Projekt 1 - Krisen kradser

Efterårssemester 2024

Jeppe Bøgeskov Bech jepp9920@zbc.dk Alexander Schade Knudsen alex245h@zbc.dk

Andreas Jensen andr328q@zbc.dk



Indhold

1 Abstract				2	
2	Forord				
3	Indledning				
	3.1	Projel	ktstyring	2	
		3.1.1	Gantt-diagram	2	
		3.1.2	Oplæg	2	
	3.2	Proble	${ m emidentifikation}$		
		3.2.1	Samfundsmæssige problemstilling		
4	Pro	blema	nalyse	2	
	4.1		essentanalyse		
		4.1.1	Ekstern interessenter		
		4.1.2	Gidsel		
		4.1.3	Grå eminence		
		4.1.4	Ressourceperson		
	4.2		nodellen		
	1.2	4.2.1	Hvad		
		4.2.1	Hvorfor		
		4.2.3	Hvem		
		4.2.4	Hvor		
		4.2.4 $4.2.5$	Hvordan		
5	Pro	duktp	orincip	3	
6	Produktudformning 3				
	6.1		are	3	
	6.2		ware		
7	Produktionsforberedelse				
	7.1	Masse	eproduktion	3	
8	TOI	00 Re	ealisering	3	
9	TOI	00 Ev	raluering	3	
10			iljøvurdering	3	
			warepåvirkning		
	10.2	Softwa	arepåvirkning (serverpåvirkning)	3	
11	Kor	ıklusio	on	3	

- 1 Abstract
- 2 Forord
- 3 Indledning
- 3.1 Projektstyring
- 3.1.1 Gantt-diagram
- 3.1.2 Oplæg

Heri projektet arbejdes der med casen, der omhandler 'bolig'.

3.2 Problemidentifikation

3.2.1 Samfundsmæssige problemstilling

Den samfundsmæssige problemstilling som heri projektet arbejdes med, er det faktum, at Smart Hjem-løsninger i udstrakt grad suppleres af firmaer med oprindelse i Kina (TODO indsæt kilde). Dette er problematisk, da løsningerne kræver meget data for at fungere, og da de ligge i Kina, kan det kinesisk kommunistiske parti kræve, at disse data indhentes (TODO indsæt kilde).

Udover at det kan være et problem for den individuelle bruger, at vedkommendes data indsamles og anvendes til formål, vedkommende ikke bryder sig om, så er det også et nationalt sikkerhedsproblem, da disse data kan anvendes til at danne forbrugsmønstre over gruppen af mennesker, hvis data indsamles.

4 Problemanalyse

- 4.1 Interessentanalyse
- 4.1.1 Ekstern interessenter
 - NGO'er
- 4.1.2 Gidsel
 - Konsumenter
- 4.1.3 Grå eminence
 - Konkurrenter
- 4.1.4 Ressourceperson
 - Staten
- 4.2 HV-modellen
- 4.2.1 Hvad
 - 1. Et konkurrencealternativ

4.2.2 Hvorfor

1. For at få markedsandel på vestlige hænder

4.2.3 Hvem

- 1. Et privat firma.
- 2. Kinesiske firmaer påvirkes, her negativt.

4.2.4 Hvor

1. Resten af vestlige lande.

4.2.5 Hvordan

1. Decentralt IoT-system

5 Produktprincip

- 6 Produktudformning
- 6.1 Software
- 6.2 Hardware
- 7 Produktionsforberedelse
- 7.1 Masseproduktion
- 8 TODO Realisering
- 9 TODO Evaluering
- 10 TODO Miljøvurdering
- 10.1 Hardwarepåvirkning
- 10.2 Softwarepåvirkning (serverpåvirkning)
- 11 Konklusion