Nejprve si uvědomíme fakt, že pokud budeme chtít postavit budovu o výšce h+1, pak musíme postavit zároveň alespoň dvě budovy o výšce h, abychom neporušili protimrakodrapové regulace. A protože toto platí pro všechna celá a kladná čísla h, nejvýšší budova, kterou zvládneme postavit, má výšku $\left\lceil \frac{N}{2} \right\rceil$. Tím pádem si založíme pole C, které bude sloužit jako counter výšek zadaný zákazníkami.

Když budeme mít v counteru započítané všechny požadavky zákazníků, budeme postupně tento counter procházet od jedničky a konstruovat z něj výstup tak, že při přidávání budov budeme střídavě přidávat budovy na nejlevější a nejpravější volné políčko. Pokud pro výšku h je $C[h] \geq 2$, pak do výstupu hladově přidáme všech C[h] budov (pokud bychom nepřidali všechny, můžeme si jedině přihoršit, protože se uvolní místo jen pro tolik budov, jako je počet těch, které jsme nepřidali). Pokud ale C[h] < 2, přidáme do výstupu 2 budovy o výšce h, abychom dodrželi protimrakodrapovou regulaci. Tento postup opakujeme do té doby, než velikost výstupu budu N.

Protože počítání požadavků a konstruování výstupu trvá lineárně času, je časová složitost tohoto algoritmu $\mathcal{O}(N)$. Prostorová složitost je kvůli counteru a konstrukci výstupu $\mathcal{O}(N)$.