

Projektbeskrivelse af projekt 1 "Krisen kradser" i faget Teknologi B

Alexander Knudsen, Andreas Jensen og Jeppe Bech

29. oktober 2024

1 Formalia

1.1 Gruppesammensætning

Projektet, som heri beskrives, er udarbejdet af følgende personer: Alexander Knudsen, Andreas Jensen og Jeppe Bech (2. X).

1.2 Tema

Overordnet: Krisen kradser

Underemne: Fødevarer

2 Produktbeskrivelse

Produktet, kulminationen på projektet, er en offline softwareprogram med diverse delprogrammer til krisehåndtering, herunder en ernæringsberegner, der også indeholder modstykke, der foretager anbefalinger om afgrødevalg og allokering af areal til disse.

Endvidere indeholder programmet også manualer med information til afhjælpning af diverse nødsituationer samt praktisk information vedrørende daglig ageren, fx istandsættelse og anvendelse af radio, reparation af bil, isolering af hus, et cetera.

3 Tidsplan

Tidsplanen og tidsstyringen foregår via GitHubs indbyggede funktioner, dog tilstræbes det som udgangspunkt, at projektet foregår over fem faser, dog er dette fleksibelt og kan korrigeres undervejs:

1. Dataindsamling og skitseudarbejdelse (Projektesgrundlag) - varighed (1 uge)
2. Brugeroverflade samt udarbejdelse af hardwarepersona (Produktudvikling) - varighed (3 dage)
3. Ernærings- og afgrødeberegner (Produktudvikling) - varighed (1 uge og 4 dage)

4. Manualuddrag samt bogtilvalg til henvisning, finpudsning og evt. *visualiser* - varighed (1 uge)
5. Evt. distribution og afrappotering - varighed (1 uge)