

# 软件工程管理

济南大学信息学院 刘鹍 ise\_liuk@ujn.edu.cn



济南大学信息科学与工程学院 School of Information Science and Engineering

## 初识Git

- 什么是版本管理
- ■版本管理有哪些
- ■为什么需要版本管理
- 为什么选择 Git

### 选择Git的理由

- 每日工作备份
- 异地协同工作
- 现场版本控制
  - ■将工作成果创建补丁文件,保存打包走。
  - (1) SVN 很难针对每次提交逐一创建补丁,一般使用比较命令和最早的提交进行比较,以创建一个大补丁文件。
  - (2)使用 Git 来生成补丁文件打包走是很容易的事情

### Git暂存区

- 暂存区的设计是 **Git** 设计最成功的地方之一,同时也是最难理解的
- .git/index 跟踪工作区文件的时间戳和长度信息是否改变, 从而实现对工作区状态进行快速扫描的目的,这也是 Git 很高效的原因之一。
- 文件内容发生改动,不是记录在 .git/index 中,而是记录 在 .git/objects 目录下的一个新对象中
- 如果执行了 git add 操作,暂存区目录树将被更新,文件内容会被记录在对象库中的一个新的对象中



## Git对象

- Git 采用 40 位十六进制的 SHA1 哈希值作为提交的 commit-id
- 哈希(hash)是一种数据摘要算法(或称散列算法),是信息安全领域中重要的理论基石。比较著名的摘要算法有: MD5 和 SHA1。
- Subversion 是集中式版本 控制系统,容易实现递增的全局唯一提交号。Git 作为分布式版本控制系统,开发可以是非线性的,每个人都可以克隆不同版本到本地进行开发,与版本库交互(拉回很推送)而互相分发,采用唯一数字编号,容易冲突。这就不能要求是本地局部唯一,而是"全球唯一"了。所以Git 采用哈希算法,可以实现及时输入数据量非常大,差异非常小,两者的哈希值也能显著不同。

# Git的诞生

- ❖ 诞生于 2005 年, 因 "穷" 而生: Bitkeeper 收回了 Linux 社区免费使用的权利, 因此 Linux 社区(主要是 Linus) 自己开发了 Git;
- \*特点:速度快、设计简单、分布式、有能力高效管理超复杂的项目(Linux内核)

## Git的发展

- 大部份开源软件
- Github.com
- Gitcafe.com
- Code.csdn.net
- Coding.net
- 开源中国(拥抱变化,好好学习,天天向上)

#### Git结构

◆版本库初始化 个人计算机从版本服务器同步

◆操作

90%以上的操作在个人计算机

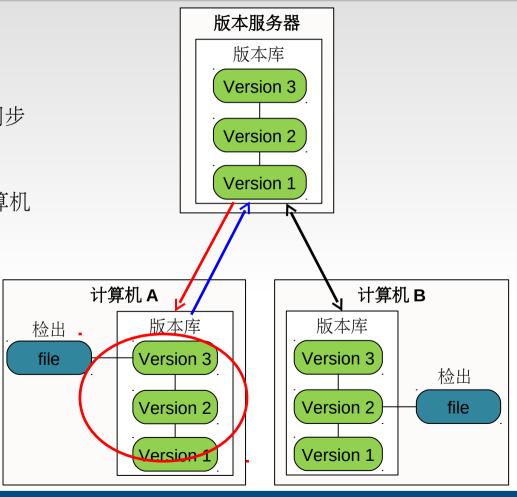
添加文件

修改文件

提交变更

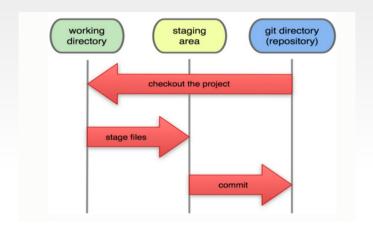
查看版本历史等

◆版本库同步 将本地修改传送 到版本服务器



### Git文件状态

\* 任意一个文件,在git内只有三种状态:已提交 (committe d),已修改 (modified)和已暂存 (staged)



