

# Sebastian Sadowy

[sebastiansadowy.com](https://sebastiansadowy.com)

[sebastian.sadowy@proton.me](mailto:sebastian.sadowy@proton.me) · +48 504 602 420  
[github.com/zdsdd](https://github.com/zdsdd) · [linkedin.com/in/sebastiansadowy](https://linkedin.com/in/sebastiansadowy)  
Łódź / Zdalnie

## O mnie

Interesuję się zastosowaniem sztucznej inteligencji w automatyzacji procesów oraz budowaniem rozwiązań opartych o chmurę i praktyki DevOps. Cenię prostotę w projektowaniu systemów i jasną komunikację w zespole, choć równie dobrze odnajduję się w samodzielnej pracy.

## Doświadczenie zawodowe

### Stażysta ds. Azure i GenAI | Transition Technologies PSC

*Marzec 2025–obecnie*

- Wykorzystywanie **Azure AI Foundry**, **Python** i **TypeScript** do tworzenia rozwiązań opartych na sztucznej inteligencji.
- Tworzenie infrastruktury jako kod (IaC) oraz integracja procesów CI/CD przy użyciu **GitHub Actions**.
- Zarządzanie infrastrukturą w GitHub i Azure z wykorzystaniem **Terraform**.

### Stażysta – Programista | Transition Technologies PSC

*Lipiec 2024–Sierpień 2024*

- Projektowanie potoków trenowania modeli AI przy użyciu **TensorFlow**.
- Tworzenie interfejsu użytkownika w **React** oraz backendu w **Flask**.

### Stażysta – Twórca Gier | Cleversan Games

*Kwiecień 2024–Maj 2024*

- Programowanie mechanik gry oraz optymalizacja wydajności w **C#** i **Unity**.
- Profilowanie kodu i implementacja optymalizacji w silniku Unity.

## Umiejętności techniczne

- **Języki programowania:** C#, Go, Python, Java, C/C++, TypeScript, JavaScript, Bash
- **Frameworki i biblioteki:** .NET, React, Vue, Node.js, Tailwind, gRPC, Flask, TensorFlow, Spring
- **Chmura:** AWS (S3, Lambda, EC2, RDS, Amplify, ECS, ECR), Azure (Functions, IoT Hub)
- **Systemy kolejkowe:** RabbitMQ, AWS SQS, Azure Service Bus
- **Bazy danych:** PostgreSQL, Cosmos DB, Redis
- **DevOps i CI/CD:** Docker, Kubernetes, Terraform, GitHub Actions
- **Tworzenie API:** REST, OpenAPI, Swagger
- **Narzędzia:** Visual Studio, VS Code, JetBrains, Postman, WSL
- **Kontrola wersji:** Git, GitHub, GitLab
- **Dokumentacja:** UML, Docusaurus
- **Inżynieria oprogramowania:** TDD, SOLID, mikroserwisy, Event-Driven Architecture
- **Języki:** polski (ojczysty), angielski (B2)

## Projekty własne

---

### Aplikacja do zarządzania konferencjami

*JavaScript (Vue, Express.js), Docker, PostgreSQL*

- Aplikacja full-stack do zarządzania konferencjami z aktualizacjami w czasie rzeczywistym.
- Implementacja uwierzytelniania i kategorii wydarzeń.

### Platforma e-commerce do sprzedaży zakładdek

*Go, React, AWS, Docker*

- Skalowalna platforma full-stack do sprzedaży rękodzieła.
- Backend z obsługą uwierzytelniania i hostingu obrazów.

## Edukacja

---

### Magister Informatyki | Uniwersytet Łódzki

*Wydział Matematyki i Informatyki*

*Październik 2024–obecnie*

- Specjalizacja: Informatyka ogólna
- Stypendium Rektora za wyniki w nauce (2024)

### Licencjat z Informatyki | Uniwersytet Łódzki

*Wydział Matematyki i Informatyki*

*Październik 2021–Czerwiec 2024*

- Specjalizacja: Grafika i projektowanie gier
- Ocena końcowa: **bardzo dobra** (średnia: **4,77**)
- Stypendium Rektora za wyniki w nauce (2022, 2023)

## Zainteresowania

---

- Systemy rozproszone, przetwarzanie w chmurze, mikroserwisy
- Kino, gry komputerowe, literatura