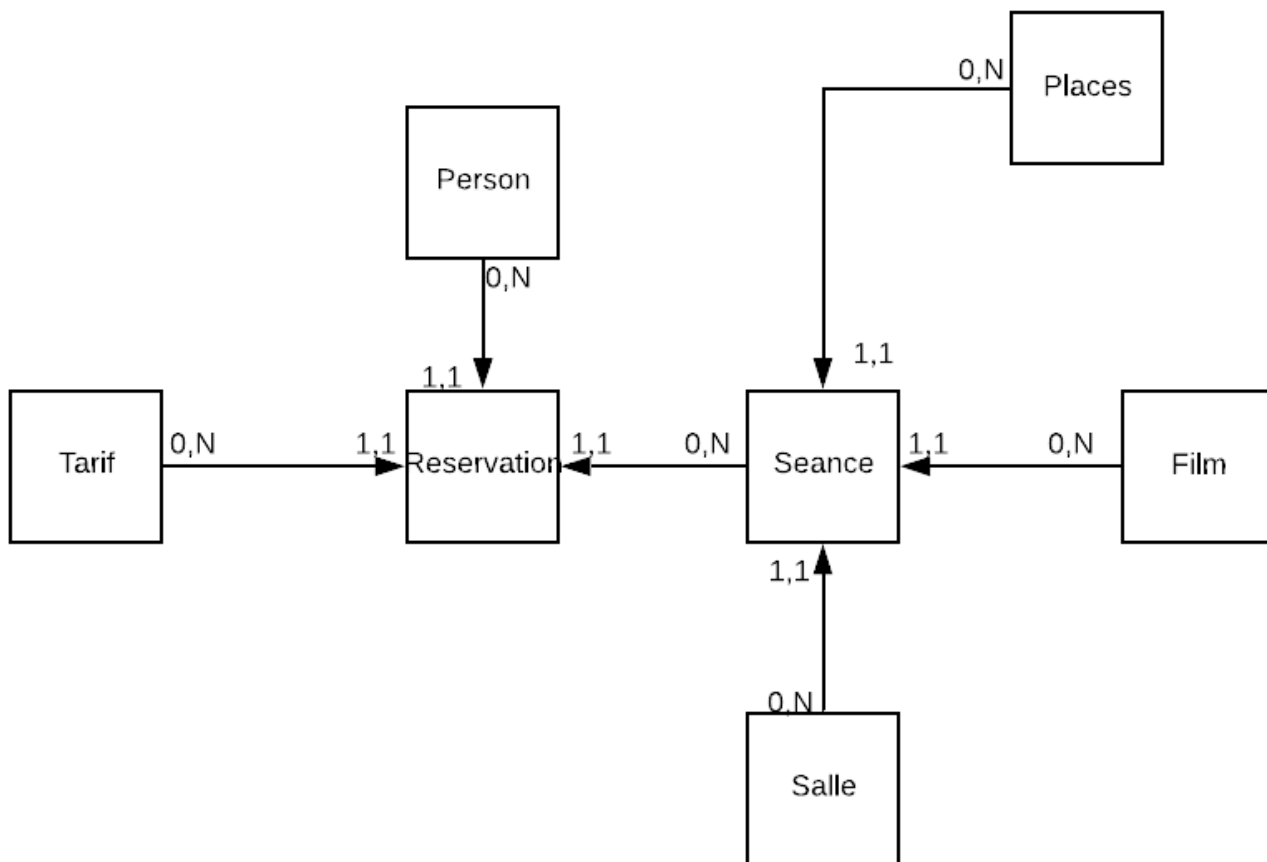
Le projet a été développé sur la base de la méthodologie agile avec une forte collaboration et participation d'équipe. Plusieurs réunions d'équipe ont été organisées pour présenter l'avancement du projet.

Un repository a été mis en place sur [GitHub](#) pour héberger le code du projet et différentes branches ont été créées en conséquence.

