

Instrukci, kterou já navrhuji k přidání do nejlepšího programovacího jazyka, je instrukce tetrace, neboli operaci, kdy n -krát umocníme číslo m číslem m . Jeho matematický zápis je většinou $m \uparrow\uparrow n$, proto bych tuto operaci zapisoval jako \wedge . Číslo m a n by se pak získala ze zásobníku. V implementaci, pokud bude k dispozici, by se použila instrukce umocňování, jinak by se implementoval pomocí prostého násobení.

Asi mě můžete podepsat jako autora instrukce, je mi to popravdě celkem jedno.