已提交: Git 中有特定版本的文件

已修改:从Git中clone出来,并且做了修改

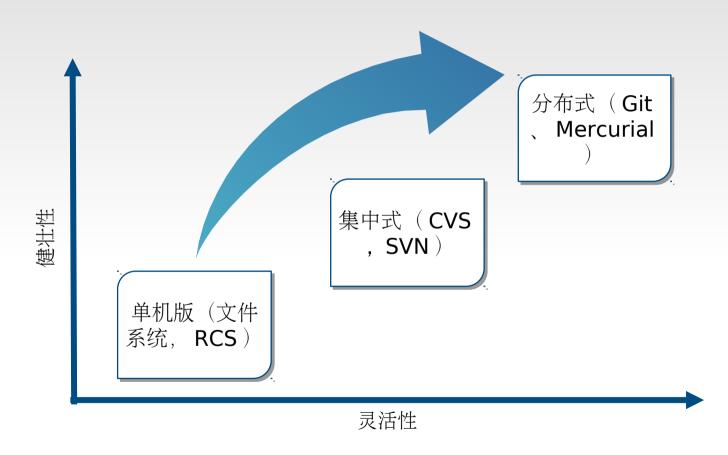
已暂存: 做了修改,并放入暂存区

#### 版本管理的作用

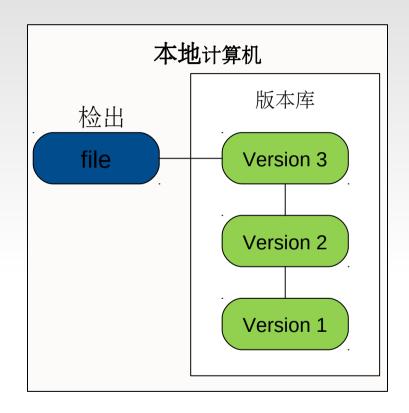


# 常见的版本管理软件

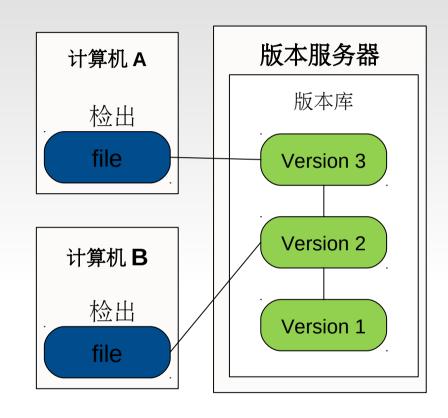
简称	全 名
CVS	Concurrent Versions System
VSS	Micorosoft Visual SourceSafe
SVN	Subversion
Git	
TFS	Team Foundation Server
Mercurial	
ClearCase	IBM Rational ClearCase
Perforce	



- ◆版本库: 个人电脑/服务器
- ◆RCS:
  Revision Control System
  可追踪修改历史
- ◆问题:如何协作?



- ◆版本库:版本服务器
- ◆VCS:
  Version Control System
  又称 CVCS (Central VCS)
  有 SVN 、 CVS 、 firefly 等产品
- ◆问题: 服务器会停 网络会不通



◆版本库 版本服务器 个人计算机

♦VCS :

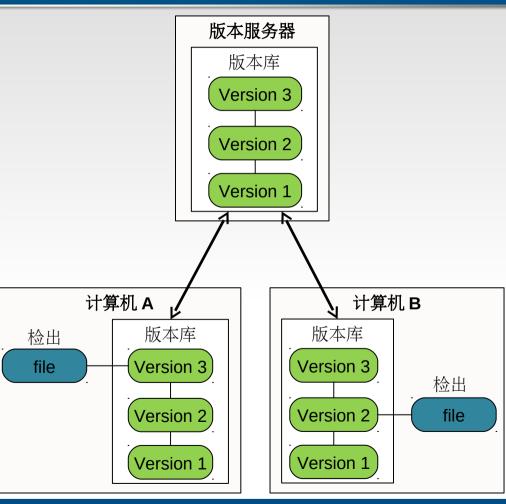
又称 DVCS (Distributed VCS

有 GIT、 HG、 bazaar 等产品

◆问题:

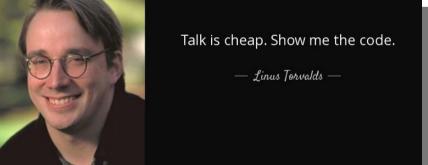
刮成一团?

