

Université Ibn Tofeïl  
Ecole Nationale des Sciences Appliquées  
Kenitra

Année Universitaire 2017-2018

# Le langage PL / SQL

## Références:

- ORACLE 11g Rel. 2 – Concepts
- ORACLE 11g Rel. 2 – PL/SQL Language Reference



*Ce cours est basé sur le support officiel*

1

## Trigger

# Trigger

- Un **trigger** définit une action événementielle que la database doit activer automatiquement quel que soit l'utilisateur ou l'application qui les déclenche.
- Un déclencheur est un **bloc PL/SQL associé à une table ou une vue** et qui sera **exécuté** quand une **instruction** du langage de manipulation des données (DML) est invoquée.
- Un Trigger est utilisé:
  - Pour améliorer l'intégrité référentielle déclarative
  - Pour imposer des règles complexes liées à l'activité de la base de données
  - Pour effectuer des vérifications sur les modifications des données.

# Trigger

- L'exécution des déclencheurs est donc transparente à l'utilisateur.
- Les déclencheurs sont automatiquement exécutés par la base de données lorsque des types spécifiques de commandes (événements) de manipulation de données sont exécutés sur des tables ou vues spécifiques. Ces commandes incluent les commandes d'insertion, de mise à jour et de suppression DML ,
  - Les derniers SGBD fournissent également des déclencheurs sur les instructions DDL telles que Créer une vue, etc.
- Les mises à jour de colonnes spécifiques peuvent également être utilisées comme déclencheurs d'événements.

## Privilèges

- Pour créer un déclencheur sur une table, vous devez pouvoir modifier la table. Vous devez donc être le premier propriétaire de la table, puis le privilège **ALTER** pour la table ou le privilège système **ALTER ANY TABLE**. De plus, vous devez avoir le privilège système **CREATE TRIGGER**.
- De même, pour pouvoir modifier un déclencheur d'une table, vous devez posséder la table et également disposer de privilèges **ALTER ANY TRIGGER**.

## Déclencheurs au niveau des lignes

Les déclencheurs au niveau de la ligne sont exécutés une fois pour chaque ligne modifiée dans une transaction; ils sont souvent utilisés dans les applications de révision de données et sont utiles pour les opérations d'audit de données et pour synchroniser les données distribuées.

Pour créer un déclencheur au niveau de la ligne, vous devez spécifier la clause **FOR EACH ROW** dans l'instruction **CREATE TRIGGER**.

## Déclencheurs au niveau des instructions

Les déclencheurs de niveau instruction ne sont exécutés qu'une seule fois pour chaque transaction, quel que soit le nombre de lignes modifiées. Ils sont donc utilisés pour des activités liées aux données; ils sont généralement utilisés pour imposer des mesures de sécurité supplémentaires sur les types de transactions pouvant être effectuées sur une table.

Il s'agit du type de déclencheur par défaut dans la commande `create trigger` (en d'autres termes, vous n'avez pas besoin de spécifier qu'il s'agit d'un déclencheur de niveau instruction).

## Type de Trigger

- **BEFORE** et **AFTER**: les trigger peuvent être exécutés avant ou après l'utilisation des commandes `insert`, `update` et `delete`; à l'intérieur du trigger, il est possible de faire référence aux **anciennes** et **nouvelles valeurs** utilisées dans la transaction.
- Il faut utiliser la clause:  
**BEFORE/AFTER** <type d'événement> (`insert`, `delete`, `update`).

## Type de Trigger

**INSTEAD OF:** pour spécifier quoi faire au lieu d'exécuter les actions qui ont déclenché le Trigger.

Par exemple, vous pouvez utiliser un déclencheur **INSTEAD OF** pour rediriger des insertions dans une table vers une autre table ou pour mettre à jour avec update plusieurs tables faisant partie d'une vue.

## Types de Trigger

- |                 |               |
|-----------------|---------------|
| • BEFORE INSERT | la ligne      |
| • BEFORE INSERT | l'instruction |
| • AFTER INSERT  | la ligne      |
| • AFTER INSERT  | l'instruction |
| • BEFORE UPDATE | la ligne      |
| • BEFORE UPDATE | l'instruction |
| • AFTER UPDATE  | la ligne      |
| • AFTER UPDATE  | l'instruction |
| • BEFORE DELETE | la ligne      |
| • BEFORE DELETE | l'instruction |
| • AFTER DELETE  | la ligne      |
| • AFTER DELETE  | l'instruction |
| • INSTEAD OF    | la ligne      |
| • INSTEAD OF    | l'instruction |

