安卓常见问题归纳

标准版

一、如何启动SDK

1、初始化失败怎么办

```
正确配置SDK后,但是无法正常启动,如(进入页面加载完就退出,一直停的加载页面等)
请检查网络是否正常访问
请检查AppKey是否正确
请按照对接文档的顺序正确调用
请检查是否设置了错误的客服ID或技能组ID
```

请参考对接文档 获取Appkey、获取客服ID、获取技能组ID 的方式

2、参数如何配置,如何快速启动

(1)在Application的onCreate方法中调用初始化方法。

注意:从SDK-2.4.3版本开始,必须调用以下方法,之前版本可以忽略本项。

```
/**
* 初始化sdk
* @param context 上下文 必填
* @param appkey 用户的appkey 必填 如果是平台版用户需要传总公司的appkey
* @param uid 用户的唯一标识,不能传一样的值,可以为空
*/
SobotApi.initSobotSDK(context, "Your appkey", "");
```

(2)在应用启动的地方或启动SDK之前调用:

```
/**

* @param context 上下文对象

* @param information 初始化参数

*/
SobotApi.startSobotChat(context, information);
```

二、如何获得未读消息数

1、首次进入APP时

对接文档中: API说明-->三、获取未读消息数

2、来消息时

对接文档中: API说明-->二、注册广播、获取新收到的信息和未读消息数

三、UI适配问题:如何修改背景,如何适配导航,如何适配链接颜色等

对接文档中: 高度自定义UI

四、事件监听

1、点击链接监听

对接文档中: API说明-->五、自定义超链接的点击事件

2、留言事件监听

对接文档中: API说明-->八、设置跳转到留言页的监听

六、权限介绍

包含哪些权限,权限的详细作用和使用场景

<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" /> 网络权限,允许程序 访问网络连接,可能产生GPRS流量

<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE" />
SD卡写入权限

<uses-permission android:name="android.permission.READ_PHONE_STATE" /> 获取手机 状态的权限

<uses-permission android:name="com.google.android.apps.photos.permission.GOOGLE
_PHOTOS" />

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />允许程序获取网络信息状态,如当前的网络连接是否有效

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_WIFI_STATE" />允许程序获
取当前WiFi接入的状态以及WLAN热点的信息

<uses-permission android:name="android.permission.SYSTEM_ALERT_WINDOW" />允许程序
显示系统窗口

<uses-permission android:name="android.permission.RECORD_AUDIO" />允许程序录制声音
通过手机或耳机的麦克

<uses-permission android:name="android.permission.GET_TASKS" />允许程序获取任务信息
<uses-permission android:name="android.permission.VIBRATE" /> 允许程序振动权限
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" /> 允许程序访问摄像头进

<uses-permission android:name="android.permission.WAKE_LOCK" />允许程序在手机屏幕关 闭后后台进程仍然运行

<uses-permission android:name="android.permission.READ_EXTERNAL_STORAGE"/>SD卡读
取权限,如果有写的权限、就可以不添加此权限

七、消息通知(notification)

1、如何开启新消息通知

行拍照

对接文档中: API说明-->四、设置是否开启消息提醒

2、点击通知以后跳转到指定页面Activity

对接文档中: API说明-->四、设置是否开启消息提醒

八、用户ID说明

智齿保证多平台用户唯一性的标准

- 用户ID是记录用户的唯一标识,建议填写,不能传空字符串,如果不传智齿会以设备ID自动生成一个做为标识
- 注意一点不要写死,比如0,如果用户ID写死,那么所有的用户都会成为同一用户,历史记录也是相同的。

九、常用功能说明

1、如何配置技能组

```
预设技能组编号
info.setSkillSetId("your skillCode");
预设技能组名称
info.setSkillSetName("your skillName");
```

2、如何配置自动发送商品信息

对接文档中:初始化SDK-->五、发送商品页信息

3、如何指定客服接待

在对接文档中:初始化SDK-->九、自定义客户转入指定的客服

4、如何开启语音转文字

```
是否使用机器人语音功能 true使用 false不使用
默认为false,需要付费才可以使用
info.setUseRobotVoice(false);
```