分支管理机制



### 常用术语

- 分支 (Branch): 在一个时间点,复制一份处于版本控制之下的文件,从这之后,这两份拷贝就可以独立的互不干扰的进行各自开发。
- 取出 (Check-out): 一次"取出",就是在本地创建一份仓库的工作拷贝。
- 提交 (Commit): 一次"提交",将本地的修改写回到仓库或合并到仓库。
- 冲突 (Conflict): 当开发者们同时提交对同一文件的修改,而且版本系统不能把它们合并到一起,就会引起冲突,就需要人工来进行合并。
- 合并 (Merge): 合并就是把所有对文件的修改统一到文件里
- 仓库 (Repository): 仓库就是处于版本控制之下的文件所在的地方,通常在服务器端。
- 工作版本(Working copy): 从档案库中取出一个本地端的复制,所有在档案库中的档案更动,都是从一个工作版本中修改而来的,这也是这名称的由来。



# 常用术语

- GitHub, 全球最大的代码托管网站, 超过 1000 万人使用
- 提供了图形化的界面,可以查看代码、wiki、issue、pull reques t、star、fork等功能;
- 提供了社交化功能;
- 著名开源的项目都已迁移到 Github 上, ror, node js, bootstra p, jquery 等;
- 一些政府也在 Github 上发布源代码和数据集(白宫);
- 对普通用户免费,也提供商业服务;

GitHub



### 版本控制的作用

- ■版本控制的作用
  - A 、版本控制
  - B 、项目的基本管理
  - C 、团队协作开发
  - ■D、历史记录
  - ■E、文件跟踪

## 两个常用的GIT服务商

- 两个常用的 GIT 服务商
  - 国外: github https://github.com/
  - 国内: gitee https://gitee.com/

### GIT的工作原理

- ■数据存储的两个位置
  - GIT 服务器,保存了一个团队成员共享的项目副本
  - ■本地仓库,每个用户都会在自己的电脑上创建一个本地仓库,用户编辑的项目存储在本地仓库中,为了实现代码和文件的共享,必须及时将成果提交到 GIT 服务器
- 每个用户都有一个分支,团队成员在各自的分支上工作
  - 其中,master分支主要用于代码整合,其他分支用于团队成员 开发,因为分支相互独立,可以减少互相干扰。

## GIT使用的两个方面

- GIT 使用的两个方面
  - 将项目上传到 GIT 服务器
  - 将项目从 GIT 服务器下载下来用于编辑

## 将项目上传到GIT服务器

- 将项目上传到 GIT 服务器
  - 在 GIT 服务器创建项目
  - 在 Eclipse ADT 中克隆该项目
  - ■将工程共享到项目中
  - 提交工程到 GIT 服务器