## Trigger, structure

- L'instruction **Create** suivie du **nom** attribué au déclencheur
- Type de déclencheur, **Before/After** (avant / après)
- Événement qui déclenche le trigger **Insert/Delete/Update**
- **[For each row]** [Pour chaque ligne], si vous souhaitez spécifier des déclencheurs au niveau de la ligne (sinon rien pour les déclencheurs au niveau de l'instruction)
- Spécifiez à quelle table il s'applique
- Une **condition** qui doit être vérifiée pour que le déclencheur soit exécuté
- **Action**, définie par le code à exécuter si la condition est remplie

## Trigger: syntaxe

**create trigger** [OR REPLACE] <NomTrigger>

**Mode Evenement** {, **Evenement**}

**ON** <TabelTarget>

**for each row**

**[when** <Predicat SQL>

**Block PL/SQL**

**Mode Evenement** before ou after

**Evenement:** insert, update, delete

**for each row** spécifie la granularité. En l'absence de cette clause est destiné à chaque instruction

## Anciennes et nouvelles valeurs

Étant donné que la plupart des déclencheurs ont trait à des modifications de ligne, il est important de pouvoir se référer aux valeurs de la ligne **avant** insertion, suppression, modification et aux valeurs **après** de tels événements.

En particulier si, par exemple, il s'agit d'un déclencheur **BEFORE UPDATE**, nous entendons par **anciennes valeurs** les valeurs de la table que nous souhaitons modifier et pour les **nouvelles valeurs**, nous souhaitons les insérer à la place des **anciennes**. Si à l'inverse est un déclencheur **AFTER UPDATE**, par **anciennes** nous entendons celles qui existaient avant la mise à jour et les nouvelles dans le table à la fin de la modification.

## Anciennes et nouvelles valeurs

Dans Oracle, vous pouvez automatiquement faire référence aux anciennes valeurs (c'est-à-dire les valeurs avant la mise à jour) et aux nouvelles valeurs (c'est-à-dire celles après la mise à jour) respectivement à l'aide des mots-clés. "**old**" et "**new**".

Alors que dans la condition (**when**) les mots-clés **old** et **new** apparaissent sans aucun autre symbole, dans l'action les mots-clés **old** et **new** sont précédés de deux points (**:old**, **:new**).

## Exemple

Construire le déclencheur TrigProd qui insère un nom de produit dans une table Produits lorsqu'un produit qui ne figurait pas déjà dans la table Produits est placé dans la table Ventes.

Produits

Nom
-----

Vente

Prod	Cod_bar	prix
------	---------	------

## Exemple

Prod

Nom
-----

Vente

Prod	Cod_bar	prix
------	---------	------

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TrigProd
AFTER INSERT ON Vente
FOR EACH ROW
WHEN new.prod NOT IN
      (SELECT nom FROM Produits))
BEGIN
  INSERT INTO Produits(nom) VALUES (:new.prod);
```

—————> Evenement  
 } —————> Condition  
 } —————> Action



## Exemple

Créer le **TrigPrix** qui mémorise dans la table **Ripofffournisseur(cod\_bar)** le nom de chaque fournisseur qui augmente le prix de n'importe quel produit de plus de 2Dh.

ListeFournisseur

Cod_bar	Nom_four	Adresse_four	Telephone_four
---------	----------	--------------	----------------

Vente

Prod	Cod_bar	ix
------	---------	----

Reapofournisseur

Cod_bar
---------

ListeFournisseur

Cod_bar	Nom_four	Adresse_four	Telephone_four
---------	----------	--------------	----------------

Vente

Prod	Cod_bar	prix
------	---------	------

Reapofournisseur

Cod_bar
---------

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TrigPrix
AFTER UPDATE OF prix ON Vente
FOR EACH ROW
WHEN new.prix > old.prix + 2.00)
```

```
INSERT INTO Reapofournisseur VALUES(:new.cod_bar);
```

## Exemple

Library

Titre	Editeur	Nom_cat	Classification
-------	---------	---------	----------------

Audit\_Library

Titre	Editeur	Nom_cat	Ancienne_Clas	Nouvelle_classification	Date_audit
-------	---------	---------	---------------	-------------------------	------------

Nous voulons que la table Audit\_Library assure le suivi de tous les changements dans la classification de la table Library lorsque la valeur de classification est réduite.

## Exemple

```

Create or replace Trigger Biblioteque_bef_upd_Row
BEFORE UPDATE on Library
FOR EACH ROW
WHEN (new.Classification<old.Classification)
BEGIN
  INSERT INTO Audit_Library (Titre, Editeur,
    Nom_Cat, Ancienne_Class, Nouvelle_Class, Date_Audit)
  VALUES(:old.Titre, :old.Editeur, :old.Nomcat,
    :old.Classification, :new.Classification, Sysdate)
END

```

→ Attribuer un nom trigger

→ Avant la mise à jour

→ Pour chaque ligne modifiée

→ Lorsque la nouvelle valeur de classification réduit la précédente

} → Action

## Remarque

Le fonctionnement du déclencheur est complètement transparent pour l'utilisateur qui met à jour la table Library.

