

Chapitre II : Langage HTML (2)

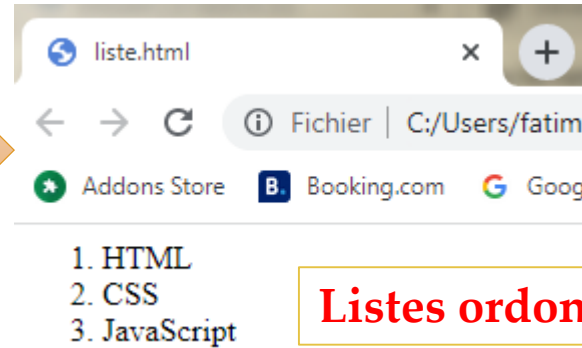
HyperText Markup Language

Les listes

Les listes

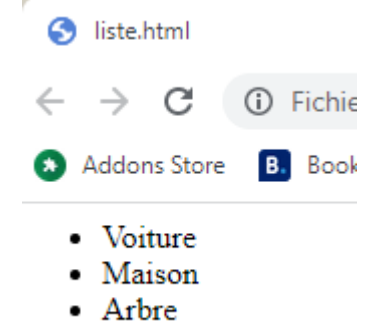
- Afin de pouvoir bien **organiser** l'affichage des pages web, le langage HTML est doté d'un nombre de balises permettant d'organiser et présenter le contenu sous forme d'une **liste**.

```
<ol>  
<li>HTML</li>  
<li>CSS</li>  
<li>JavaScript</li>  
</ol>
```



Listes ordonnées

```
<ul>  
<li>Voiture</li>  
<li>Maison</li>  
<li>Arbre</li>  
</ul>
```

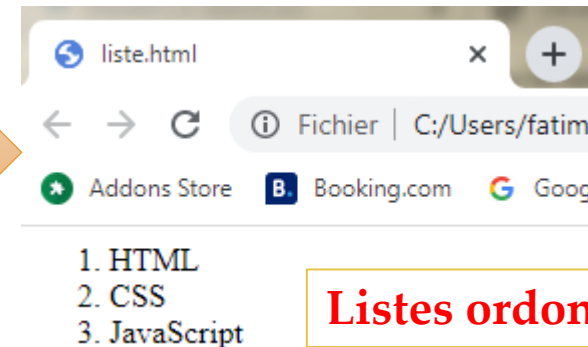


Listes non ordonnées

Les listes ordonnées

- Pour organiser un contenu web sous forme d'une **liste ordonnée**, on utilise la balise **** (ordered list), et ensuite chaque élément de la liste doit être inséré à l'aide de la balise ****
- Exemple

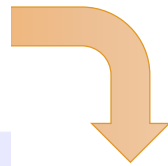
```
<ol>  
<li>HTML</li>  
<li>CSS</li>  
<li>JavaScript</li>  
</ol>
```



Les listes ordonnées

- Si on veut maintenant mettre à la place des **numéros** 1 , 2, 3... des **lettres** a) , b), c)... ou des **chiffres** I, II, III... Il suffit d'ajouter la commande **type=** :

```
<ol type=a>
<li>HTML</li>
<li>CSS</li>
<li>JavaScript</li>
</ol>
```



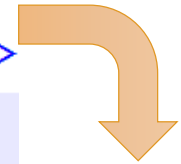
liste.html



Addons Store

- a. Voiture
- b. Maison
- c. Arbre

```
<ol type=I>
<li>HTML</li>
<li>CSS</li>
<li>JavaScript</li>
</ol>
```