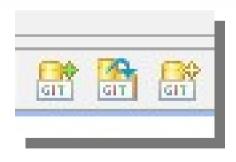
# 在GIT服务器创建项目

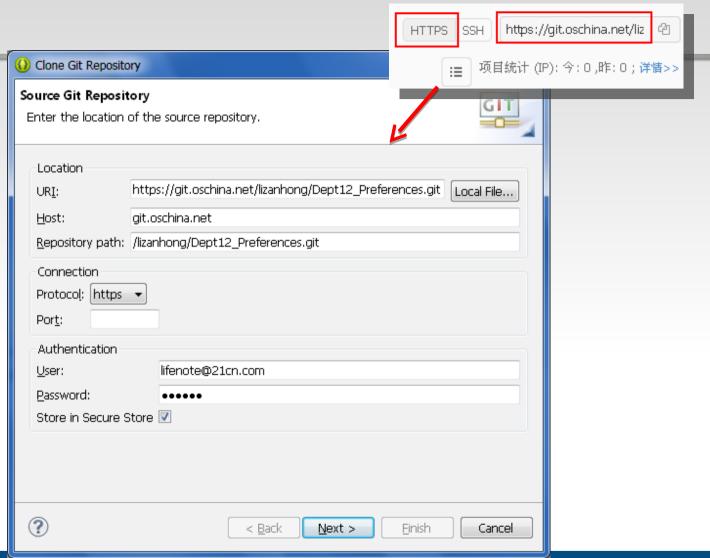


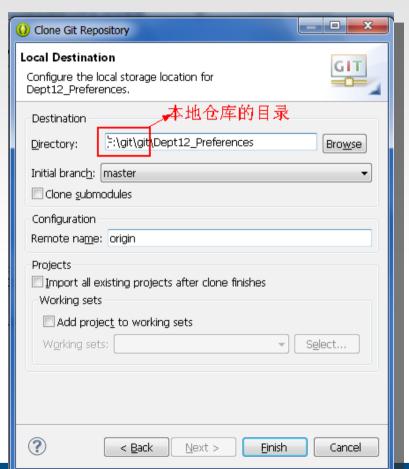


#### 从Git服务器复制项目

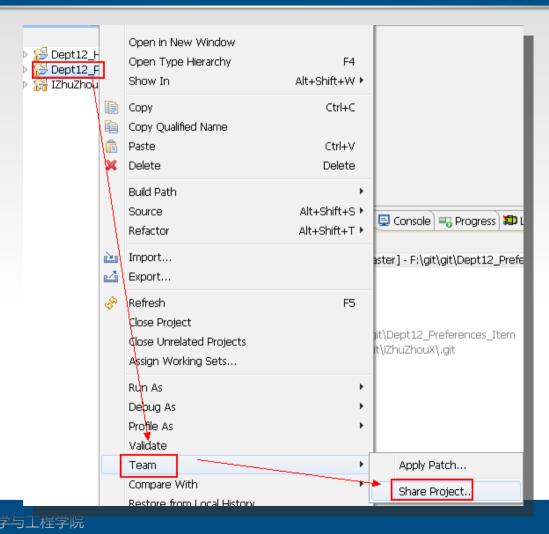
- 在 Eclipse 中打开 Git Repository 透视图
  - 第一个: 将工程添加到已有的本地仓库
  - 第二个: 从远程 Git 服务器复制项目到本地仓库
  - 第三个: 创建本地仓库, 并将工程添加到该仓库