Cependant, la transaction effectuée sur la table Library dépend du succès de l'exécution du déclencheur.

## Drop Trigger

Un Trigger est supprimé à l'aide de l'instruction:

**DROP Trigger <nom trigger>**

Différentes vues du dictionnaire de données Oracle traitent des triggers.

Vous pouvez y accéder en fonction des droits dont vous disposez pour visualiser les triggers portant sur une table et leur code:

- **USER\_TRIGGERS ;**
- **USER\_TRIGGER\_COLS ;**
- **ALL\_TRIGGERS ;**
- **ALL\_TRIGGER\_COLS ;**
- **DBA\_TRIGGERS ;**
- **DBA\_TRIGGER\_COLS.**

## Combinaison de types de déclencheurs

Il est possible de combiner différents déclencheurs sur différentes commandes d'insertion, de mise à jour et de suppression, à condition qu'ils soient tous au même niveau.

Dans ce cas, l'événement peut être indiqué par exemple comme suit

**Before insert OR update**

Et les différents cas sont sélectionnés à travers les différents types de transactions, qui sont **INSERTING**, **DELETING** et **UPDATING**.

## Exemple

On considère le déclencheur **Library\_Bef\_Upd\_Ins\_Row**, qui modifie la table **Audit\_Library**, dans lequel, si une nouvelle insertion est effectuée dans la table **Library**, les valeurs du titre, de l'éditeur, de la catégorie, de la nouvelle classification et de la date d'insertion sont insérées dans la table **Audit\_Library**; si une modification est apportée, en plus de ces valeurs, l'ancienne classification est également enregistrée dans la table **Audit\_Library**.

Library

Titre	Editeur	Nom_cat	Classification
-------	---------	---------	----------------

Audit\_Library

Titre	Editeur	Nom_cat	Ancienne_Class	Nouvelle_classification	Date_audit
-------	---------	---------	----------------	-------------------------	------------

## Exemple

```

Create or replace trigger Library_Bef_Upd_Ins_Row
Before Insert or Update of Classification on Library
For each Row
Begin
  If INSERTING then
    Insert into audit_Library (Titre, Editeur, Nom_cat,
                              Nouvelle_Class, Date_Audit)
    Values(:new.Titre, :new.Editeur, :new.Nom_cat,
          :new.Classification, Sysdate);
  ELSE
    if UPDATING then
      Insert into audit_Library (Titre, Editeur, Nom_cat,
                                Ancienne_Class, Nouvelle_Class, Date_Audit)
      Values(:new.Titre, :new.Editeur, :new.Nom_cat,
            :old.Classification, :new.Classification, Sysdate);
    End if;
  End if;
End;

```

Magazin

Prod	QteDisp	Seuil	QteComd
------	---------	-------	---------

Command\_Prev

Prod	Qte	Date
------	-----	------

Créez un déclencheur qui vérifie chaque modification de la quantité disponible d'un produit en stock, si cette quantité disponible est passée en dessous du seuil.

Dans ce cas, si le produit n'est pas déjà présent dans les commandes en attente, une commande de produit est ajoutée dans la table Command\_Prev, d'une quantité égale à la quantité de réapprovisionnement présente dans la table Magazin.

## Magazin

Prod	QteDisp	Seuil	QteComd
------	---------	-------	---------

## Command\_Prev

Prod	Qte	Date
------	-----	------

```

create trigger Réorganiser
after update of QteDisp on Magazin
when (new.QteDisp < new.Seuil)
for each row
declare X number;
begin
    select count(*) into X
    from Command_Prev
    where Prod = :new.Prod;
    if X = 0 then
        insert into Command_Prev
        values (:new.Prod, :new.QteComd, sysdate);
    end if;
end

```

## Clients

Cod_client	Nom	Ville	Remise
------------	-----	-------	--------

## Commandes

Num_ord	Cod_client	Cod_agent	Produit	Date	Montant
---------	------------	-----------	---------	------	---------

Supposons que nous voulions imposer la contrainte que nous n'acceptons pas les nouvelles commandes de clients avec un découvert supérieur à 10 000 Dh. Créer un déclencheur pour satisfaire cette contrainte

