

État d'avancement du projet Pay My Buddy

État d'avancement du projet Pay My Buddy

1. Objectif du projet – Rappel

L'objectif est de développer une application web Java permettant :

- La gestion d'un réseau d'amis
- Des transferts d'argent entre utilisateurs
- Des dépôts/retraits avec frais de 0.5%
- Une interface web simple, ergonomique et accessible (WCAG)
- Une architecture évolutive permettant l'ajout de fonctionnalités telles que la facturation

2. Analyse croisée entre les attendus et l'avancement

Tableau récapitulatif :

3. Détails techniques

- Tables : users, transactions
- Relations bien définies (foreign keys)
- Spring Boot bien structuré : controller → service → repository
- Authentification Spring Security avec mot de passe hashé
- Interface Bootstrap fonctionnelle

4. Ce qu'il reste à faire

- Intégrer l'accessibilité WCAG (contrastes, navigation clavier, etc.)
- Compléter le README.md (instructions, MPD, scripts, endpoints)
- Ajouter des logs dans les services (INFO, DEBUG, ERROR)
- Tester les cas limites (solde insuffisant, utilisateur manquant...)
- Prévoir une couche `Invoice` même vide pour la facturation

5. Points forts et recommandations

■ Points forts :

- Structure propre et conforme à Spring Boot
- Sécurité et logique transactionnelle bien intégrées
- Tests unitaires présents

■■ Recommandations :

- Ajouter des validations dans les formulaires
- Prévoir une interface de profil utilisateur
- Ajouter une documentation Swagger/Postman
- Intégrer des pages 403/404 personnalisées