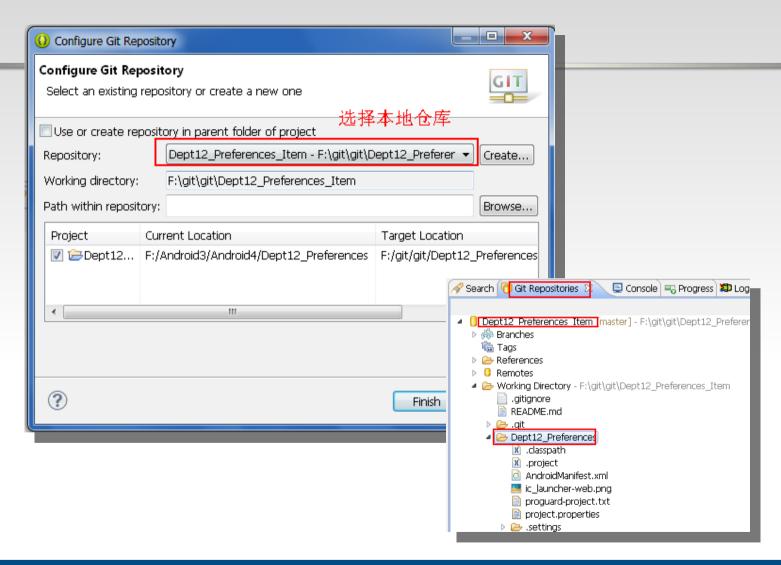




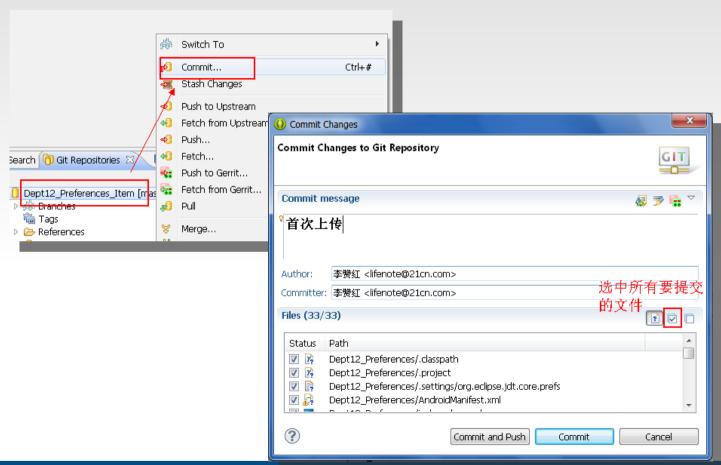


# 将工程共享到本地仓库

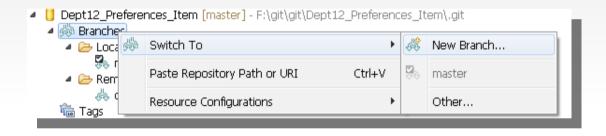




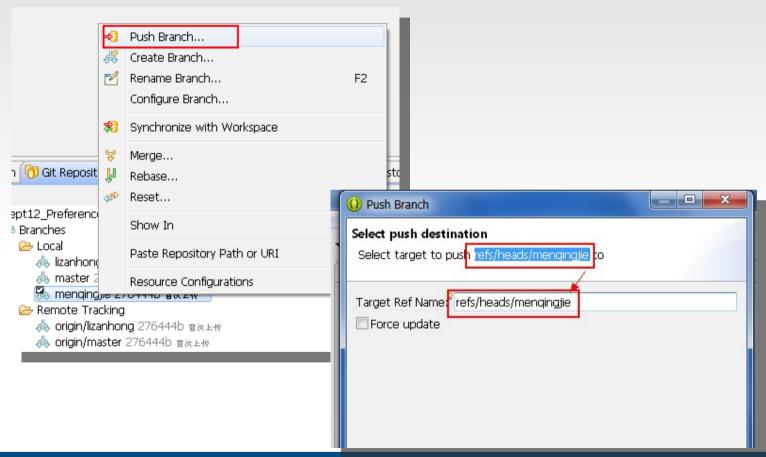
#### 本地仓库同步到Git服务器



# 创建分支



## 将创建的分支同步到GIT服务器



#### 拉项目到本地

- 拉项目到本地
  - ■将用户设置为项目的开发人员
  - 从 GIT 服务器拉取工程
  - ■提交代码
  - 同步 Git 服务器

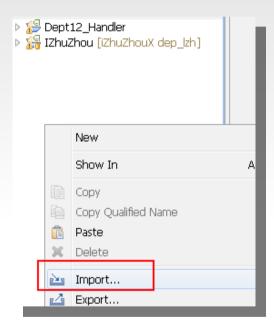
# 设置开发人员

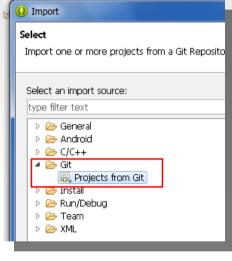