L'application [XAMPP](#) a été utilisée pour avoir une base de données virtuelle MySQL (phpMyAdmin).

Bases de données :

- Schéma



- Script

- Vous pouvez télécharger le script de création des tables [ici](#)(vide) [ici](#)(avec des données).

« Si j'ai pu aborder cette partie de base de données avec un peu plus de facilité c'est parce que notre brainstorming a été une très grande réussite. On s'était tous réuni pour décider sur le nombre de tables et leurs compositions. »

Verold.

Frontend :

- Page d'inscription



Création du compte

Nom

Prenom

Sexe :

Identifiant

Mot de passe

Votre adresse E-mail

Votre numéro de Téléphone :

Votre Date de Naissance

- Page d'accueil



Connexion

Identifiant d'utilisateur

Mot De Passe

[Créer un compte](#)

Si Client

Si Manager



Manager Control Panel

Cote Client :

- Affichage des différentes séances :

On affiche les séances de cinéma sur 3 jours. Le client peut réserver un film parmi les films affiche. La liste est base sur un extrait de la table Séance présentent dans la BDD. Chaque jour peut avoir 6 séances Salle 1(16h,19h et 22h) et Salle 2 (16h,19h et 22h). Le nombre de dates affichées peut être changer en modifiant une valeur dans la classe **Constants.java** (ou par une valeur dans la BDD évolution éventuelle).

cinemuse	
CineMuse - Planned Films	
Date	Film
2021-02-10	 <p>Spiderman(2019)</p> <p>Genre : Action Durée : 15h Salle : 1 Durée : 140 minutes Prix : \$10.0</p> <p>Reserver</p>
2021-02-11	 <p>Spiderman(2019)</p> <p>Genre : Action Durée : 15h Salle : 1 Durée : 140 minutes Prix : \$10.0</p> <p>Reserver</p>

- Page de réservation

Cette page est basée sur un extrait de données depuis la table **Places** qui fait référence a cette séance. La salle est équipée de 50 places. Les places occupées sont affichées en rouges et les places disponibles en vert. L'emplacement de l'écran signifie l'orientation de la salle. Le client peut sélectionner un tarif Plein, Réduit ou Enfant.



Spiderman
2021-02-10
19h

Screen

■	■	■	■	Reserved	Reserved	■	■	Reserved	Reserved
■	■	■	■	Reserved	Reserved	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Tarif Plein (100%) ▼

Reserver

- Page de Réservations

Cette page est basée sur un extrait de données depuis la table **Reservations**. Les réservations de la personne (Client ou Manager) connectée sont affichées dans un tableau.



Mes Reservation

Reservation ID	Date	Film	Salle	Places	Prix
42	2021-02-10	Spiderman	Salle 1	Place 8 - Place 9 -	15.0
43	2021-02-10	Spiderman	Salle 1	Place 24 -	10.0

Cote Manager

- Page d'ajout de film

Cette page permet au manager d'insérer un film dans la table **Film**. Toutes les cases sont requises pour ajouter un film. PhotoAdresse correspond à l'url d'une photo sur internet.



CineMuse - Adding Film

Nom :	<input type="text" value="Entrez nom film"/>
Prix :	<input type="text" value="Entrez nom film"/>
Genre :	<input type="text" value="Entrez nom film"/>
Annee :	<input type="text" value="Entrez nom film"/>
Duree :	<input type="text" value="Entrez nom film"/>
Langue :	<input type="text" value="Entrez nom film"/>
Photo Adresse :	<input type="text" value="Entrez nom film"/>
<input type="button" value="ajouter le film"/>	

- Page Planification des séances

Cette page permet au manager de planifier une séance de film. La liste de film est un extrait de tous les films présent dans la table **Film**. Chaque séance est unique. Il existe un contrôle dans la méthode d’insertion pour éviter les doublons.