5、如何自定义底部+号菜单

对接文档中: API说明-->十一、"+"号面板菜单扩展

十、图片框架崩溃

1、进入sdk聊天页面引起崩溃

提示报错信息:

```
java.lang.RuntimeException: 必须在(Glide、Picasso、universal-image-loader) 中选择一个图片加载库添加依赖,或者检查是否添加了相应的混淆配置
```

解决办法:

- (1) 检查主项目中是否至少添加一种图片框架
- (2) 参照混淆文件 (Android_SDK_x.x.x\AndoridStudio\Demo\SobotSDK\sobotsdkdemo\proguard-rules.pro) 中的混淆配置添加混淆规则。

2、使用Picasso版本为2.71828时,进入sdk聊天页面引起崩溃

提示报错信息:

```
Process: com.sobot.demo, PID: 11549
java.lang.NoSuchMethodError:
No static method with(Landroid/content/Context;)Lcom/squareup/picasso/Picasso;
in class Lcom/squareup/picasso/Picasso; or its super classes (declaration of
'com.squareup.picasso.Picasso' appears in /data/app/com.sobot.demo-1/base.apk)
at com.sobot.chat.imageloader.SobotPicassoImageLoader.displayImage(SobotPicasso
ImageLoader.java:23)
at com.sobot.chat.utils.SobotBitmapUtil.displayRound(SobotBitmapUtil.java:89)
```

解决办法:

(1) 添加picasso V7 加载类 SobotPicassoV7ImageLoader.java

SobotPicassoV7ImageLoader.java 类的下载地址

(2) 启动对话前设置: SobotBitmapUtil.setImageLoader(new SobotPicassoV7ImageLoader());

3、使用glide版本为4.0以上时,进入sdk聊天页面引起崩溃

由于glide v3版本和v4版本的接口完全不同,因此我们为了方便您的使用,采用了特殊的集成方式使sdk可以支持任意版本的glide。正常情况下,您使用glide时,直接添加glide依赖和sobotsdk的依赖,sdk即可正常使用。如果报错,那么把glide升级到最新版本即可。

电商版

与标准版区别:智齿SDK电商版针对电商平台公司下有多商家的场景使用,每个商家都是单独的appkey

一、如何启动电商版SDK

1、初始化失败怎么办

正确配置SDK后,但是无法正常启动,如(进入页面加载完就退出,一直停的加载页面等)请检查网络是否正常访问请检查AppKey是否正确请检查是否设置了平台ID请检查是否设置了错误的客服ID或技能组请按照对接文档的顺序正确调用

2、参数如何配置,如何快速启动

(1)在Application的onCreate方法中调用以下两个方法。

注意:从SDK-2.4.3版本开始,必须调用以下两个方法,之前版本可以忽略本项。

```
/**
* 初始化sdk
* @param context 上下文 必填
* @param appkey 用户的appkey 必填 如果是平台版用户需要传总公司的appkey
* @param uid 用户的唯一标识,不能传一样的值,可以为空
*/
SobotApi.initSobotSDK(context, "Your appkey", "");

/**
* 初始化平台Id
* @param context 上下文 必填
* @param union 平台Id 必填 请联系对应的客服申请
* @param platformSecretkey 平台标识 秘钥 请联系对应的客服申请
*/
SobotApi.initPlatformUnion(context, "Your platform union", "Your platformSecret key")
```

(2)在应用启动的地方或启动SDK之前调用:

```
/**

* @param context 上下文对象

* @param information 初始化参数

*/
SobotApi.startSobotChat(context, information);
```

3、溢出功能配置

注意: 此功能只在仅人工模式下使用, 其他模式下使用会产生意料外的情况。

4、消息中心

(1) 启动消息中心

```
/**

* 打开资讯列表界面

*

* @param context 上下文对象

* @param uid 用户唯一标识 与information中传的uid一致

*/
SobotApi.startMsgCenter(Context context,String uid);
```

(2) 设置消息中心item回调

```
SobotOption.sobotConversationListCallback = new SobotConversationListCallback()
{
    @Override
    public void onConversationInit(Context context,Information info) {
        //点击会话列表中的单个会话,启动聊天页面
        //由于默认的启动方式无法获取客服聊天的配置,因此需要手动设置此回调
        /**
        *例如:
        * //用户昵称,选填
        * info.setUname("");
        * .....
        * SobotApi.startSobotChat(context, info);
        **/
    }
};
```