

## 软件工程师成长与发展

职业经历分享

达内教育Python教研中心

## 自我介绍





#### 工作经历

2005~2009年

网络协议分析、PKI安全体系软件开发

2009~2012

基金清算系统开发

2012~2016

银行中间业务/核心/支付系统/票据系统开发

2016至今

Java、Python讲师

### 授课风格

授课深入浅出,注重案例化、模型化、立体化、游戏化教学,注重思考能力、动手能力、自学能力的培养



### 主要内容

职业特点 改变世界的IT工程师 职业乐趣与烦恼 程序员的成长路线 主要内容 冬 软件人员必备能力 专业技术能力 非专业技术能力 企业需要什么样 程序员

学习和就业建议



## 职业特点

## 程序员的印象





我本来想低调点,但像我 这样拉风的男人,无论在 什么地方,就好像黑夜中 的萤火虫一样,那样的鲜 明,那样的出众,凌乱的 头发,黑色双肩包,蓝色 牛仔裤,还有那出卖了我 的格子衫.....











## 比起前辈,其实我们颜值进步很大



C++创始人



Java创始人



C和Unix创始人





## 在我们心目中,代码远比形象重要







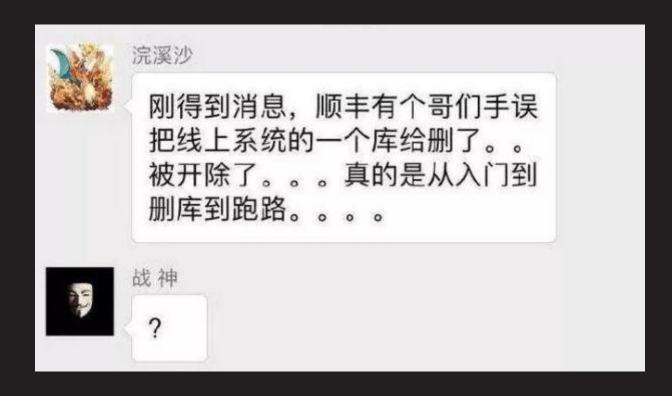
# 我们不敢有丝毫怠慢,因为重要的软件系统掌握在我们手中







## 否则,真可能出现从删库到跑路的悲剧







## 我们从事的是一个高危行业

### 最新动态

2017年8月25日

支持几乎所有本地视频格式,聚合全网在线视频! 修复了闪退的bug,还杀了一个程序员祭天

- 1、长短视频详情页进行了改版,显示为信息流样式;
- 2、优化了搜索页面,
- 3、手势拖动快进功能优化





### 工作需要智力,有时候还需要体力

据爆料,中国平安一个产品经理和APP开发人员在办公室直接扭打起来。据称是产品经理向APP开发程序员提了一个需求,要求用户app的主题颜色能根据手机壳自动调整。可能开发人员对这个需求过于绝望,按耐不住出了手。据平安员工称,这两名员工是外包人员,已经开除,隐隐觉得这个开发人员有点可怜。。。









## 生活需要

## 以苦为乐, 自我调侃



### 职业乐趣

- 思维的乐趣
  - 专注的思考如何解决一个问题,实现一个功能,编写一段代码,带给你的是思维的乐趣
- 掌握新技术的乐趣
- 软件系统上线后带来的满足感
- 面对挑战,克服困难带来的成就感





### 职业烦恼

- 工作压力
  - 软件开发是一门要求严格、细致的工作,常常需要在短时间、大工作量、高质量要求下完成任务
- 没日没夜的加班
- · 无穷无尽需求变更,修改不完的Bug
- 软件错误导致的损失,造成的混乱,遭受的责罚
- 新技术的快速更新迭代
- 年龄增长导致竞争力下降,年轻程序员后浪追前浪





## 成长路线



### 程序员六个阶段

#### 第一阶段

- 熟练地使用某种主流编程语言,相当于练武中套路

#### • 第二阶段

精通某个平台及开发接口(例如Linux下熟练使用Python 实现某些功能),相当于可以进行散打对练,可以真实地在实践中进行应用

#### ・第三阶段

- 深入了解某个平台底层原理,具备一定内功,也就是"手中有剑,心中无剑"





## 程序员六个阶段(续)

#### • 第四阶段

能直接在平台上进行深层次开发,进入了高级内容修炼层次,例如进行框架、内核源码分析与修改。这时,已经不再有语言和平台的束缚,这些只是一种工具

#### • 第五阶段

超越技术层面,从全局上把握、设计一个复杂、庞大的系统体系结构,从底层到表层,从内核到界面,可以说是"手中无剑,心中有剑"

#### • 第六阶段

任何问题就变成了一个思路问题,达到"手中无剑,心中 无剑"的境界





### 另一种评定标准

#### • 初级:能开发

至少熟练一种开发工具或一套开发框架;至少熟悉一种常用数据库开发技术;能按照需求说明书,编写出合格的模块级实现;了解系统所使用的技术和架构,了解或部分了解系统所涉及的业务知识

#### • 中级:能设计

深入了解系统所使用技术和框架,了解系统架构、模块与流程,能开发出稳定、高效的代码;能将现实中的需求、问题转换为合理的系统设计

#### 高级:能带项目与团队

具有丰富的项目开发经验,熟悉多种开发工具或多套技术 框架,能带领项目、团队,能将成功经验复制



# 知识讲解

## 职业发展路线图







管理专家

技术专家

业务专家

咨询专家

项目经理

技术经理

架构师

产品经理



软件工程师 (初/中/高级) 运维工程师 (初/中/高级)

测试工程师(初/中/高级)