liste.html



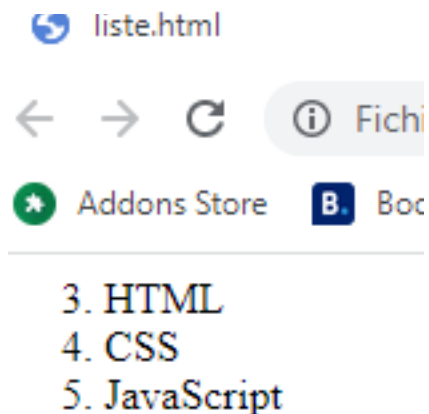
Addons Store

- I. HTML
- II. CSS
- III. JavaScript

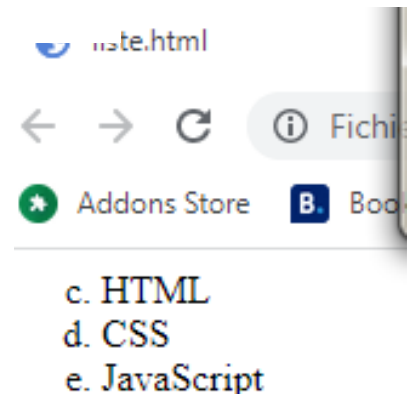
Les listes ordonnées

- Si on veut maintenant démarrer le compteur à une **position** autre que la première qui est 1, par exemple à la 3ème position on utilise la commande **start=** :

```
<ol start=3>  
<li>HTML</li>  
<li>CSS</li>  
<li>JavaScript</li>  
</ol>
```



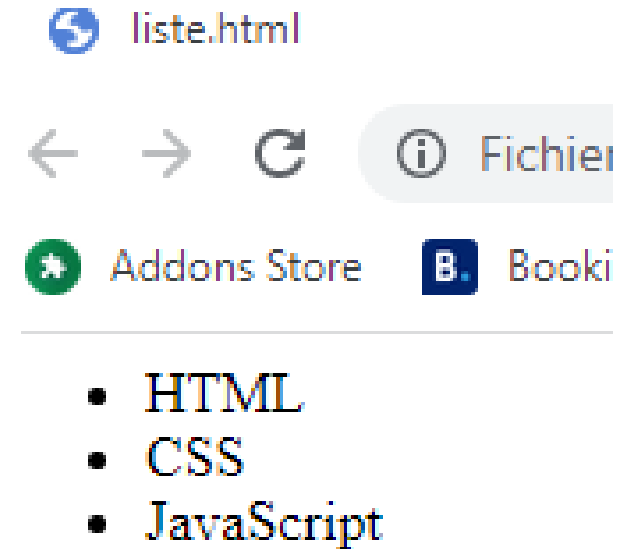
```
<ol type=a start=3>  
<li>HTML</li>  
<li>CSS</li>  
<li>JavaScript</li>  
</ol>
```



Les listes non ordonnées

- Parfois on souhaite présenter un contenu web où **l'ordre** ne semble avoir **aucune importance** ! Dans ce cas on utilise les listes **non ordonnées**, ces dernières on peut les créer facilement à l'aide des balises **** et ****
- Exemple

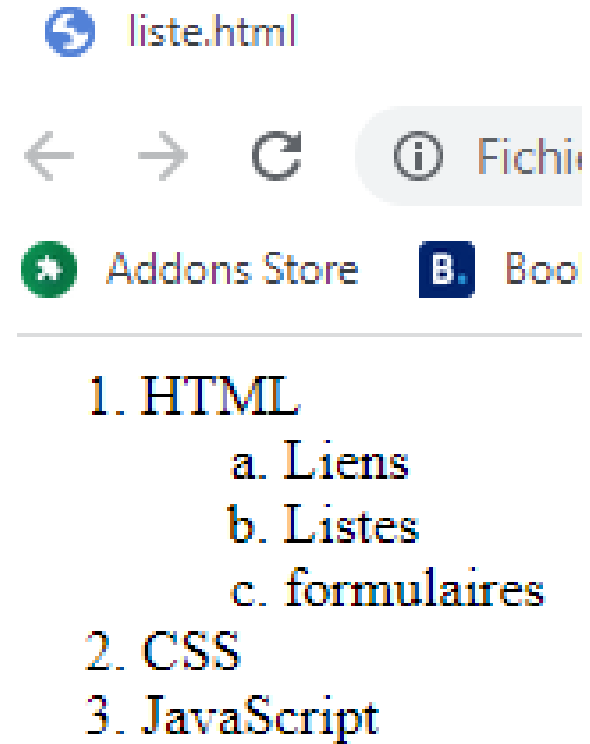
```
<ul>  
<li>HTML</li>  
<li>CSS</li>  
<li>JavaScript</li>  
</ul>
```



