

Projeto de Desenvolvimento de Sistema para E-commerce

Contexto:

Uma pequena rede de lojas de roupas decidiu expandir sua presença digital para aumentar as vendas e competir com outras lojas de varejo que estão investindo em e-commerce. O cliente deseja desenvolver uma plataforma de e-commerce que inclua um catálogo de produtos, carrinho de compras, sistema de pagamento e painel de administração para gerenciar o inventário e pedidos.

Objetivo do Projeto:

Desenvolver uma plataforma de e-commerce totalmente funcional para a rede de lojas, com foco na experiência do usuário e em funcionalidades robustas para o cliente.

Escopo do Projeto:

- 1. Catálogo de Produtos: Interface para exibir produtos, categorias, descrições e preços.
- 2. Carrinho de Compras: Funcionalidade para que o cliente adicione produtos, veja o total da compra e aplique cupons de desconto.
- 3. Checkout e Pagamento: Processamento de pagamentos com integração a serviços como PayPal e Stripe, com envio de confirmação de pedido por e-mail.
- 4. Painel de Administração: Interface para que a equipe da loja gerencie produtos, estoque, preços, e acompanhe pedidos.
- 5. Responsividade e SEO: A plataforma precisa ser otimizada para dispositivos móveis e estar bem classificada nos motores de busca.

Equipe de Projeto:

- 1. Gerente de Projetos: Responsável por supervisionar o andamento do projeto, gerenciar o cronograma e garantir a entrega dentro do prazo.
- 2. Desenvolvedor Back-end: Constrói a lógica do servidor, implementa APIs e integra o sistema de pagamento.
- 3. **Desenvolvedor Front-end**: Desenvolve a interface do usuário, assegurando a responsividade e usabilidade do site.
- 4. Designer UX/UI: Define o layout e experiência do usuário, para tornar a navegação no e-commerce intuitiva e agradável.
- 5. Analista de Qualidade: Realiza testes para garantir que todas as funcionalidades estejam funcionando corretamente.
- 6. Analista de Marketing Digital: Auxilia na otimização do site para e define as campanhas de lançamento do e-commerce.

Cronograma (Resumo):

- 1. Fase de Planejamento: 1 semana para definição do escopo e levantamento de requisitos com o cliente.
- 2. **Design e Prototipação**: 2 semanas para design inicial e validação do cliente.
- 3. Desenvolvimento do Back-end e Integração de Pagamentos: 3 semanas.



- 4. **Desenvolvimento do Front-end e Integração do Design**: 3 semanas.
- 5. **Testes e Qualidade**: 2 semanas de testes e ajustes.
- 6. **Lançamento e Monitoramento Inicial**: 1 semana para acompanhar os primeiros dias do lançamento.

Tarefas Específicas:

- 1. **Reuniões Semanais de Acompanhamento**: Todos os membros da equipe se reúnem com o gerente de projetos para revisar o progresso e discutir bloqueios.
- 2. **Reuniões de Revisão com o Cliente**: Cada fase finalizada passa por uma revisão com o cliente para feedback.
- 3. **Configuração do Ambiente de Desenvolvimento**: Instalação de ferramentas e software necessários.
- 4. **Documentação do Código e Treinamento**: Documentar o código para facilitar futuras manutenções e treinamento para que a equipe do cliente saiba como usar o sistema.

Prof. Márcio Lúcio