Clinets

Cod_client	Nom	Ville	Remise
------------	-----	-------	--------

Commandes

Num_ord	Cod_client	Cod_agent	Produit	Date	Montant
---------	------------	-----------	---------	------	---------

```

Create trigger ControleFidelite
Before insert on Commandes
For each row
Declare A_Payer Number;
BEGIN
    Select sum(Montant) into A_Payer
        From Commandes
        Where cod_client=:new.cod_client);
    IF A_Payer+:new.Montant >=10000
    THEN
        RAISE_APPLICATION_ERROR(20001, 'Fidelite depassée');
    ENDIF;
END

```

Exeption

## Trigger actifs et passifs

- Un déclencheur est **actif** lorsque, à certains événements, il modifie le statut de la base de données.
- Un déclencheur est **passif** s'il sert à provoquer l'échec de la transaction sous certaines conditions.
- Seul le dernier exemple parmi ceux vus est un déclencheur passif, tandis que les autres sont tous actifs.

## Trigger Actif

1. Pour définir les règles métier ou les actions à mener pour garantir la bonne évolution du système d'information
2. Pour stocker des événements sur la base des données pour des raisons de contrôle (audit et journalisation)
3. Pour propager les effets de certaines opérations de table sur d'autres tables
4. Pour garder alignées les données dupliquées lorsque vous modifiez l'une d'entre elles

## Trigger Passif

1. Pour définir des contraintes d'intégrité qui ne peuvent pas être exprimées dans le modèle de données utilisé
2. Pour vérifier les opérations admissibles des utilisateurs en fonction des valeurs des paramètres des commandes SQL



## Personnaliser les conditions d'erreur

Les numéros et les messages d'erreur affichés par l'utilisateur sont définis par la procédure.

**RAISE\_APPLICATION\_ERROR**

Qui peut être appelé dans chaque trigger

**Raise\_Application\_Error** est une procédure qui prend deux paramètres en entrée

- **Le numero de l'erreur** (qui doit être un nombre entre -20001 et -20999)
- **Le message d'erreur à afficher**

## Exemple

Lorsqu'un utilisateur tente de supprimer une ligne de la table Library, le déclencheur Trigger Library\_Bef\_Del doit vérifier que l'opération n'est pas effectuée pendant le week-end et que le nom d'utilisateur du compte de suppression est "LIB".

Le code de déclenchement correspondant est le suivant:

Create or Replace Trigger Library\_Bef\_Del  
Before deletion on Library

```

Declare
Weekend_error EXCEPTION;
Not_library_user EXCEPTION;

BEGIN
  to_char(sysdate, 'DY')='Sam' or to_char(Sysdate, 'DY')='Dim'
    Weekend_error
  if;
  upper(Utilisateur)<> 'LIB' THEN RAISE not_library_error;
End if;

EXCEPTION
  weekend_error THEN
    Raise_Application_Error
      (-20001, 'Suppression non permise pendant le weekend');
  not_library_user THEN
    Raise_Application_Error
      (-20002, 'Les suppressions sont autorisées seulement aux employés');
END

```

Déclaration d'exceptions  
Donnez un nom aux exceptions

Definition de weekend\_error

Definition de not\_library\_user

## Trigger: Exemple

Registre

Date	Action	Article	Quantité	Montant	Personne
------	--------	---------	----------	---------	----------

Audit\_Registre

Date	Action	Article	Quantité	Montant	Personne	Augmentation
------	--------	---------	----------	---------	----------	--------------

Écrivez un déclencheur sur la table Registre qui insère les anciennes valeurs des données insérées dans la table Registre\_audit à chaque fois que la modification du montant est supérieure à 10%, en plus de l'augmentation du montant.

## Exercice

```
create trigger registre_bef_upd_row
before update on REGISTRE
for each row
when (new.Montant/old.Montant>1.1)
begin
insert into REGISTRE_AUDIT
values (:old.DateAction, :old.Action, :old.Article,
:old.Quantite, :old.TypeQuantite, :old.Taxe,
:old.Montant, :old.Personne, :new.Montant - :old_Montant);
end;
```

## Trigger: exemple

Créer un trigger sur la table Registre qui avant d'insérer une ligne dans la table Registre, insert le nom dans la table Personne, avec tous les caractères en minuscule.

```
create trigger registre_bef_upd_ins_row
before insert or update of Personne on REGISTRE
for each row
begin
:new.MiniscPersonne := UPPER(:new.Personne);
end;
```

## Trigger: activation et désactivation

`alter trigger Library_Bef_Del enable;`

Active le trigger  
Library\_Bef\_Del

`alter table Library enable all triggers;`

Active tous les trigger  
Sur la table Library

`alter trigger Library_Bef_Del disable;`

Désactive le trigger  
Library\_Bef\_Del

`alter table Library disable all triggers;`

Désactive tous les trigger  
Sur la table Library