Les listes imbriquées

- Exemple

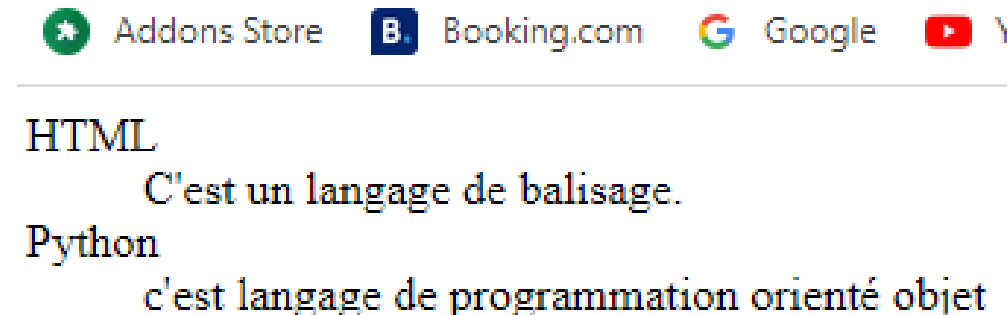
```
<ol>
<li>HTML
<ol type=a>
<li>Liens</li>
<li>Listes</li>
<li>formulaires</li>
</ol>
</li>
<li>CSS</li>
<li>JavaScript</li>
</ol>
```



Les listes de définition

- Pout présenter une page web contenant une **liste de définitions**:
 - Cette liste s'introduit facilement à l'aide des balises **<dl>** et **</dl>**,
 - Ensuite le terme à définir entre les balises **<dt>** et **</dt>**
 - Ensuite la définition entre les balises **<dd>** et **</dd>**
- Exemple

```
<dl>
<dt>HTML</dt>
<dd>C'est un langage de balisage.</dd>
<dt>Python</dt>
<dd>c'est langage de programmation orienté objet</dd>
</dl>
```



Les images

Les images

- la balise **** : indique au browser qu'il faut charger et afficher l'image spécifiée dans l'attribut SRC (source url).
- C'est une balise **orpheline** : il n'a pas de balise de fin ****.

- Syntaxe

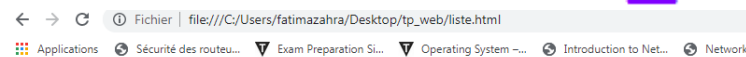
```

```

- Exemple

```

```



Les attributs de la balise


- **align**: définit l'alignement de l'image: bottom | center | left | middle | top | right
- **alt**: définit le texte de remplacement si l'image est introuvable
- **border**: définit l'épaisseur de bordure (par défaut aucune bordure)
- **hspace**: nombre de pixels d'ajustement **horizontale** entre l'image et le texte adjacent
- **vspace**: nombre de pixels d'ajustement **verticale** entre l'image et le texte
- **src**: spécifie la source de l'image
- **width**: largeur de l'image
- **height**: hauteur de l'image
- **title**: texte de l'infobulle quand on pointe avec la souris sur l'image

Les formulaires

Formulaire

- En HTML un **formulaire** a pour principale objectif l'**envoi** des informations d'un **poste client** vers un **serveur web**.
- Créé par la balise : `<form>...</form>`
- A l'intérieur d'un formulaire on trouve généralement des **champs de textes**, des **textarea** et des **boutons** pour **envoyer** ou **annuler** l'envoi des informations
- Exemple

```
<form method="POST" action="fichier_qui_traite_les_donnees">  
Nom :<input type="text" name="nom"><br />  
Email :<input type="text" name="email"><br />  
Message: <textarea name="message"></textarea><br />  
<input type="submit" Value="Envoyez">  
</form>
```



The diagram illustrates the visual representation of the provided HTML code. An orange arrow points from the code block to a visual form. The form consists of three input fields stacked vertically, each with a label to its left: 'Nom', 'Email', and 'Message'. The 'Message' field is a larger text area. Below these fields is a button labeled 'Envoyez'.

Nom	:	<input type="text"/>
Email	:	<input type="text"/>
Message	:	<input type="text"/>
		<input type="submit" value="Envoyez"/>

