Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №1 по курсу «Операционные системы»

СОЗДАНИЕ ДОЧЕРНИХ ПРОЦЕССОВ И ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ МЕЖДУ НИМИ ПРИ ПОМОЩИ РІРЕ

Студент: Забелкин Андрей Алексеевич
Группа: М8О–210Б–22
Вариант: 6
Преподаватель: Соколов Андрей Алексеевич
Оценка:
Дата:
Подпись:

Постановка задачи

Цель работы

Целью является приобретение практических навыков в:

- Обеспечении межпроцессорного взаимодействия посредствам технологии pipe
- Освоение принципов работы с файловыми системами

Задание

Составить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и их взаимодействие в ОС на базе UNIX.

Родительский процесс должен открыть файл из которого дочерний процесс читает все числа типа int и передает родительскому процессу их сумму.

Общие сведения о программе

Программа компилируется из с помощью Makefile, сгенерированным cmake. Также используется заголовочные файлы:lab1.c, child_process.c. В лабораторной работе используются:

- **1.** pthread create() эта функция запускает новый поток.
- **2. pthread_join()** эта функция ожидает завершения процесса, указанного в аргументах.

Общий метод и алгоритм решения.

Для реализации поставленной задачи необходимо:

- 1. Изучить принципы работы многопоточных программ.
- 2. Продумать реализацию функций, по возможности, без блокировок и простаивании процессора.
- 3. Написать генератор матриц.
- 4. Написать и отладить работу основной функции по созданию процессов и их работе.
- 5. Придумать тесты и ответы к этим тестам.
- 6. Написать bash-скрипт, который запускает и проверяет программу на тестах.

Основные файлы программы

lab1.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>
//пользоваться strace
int main(int argc, char *argv[]) {
    int pipefd[2];
   int sum;
    // Создаем канал для обмена данными между процессами
    if (pipe(pipefd) == -1) {
        perror("pipe");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    pid_t pid;
    pid = fork();
    if (pid == -1) {
        perror("fork");
        exit(EXIT FAILURE);
    if (pid == 0) {
       // Дочерний процесс
        pid = getpid();
        // Закрываем конец канала, который не используется дочерним процессом
        close(pipefd[0]);
        // Открываем файл для чтения
        int file_fd = open(argv[1], O_RDONLY);
        //где то после этого портятся данные
        if (file_fd == -1) {
            perror("open");
            close(pipefd[1]); // Закрываем запись в канал
            exit(EXIT_FAILURE);
        // Перенаправляем стандартный вывод в канал
        dup2(file fd, STDIN FILENO);
        dup2(pipefd[1], STDOUT_FILENO);
        close(pipefd[1]);
        execl("../src/build/child", "child", NULL);
        // Этот код выполняется только в случае неудачи запуска execl
        perror("execl");
        exit(EXIT FAILURE);
    } else {
        // Родительский процесс
        pid = getpid();
        close(pipefd[1]);
        // Ждем завершения дочернего процесса
        wait(NULL);
        // Читаем число из канала
        char buffer; // Буфер для чтения данных
        ssize_t bytes_read;
        while ((bytes_read = read(pipefd[0], &buffer, sizeof(buffer))) > 0) {
```

```
write(STDOUT_FILENO, &buffer, bytes_read);
}
char endline = '\n';
write(STDOUT_FILENO, &endline, 1);
close(pipefd[0]);
exit(EXIT_SUCCESS);
}
return 0;
}
```

Пример работы

./run_test.sh
Запуск программы для файла test1.txt:
-4
Пройдено
Запуск программы для файла test2.txt:
30
Пройдено
Запуск программы для файла test3.txt:
297
Пройдено
Запуск программы для файла test4.txt:
0
Пройдено

Вывод

Во время выполнения это лабораторной работы я узнал, что привычный мне ввод через scanf на самом деле очень удобен и многофункционален, является оберткой над read.

Соответственно в какой то степени мне пришлось реализовать конкретную обертку над чтением байтов из ріре для выполнения лабораторной работы. В остальном же особой сложности с использованием ріре не обнаружил.