V mém řešení jako první pomůcky ze zadání si uložím do nafukovacích polí, kde vždy budou pomůcky jednoho typu. Pak zkontroluji, jestli od každého typu je alespoň jedna pomůcka, a případně vrátím 0, pokud se tato podmínka nesplnila. Každé nafukovací pole pomůcek pak seřadím podle ceny v čase $\mathcal{O}(n \log n)$ a následně každou nejlevnější pomůcku daného typu dám do vyhledávacího stromu řadící podle kvality a zjistím jejich celkovou cenu. Když už teď je celková cena vyšší než m, vrátíme 0. Pak do té doby, kdy celková cena nepřesahuje m, najdeme pomůcku nejmenší kvality, najdeme nejlevnější pomůcku stejného typu, ale vyšší kvality, a tuto pomůcku přidáme do vyhledávacího stromu a aktualizujeme celkovou cenu. V případě, kdy nenajdeme pomůcku vyšší kvality nebo kdy cena přesáhne m, vrátíme kvalitu pomůcky nejmenší kvality. Protože můžeme až n-krát přidávat prvky do vyhledávacího stromu, časová složitost této smyčky bude $\mathcal{O}(n \log t)$.

Celková časová složitost je proto $\mathcal{O}(n \log n + n \log t)$ a prostorová složitost je $\mathcal{O}(n)$.