Formulaire

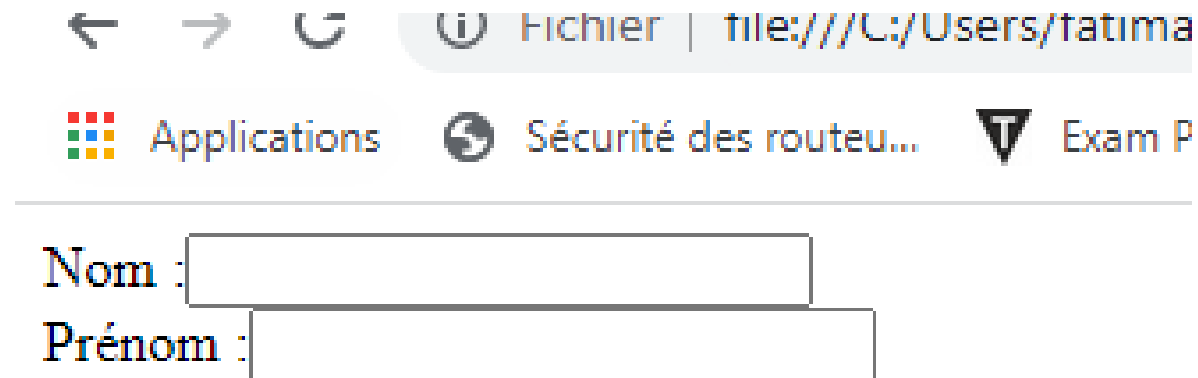
- Champ de texte

```
<form>
```

```
Nom :<input type="text" name="nom"><br />
```

```
Prénom :<input type="text" name="prénom"><br />
```

```
</form>
```



The screenshot shows a web browser window. The address bar displays 'Fichier | file:///C:/Users/tatima'. Below the address bar, there are three icons: a grid of colored squares labeled 'Applications', a globe icon labeled 'Sécurité des routeu...', and a shield icon labeled 'Exam P'. The main content area of the browser shows a form with two text input fields. The first field is labeled 'Nom :' and the second field is labeled 'Prénom :'. Both fields are empty.

Formulaire

- Textarea

```
<form>
```

```
<textarea name="message" rows="10" cols="30">
```

```
Ceci c'est un texte
```

```
</textarea>
```

```
</form>
```



Applications



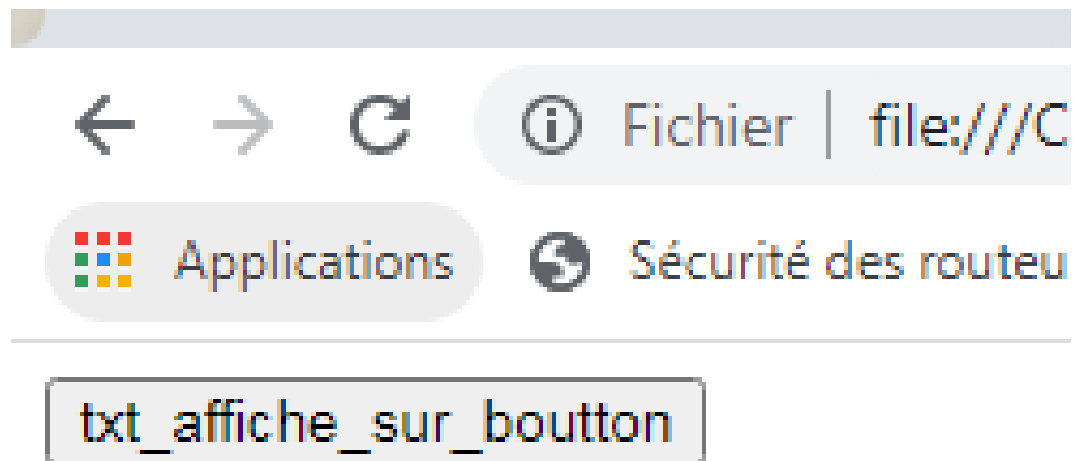
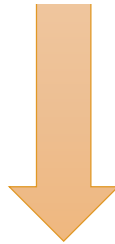
Sécurité des routeu...