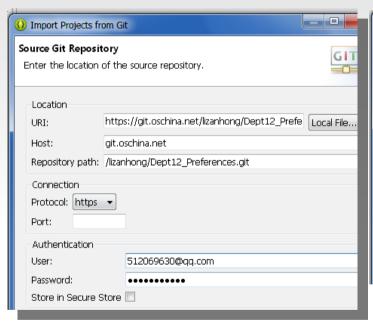


#### 从GIT服务器拉取工程

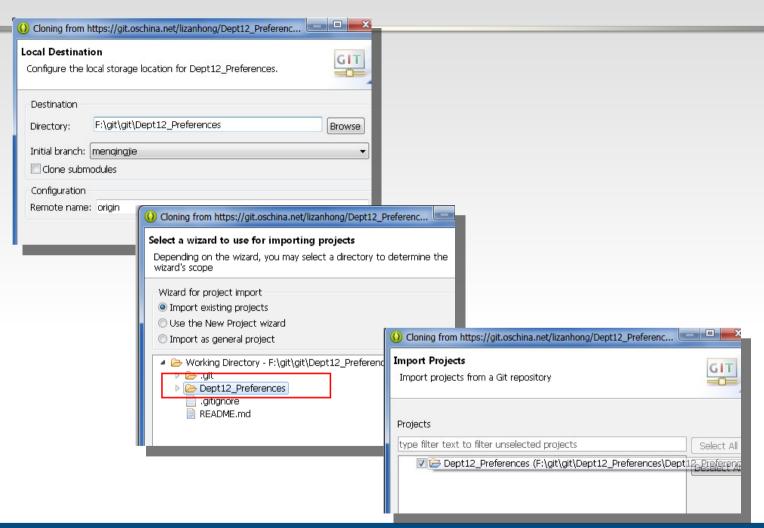




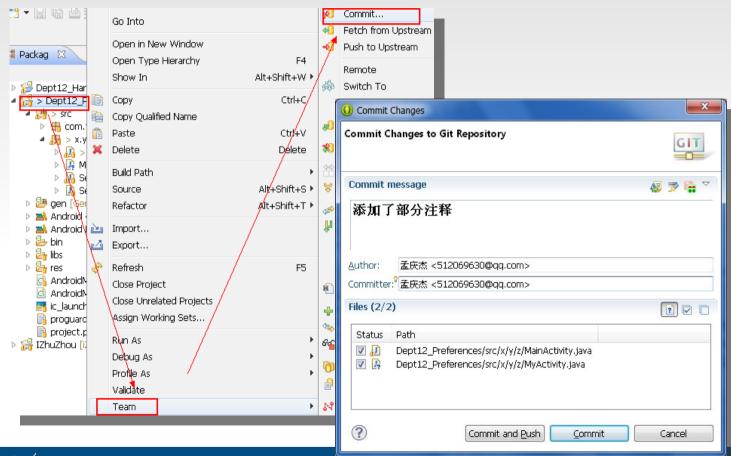




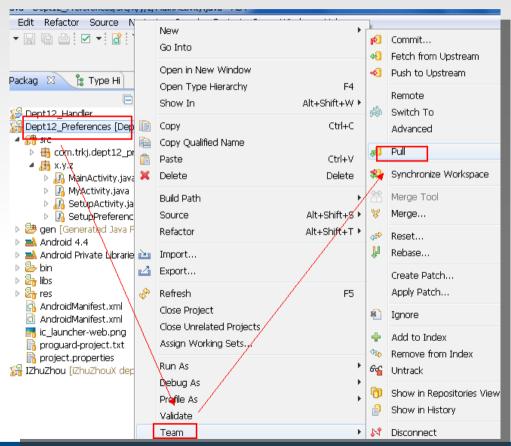




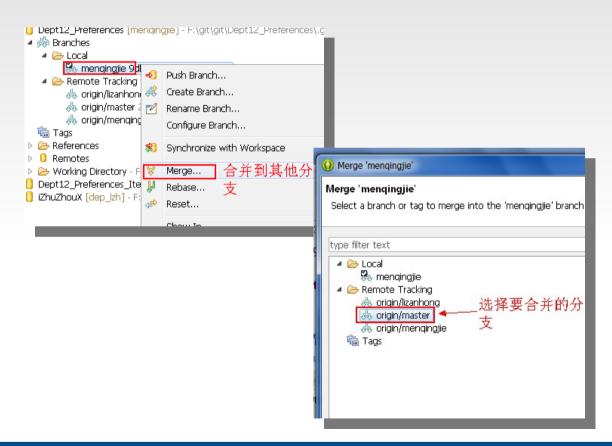
#### 提交代码



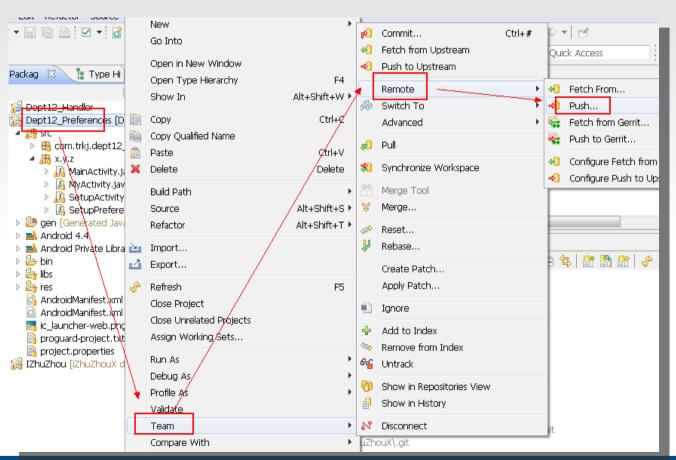
#### 同步Git服务器

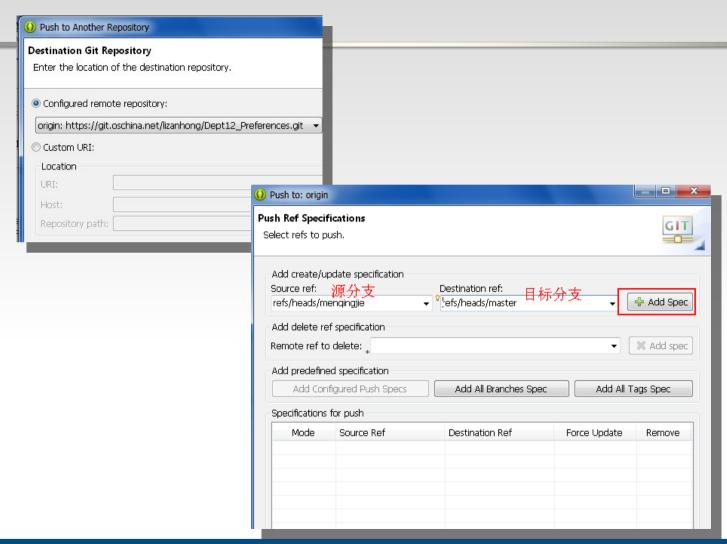


#### 合并分支



#### 合并分支的另一种方法









济南大学信息科学与工程学院 School of Information Science and Engineering