

CONTACT

- 1 Nice, 06000, France
- zayd.elajli@gmail.com
- 07 62 42 66 42

LANGUES

- Francais: langue maternel
- Anglais: B2

PROJETS PERSONNELS

- Configuration d'un bot analytique et générative en python.
- Moteur d'authentification visuelle pour articles haut de gamme/luxe.

FORMATIONS

- 2025-2026 : Bachelor Informatique, 3ème année Sophia Ynov Campus.
- 2020-2023 : Lycée Masséna spécialité: SES/NSI obtention du baccalauréat général.

7AYD FL AJLI

DÉVELOPPEUR EN FORMATION

PROFIL

À la recherche d'une alternance en développement pour 2025/2026, je souhaite contribuer activement à des projets concrets en mettant à profit mes compétences techniques, ma rigueur et ma curiosité.

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages de Programmation/Framework	Infrastructure et Sécurité
Golang ,Python, JavaScript, Java ,C++ ,C#, PHP, SQL.	Linux avec ubuntu (services réseau, VM) Cisco Packet Tracer(réseaux).
Playwright , Pytorch, React.Js, OpenCv,Transformers.	Systèmes de sécurité appliqué au Vm Windows Server.

Logiciels Utilisés

- Développement : VSCODE, Visual Studio, Eclipse, Postman, Ngrok, GIT, Flask
- Design: Figma C (maquettes et prototypage)
- Machines virtuelles: VirtualBox, VMware
- Bases de données : PhpMyAdmin, TablePlus, HeidiSQL
- Serveurs locaux: WampServer (PHP, MySQL)

Développement Web	Conception Produit
Backend (Conception d'API avec	IoT et UX Design : Expérience
Golang), Frontend (HTML, CSS, JS, React).	avec les microcontrôleurs et la conception centrée utilisateur.

COMPÉTENCES EN INTELLIGENCE ARTIFICIELLE

- Développement et optimisation de modèles en Machine Learning & Deep Learning (MLP, CNN, RNN, NLP, Autoencoders, GANs) (TensorFlow,
- Keras, Scikit-Learn) Ajustement avancé des hyperparamètres et évaluation des performances (MSE, F1-score, variance explained Traitement et analyse
- de données avec NumPy, Pandas et visualisation avec Matplotlib, Seaborn.

PROJETS ACADÉMIQUES

- Projet annuel (Y'Days): utilisant React (inscription, connexion).
- Forum Backend/Frontend: Backend en Golang, Frontend en HTML/CSS/JS.
- Jeux en Java : Réalisation d'un jeu en Java et d'un jeu en JS.
- Site e-commerce en PHP: Création et gestion de site avec PHP.
 (inscription, connexion, panier, chatbot, payement sécurisé, donnée dynamique des produits grâce a une API).