Ceci c'est un texte

Formulaire

- Un bouton d'envoi

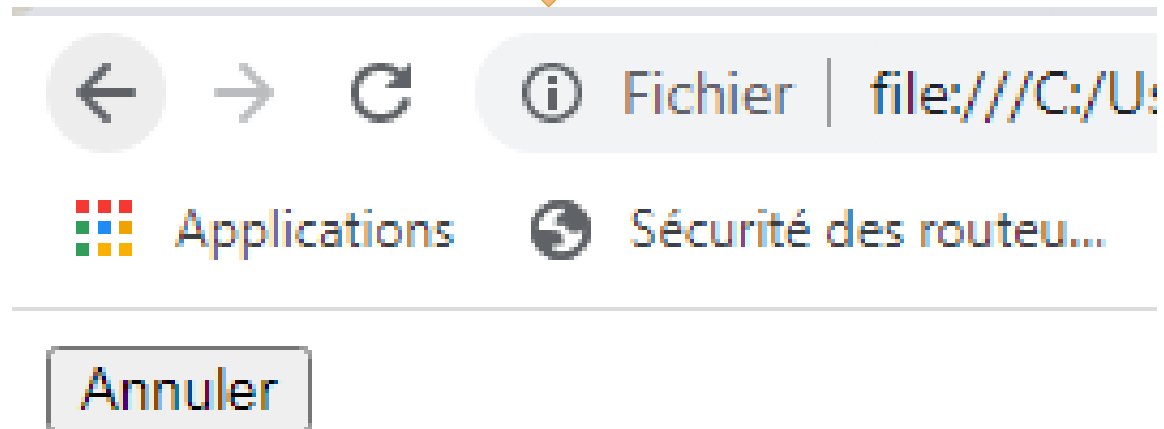
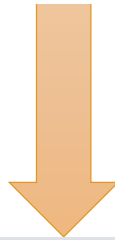
```
<form>  
<input type="submit" Value="txt_affiche_sur_boutton">  
</form>
```



Formulaire

- Un bouton pour **annuler l'envoi** des informations (actualiser les champs remplis).

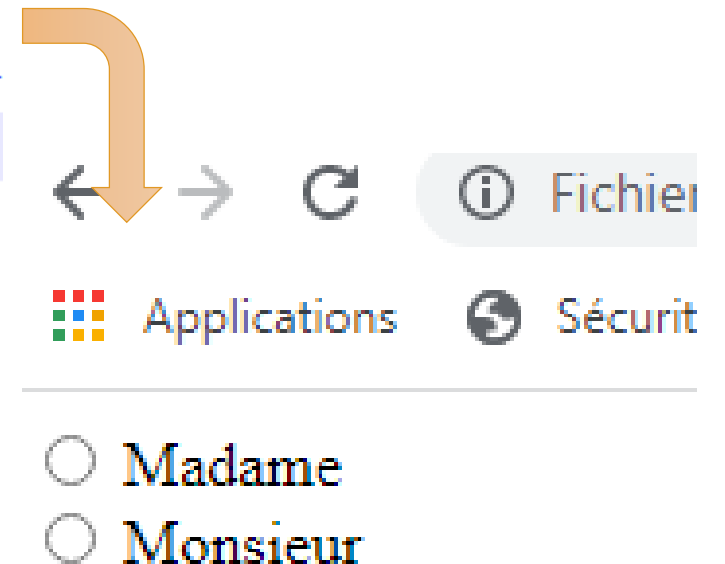
```
<form>  
<input type="reset" Value="Annuler">  
</form>
```



Formulaire

- `<input type = "radio">`: Définit un bouton radio (pour sélectionner un des nombreux choix)
- `<input type = "checkbox">`: Définit des cases à cocher
- **Exemple**

```
<form>  
<input type=radio name="madame"> Madame </br>  
<input type=radio name="monsieur"> Monsieur </br>  
</form>
```



Formulaires: les attributs

- Les attributs usuels de la balise `<form>` sont :
 - **action**: il sert à indiquer l'action avec laquelle les données seront **récupérées** et **traitées**. On distingue deux types d'action :
 - **Externe** : les données de formulaire seront traitées par une machine serveur. Dans ce cas, il faut indiquer dans l'action, l'adresse d'une page ou d'un programme (**PHP**, **Python**...), situant sur la machine serveur. Par exemple :
 - `action = "traitement.php"`.
 - **Interne**: c'est lorsque les données d'un formulaire sont traitées en interne (côté client) par du **JavaScript**, l'attribut action reste vide `action=""`

Formulaire: les attributs

- Les attributs usuels de la balise `<form>` sont :
 - **method**: cet attribut indique par quel moyen les données vont être envoyées. Il existe deux méthodes :
 - **Method="get"** : les informations seront **envoyées en clair** dans l'adresse de la page (**http://...**). C'est une méthode en général assez peu adaptée car elle est **limitée à 255 caractères**.
 - **Method="post"** : c'est la méthode **la plus utilisée** pour les formulaires car elle permet d'envoyer un **grand nombre d'informations**. Les données saisies dans le formulaire ne transitent pas par la barre d'adresse.