

---

# Projekt 1 - Krisen kradser

Efterårssemester 2024

---

Jeppe Bøgeskov Bech  
[jepp9920@zbc.dk](mailto:jepp9920@zbc.dk)

Alexander Schade Knudsen  
[alex245h@zbc.dk](mailto:alex245h@zbc.dk)

Andreas Jensen  
[andr328q@zbc.dk](mailto:andr328q@zbc.dk)



**Vær med.  
Verden er til at forandre.**

2. x  
ZBC Handels- og Teknisk gymnasium Slagelse  
Akademisk år 2024-2025  
3. december 2024

# Indhold

# 1 Abstract

This report encompasses the project of developing an application that can be used to manage crises. The application will be developed by a new company called "KEP". The application will be developed using a modern application development solution, ensuring optimal performance and compatibility.

## **2 Metainformation**

### **2.1 Gruppemedlemmer**

- Alexander Knudsen
- Andreas Jensen
- Jeppe Bech

### **2.2 institution**

Slagelse, Teknisk studentereksamen ZBC.

### **2.3 Undertema og begrundelse**

Vi arbejder med 2. oplæg: “fødevarer”.

### **2.4 Metakrav**

- 25-40 siders rapport

# Appendiks

## A Projektbeskrivelse

# Projektbeskrivelse af projekt 1 ”Krisen kradser” i faget Teknologi B

Alexander Knudsen, Andreas Jensen og Jeppe Bech

29. oktober 2024

## 1 Formalia

### 1.1 Gruppesammensætning

Projektet, som heri beskrives, er udarbejdet af følgende personer: Alexander Knudsen, Andreas Jensen og Jeppe Bech (2. X).

### 1.2 Tema

Overordnet: Krisen kradser

GA Underemne: Fødevarer

## 2 Produktbeskrivelse

Produktet, kulminationen på projektet, er en offline softwareprogram med diverse delprogrammer til krisehåndtering, herunder en ernæringsberegner, der også indeholder modstykke, der foretager anbefalinger om afgrødevalg og allokering af areal til disse.

Endvidere indeholder programmet også manualer med information til afhjælpning af diverse nødsituationer samt praktisk information vedrørende daglig ageren, fx istandsættelse og anvendelse af radio, reperation af bil, isolering af hus, et cetera.

## 3 Tidsplan

Tidsplanen og tidsstyringen foregår via GitHubs indbyggede funktionlaitet, dog tilstræbes det som udgangspunkt, at projketet foregår over fem faser, dog er dette fleksibelt og kan korrigeres undervejs:

1. Dataindsamling og skitseudarbejdelse (Projektesgrundlag) - varighed (1 uge)
2. Brugeroverflade samt udarbejdelse af hardwarepersona (Produktudvikling) - varighed (3 dage)
3. Ernærings- og afgrødeberegner (Produktudvikling) - varighed (1 uge og 4 dage)

4. Manualuddrag samt bogtilvalg til henvisning, finpudsning og evt. *visualiser* - varighed (1 uge)
5. Evt. distribution og afrappotering - varighed (1 uge)