CineMuse - Planning Session

Film:

Date:

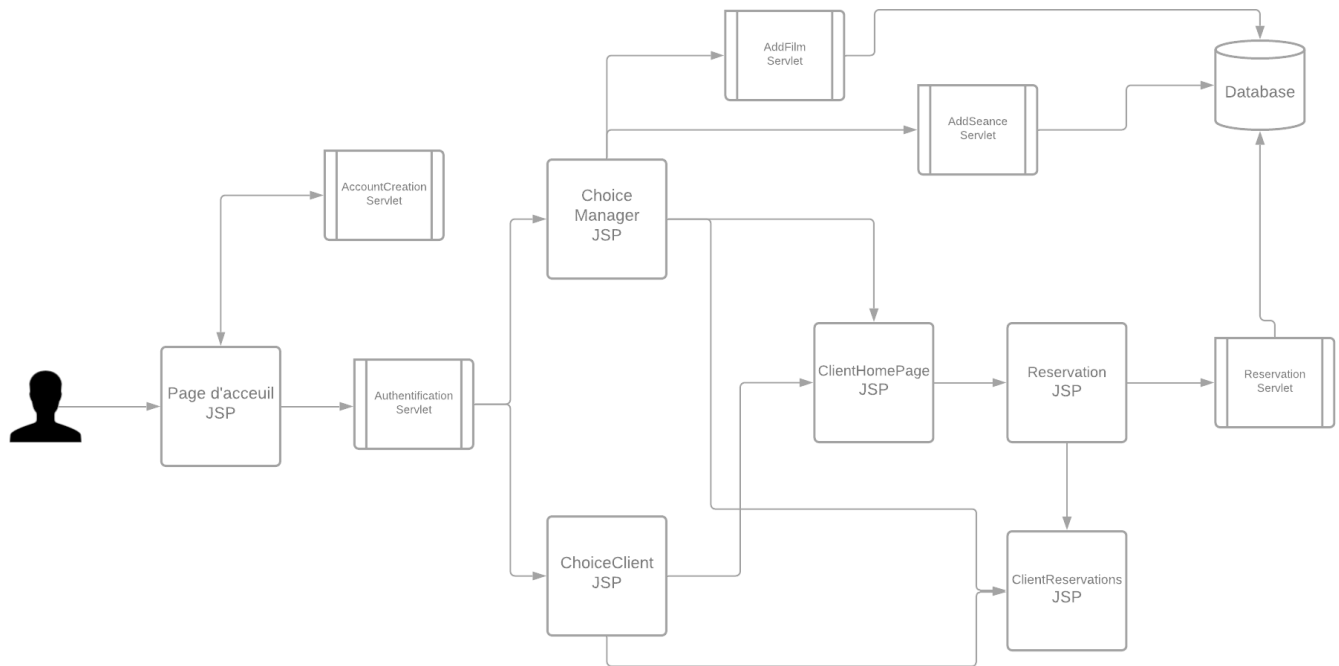
Horaire:

Salle:

Backend :

Le projet se compose de quatre packages java DTO, Servlets, Models et Tools.

DTO (Data Transfer Object)	Les objets permettant le transfert d’information.
Servlets	Les servlets java
Models	Objets qui présentent les objets réel ex : Person, Film et Salle etc.
Tools	Contient différents type de classes ex : Connecteur BDD et Outils pour la date etc.



Les Classes Importantes :

DateTools	Renvoi un date de format "yyyy-MM-dd" avec un paramètre <i>days</i> . Exemple : Demain = <code>getDaysAfter(1)</code>
DbTools	Il effectue principalement la récupération des données
DbToolsInsert	Il effectue principalement l'insertion des données
HtmlDisplayer	Permet d'afficher un message à n'importe quel moment.

Comment utiliser ce projet :

1. Exécuter le script sql.

Créer un compte avec ces identifiants :

- Username : cinemuseadmin
- Password : CineMuse1!\$

ou remplacer les dans la classe constants.

2. Importer le projet dans votre IDE (IntelliJ de préférence).

3. Installer GlassFish

4. Démarche à suivre pour IntelliJ ([link](#))

