TP4_Threads_Sockets

Exercice 1:

En utilisant la synchronisation, créer un code java qui permet de gérer les opérations de dépôt et de retrait des clients dans un compte.

Le programme doit avoir :

- Une classe compte contient 2 méthodes (retrait/depot).
- Un thread permet de gérer les dépôts.
- Un thread permet de gérer les retraits.
- Tester les threads.

Exercice 2:

Marwan s'est réveillé en retard pour aller à l'école, il doit impérativement prendre son petit déjeuner, fumer une cigarette puis prendre le transport en commun, simplement pas de bol, il y a mouvement social et le transport est interrompu. Comme il est un brave garçon, il a décidé de partir à pied.

En arrivant à l'école, il devait entrer d'abord dans la salle, suivre le cours des Threads puis faire le TP.

Ecrire un programme java:

- Sans les threads.
- En utilisant les threads sans puis avec synchronisation.

Exercice 3:

Supposons que vous voulez regrouper un tableau d'enregistrements d'employés dans une carte de données (Data map) organisée par titre de poste.

- 1. Utiliser l'api Stream pour parcourir la liste et construire une carte de données.
- 2. Calculer le salaire moyen de tous les employés de la liste

Exercice 4:

En se basant sur l'exemple de création d'une connexion client/serveur, développer le serveur de façon à ce qu'il puisse gérer plusieurs clients simultanément : un thread sera dédié à chaque client et gérera la connexion avec celui-ci.

• Après la connexion du client, celui-ci devra s'authentifier en premier, le serveur va vérifier dans un fichier la validité de ses données ; si tout est O.K., un message lui dira

qu'il est connecté, les clients pourront ensuite échanger avec le serveur (sous forme de chat).

• Le serveur doit récupérer certaines informations sur les clients comme, l'adresse ip du client, son numéro et le nombre total des clients connectés.

Vous pouvez utiliser la notion de classe interne.

• Tester le fonctionnement du serveur Multithread avec des clients telnet en utilisant la ligne de commande.

Bon courage