## 软件人员需具备的能力



### 技术能力

#### • 熟悉一种主流技术

- 至少熟练掌握一门主流编程语言,两种主流数据库
- 专业基础知识:操作系统原理,数据库原理,数据结构, 网络理论与常用协议
- 熟悉一种操作系统开发技术(Winddows/Linux/Unix/Android/IOS/嵌入式平台)
- 熟悉主流开发工具与框架
- 熟悉面向过程或面向对象程序设计思想
- 编码能力,测试能力
- 自学能力





## 技术能力(续)

- 分析问题能力
- 快速判断、定位、解决问题的能力
- 快速学习能力,新技术接受能力
- 软件工程知识与项目管理能力
- ・ 编写文档能力





## 非技术能力

#### • 沟通协调能力

项目需要和各类人员进行沟通(客户,主管,业务人员,测试人员,其他团队人员),协调各类事务,将项目推动进行

#### • 抗压能力

- 能扛多大的压力,就能承担多大的责任
- 能承担多大的责任,就能有多大的成就

#### · 团队合作能力

- 个人的力量是有限的

#### • 表达能力





## 非技术能力更重要

- 很大程度上,非技术能力更重要
- 跟人打交道,远远比跟机器打交道复杂



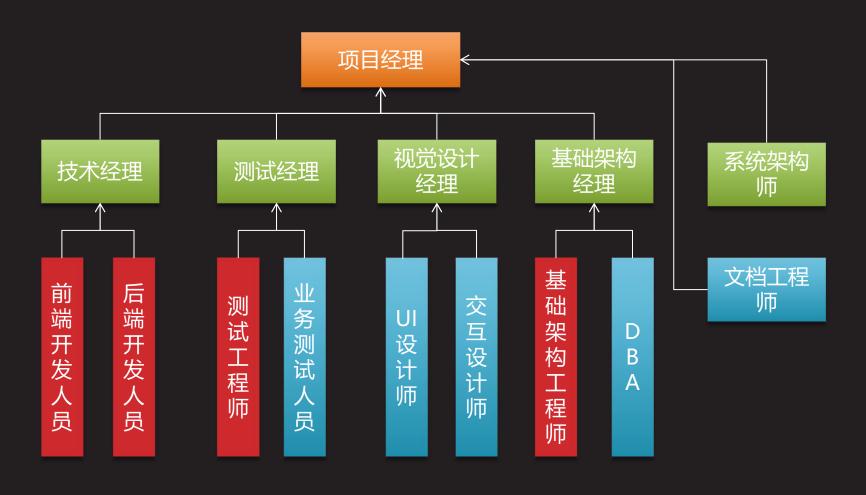




## 企业需要什么样的员工



## 软件项目组织架构







## 能力要求

- · 技术合格(少量技术出众)
  - 能编写合格代码
  - 能解决实际问题
  - 能快速产出
  - 能搞定客户
- · 执行力、沟通能力、表达能力、写作能力
- · 良好的职业操守
- · 注重实际项目经验
  - 软件企业非常看重是否经历过完整项目过程
  - 注重行业软件开发经验(例如银行, 医疗)





## 学习和就业建议

## 学习建议



#### ・第一阶段

- 学会编程
- 掌握好Linux,数据结构基础知识
- 图形界面并不重要,思想和方法更重要

#### ・第二阶段

- 熟练掌握数据库、网络编程相关知识
- 深入了解服务器端编程知识

### ・第三阶段

- 掌握好WEB开发技术,走遍天下都不怕
- 从开源项目中学习,前三个阶段知识综合应用

### • 第四、五阶段

- 掌握好数据分析、AI相关知识,积累项目经验
- 打好实际开发、专业能力提升的基础



## 学习建议(续)



#### • 如何突破编程不能入门的困境

- 编写算法
- 课堂上的示例反复练习

#### ・ 如果某些知识点无法理解

- 听不同的老师讲授,参考不同的书籍
- 放一下,过一段时间再回过头来看
- 不要抓住一点不放

#### • 用软件人员的思维来思考问题

- 我们每天接触大量软件,例如APP、超市收银、地铁刷卡、网络约车、 外卖.....利用自己所学的知识,来思考如何实现
- 将软件知识与自己以往的行业经验结合起来思考
- 戒掉游戏,时间用来学习



### 就业建议



#### • 2019年就业形势严峻

- 经济下行周期、互联网寒冬、裁员潮,2019年就业形势严峻,一份工作很重要
- 2019年毕业生高达860万,再加上中专技校、往届毕业生累计可能超过1000万
- 先就业、再择业
- 项目经验、工作经验比薪资更重要



## 就业建议(续)



#### ・ 纯AI人才要求高

- 大部分企业需要的是既能够进行普通项目开发,在项目需要的时候,又能应用大数据、人工智能技术解决问题的工程
- 大数据、人工智能技能,能提高自身的竞争力,但不是唯 一的就业方向



## 就业建议(续)



- 如果开发吃力,转测试、运维
  - 如果觉得自己开发感到吃力,及时转测试、运维、技术支持等方向
- 了解自己的优缺点,扬长避短
  - 根据个人经验,就业困难学员主要有:
    - ✓ 技术能力差、情商低、不善于表达交流,无突出优点和特长
    - ✓ 大龄转岗学员





## 未来趋势

## 未来趋势



- 人工智能大规模商业应用,对传统行业形成强烈冲击
  - 劳动密集型行业
  - 简单、重复度高的行业
  - 规律性强、变化较少的行业
  - 对人体危害性较大的行业
- 人们对软件需求的无限性,决定了需要大量软件工程师
- · Python语言优势愈发凸显
  - 人越来越贵,机器越来越便宜
- · IT行业前途光明 , 具有 "三高三低"特点
  - 高技术含量、高产出、高附加值
  - 低成本、低污染、低能耗





## 前途是光明的,路在自己脚下

## 谢谢大家

