

## TP2 : JavaScript

### Teste 1

```
<!DOCTYPE HTML>
<html>
  <head>
    <title> c'est le titre </title>
  </head>
  <body>
    <h1>Exemple 1 en JS & evenement</h1>
    <p>Merci de passer la souris ici!</p>
    <p>Ceci est un paragraph</p>
    <script>
      var p1 = document.querySelector('p');
      //avec cette methode on peut lier +ieurs evnmts
      p1.addEventListener("mouseover", fct1);
      p1.addEventListener("mousedown",fct2);

      function fct1(){
        this.innerHTML = 'cliquer ici !';
        this.style.color = 'red';
      }

      function fct2(){
        this.innerHTML = 'Bravo!';
        this.style.color = 'blue';
        this.style.fontWeight = 'bold';
        this.style.backgroundColor = 'yellow';
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

### Teste 2

Ajouter ces deux fonctions :

```
p1.addEventListener("mouseout", reset1);
p1.addEventListener("mouseup",reset2);
function reset1(){
  this.innerHTML = 'Merci de passer ici !';
  this.style.color = ''; //la couleur par default
}
function reset2(){
  this.innerHTML = 'cliquer ici !';
  this.style.color = ''; //la valeur par default
  this.style.fontWeight = ''; //la valeur par default
  this.style.backgroundColor = ''; //la valeur par default
}
```

### Exercice 1.1

À un document HTML, ajouter des alertes :

1. au chargement de la page,
  3. quand on passe sur une image,
  4. quand on clique sur un bouton,
- Avec des boutons :

1. changer la couleur de fond quand on clique sur un bouton,
- Sur des images :
1. changer une image par une autre quand la souris passe dessus,
  2. remettre l'image d'origine quand la souris quitte l'image.

### Exercice 1.2

Écrire un fichier tva.html permettant de calculer la TVA sur un produit : La tva sur un produit agricole est 0%, et sur un produit non agricole est 19%.

prix HT du produit :

Produit culturel : ☐ Autre : ☐

### Exercice 1.3

Écrire un fichier multip.html permettant de réviser quelques multiplications :

3\*2:

6\*7:

4\*4:

3\*5:

Lorsque l'utilisateur clique sur « vérifier résultats », une boîte de dialogue affiche le nombre de réponses correctes.

3\*2:

6\*7:

4\*4:

3\*5:

Cette page indique

Vous avez 2 bonnes réponses

OK

### Exercice 1.4

Construisez une page HTML contenant une boîte de liste (taille = 8) un champ texte et un bouton. La saisie d'un texte dans le champ texte sera ajoutée à la liste en cliquant sur le bouton.

Écrivez une fonction JavaScript Ajoute\_Texte\_Liste (Texte) qui sera exécutée lors d'un clic sur le bouton.

Définition de paramètre :

– Texte : correspond au texte que l'on souhaite ajouter dans la liste

Ajoutez le code JavaScript associé au bouton qui assure la lecture du champ texte et qui appelle la fonction Ajoute\_Texte\_Liste() avec le bon paramètre.

### Exercice 1.5

Modifiez le code JavaScript en ajoutant la position d'insertion dans la liste : si la position = -1 on ajoute systématiquement à la fin de la liste, si la position est supérieure à la fin de la liste on corrige automatiquement la position et on ajoute alors l'élément à la fin de la liste.

Ajoutez également un champ texte permettant la saisie de l'indice afin de tester la nouvelle fonction. Nom de la fonction : `Insert_Texte_Liste(Texte, Position)`