

作业四20220412215347

题量: 32 满分: 100

智能分析

84.5分

一. 单选题 (74.4分)

1	2	3
6	7	8
11	12	13
16	17	18
21	22	23

二. 填空题 (25.6分)

25	26	27
30	31	32

一. 单选题 (共24题, 74.4分)

1. (单选题)以下关于控制台应用程序和Windows应用程序的叙述,正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 控制台应用程序中有一个Main静态方法,而Windows应用程序中没有
- B. Windows应用程序中有一个Main静态方法,而控制台应用程序中没有
- C. 控制台应用程序和Windows应用程序中都没有Main静态方法
- D. 控制台应用程序和Windows应用程序中都有Main静态方法

我的答案: D 正确答案: D



3.1分

2. (单选题)变量openFileDialog1引用一个OpenFileDialog对象,为检查用户在退出对话框时是否单击了"确定"按钮,应检查openFileDialog1.ShowDialog()的返回值是否等于\_\_\_\_\_。

- A. DialogResult.OK
- B. DialogResult.Yes
- C. DialogResult.No
- D. DialogResult.Cancel

我的答案: A 正确答案: A



3.1分

3. (单选题)要判断在TextBox中是否按了Enter键,应在文本框的\_\_\_\_\_事件中判断。

- A. TextChanged
- B. DoubleClick
- C. Click
- D. KeyPress

我的答案: D 正确答案: D



3.1分

4. (单选题)设置文本框的\_\_\_\_\_属性可以使其显示多行。

- A. PasswordChar
- B. ReadOnly
- C. Multiline
- D. MaxLength

我的答案: C 正确答案: C



3.1分

5. (单选题)当用户单击窗体上的命令按钮时,会引发命令按钮控件的\_\_\_\_\_事件。

- A. Click

C. Move

D. Enter

我的答案: A 正确答案: A



3.1 分

6. (单选题)要获取ListBox控件当前选中项的文本,通过\_\_\_\_\_属性得到。

- A. SelectedIndex
- B. SelectedItem
- C. Items
- D. Text

我的答案: B 正确答案: D



0 分

7. (单选题)当TextBox的ScrollBars属性设置为Horizontal值,运行时却没有水平滚动条效果,原因是\_\_\_\_\_。

- A. 文本框没有内容
- B. 文本框的MultiLine属性为False
- C. 文本框的MultiLine属性为true
- D. 文本框的Locked属性为True

我的答案: A 正确答案: B



0 分

8. (单选题)在设计窗口,可以通过\_\_\_\_\_属性向列表选择控件(ComboBox、ListBox等)的列表添加项。

- A. Items
- B. Items.Count
- C. Text
- D. SelectedIndex

我的答案: A 正确答案: A



3.1 分

9. (单选题)要使TextBox中的文字不能被修改,应对\_\_\_\_\_属性进行设置。

- A. Locked
- B. Visible
- C. Enabled
- D. ReadOnly

我的答案: D 正确答案: D



3.1 分

10. (单选题)在C#程序中,文本框控件的\_\_\_\_\_属性用来设置其是否为只读的。

- A. ReadOnly
- B. Locked
- C. Lock
- D. Style

## 一. 单选题 (74.4分)

1	2	3
6	7	8
11	12	13
16	17	18
21	22	23

## 二. 填空题 (25.6分)

25	26	27
30	31	32

11. (单选题)若要使Label控件显示时不覆盖窗体的背景图案,要对\_\_\_\_\_属性进行设置。

- A. BackColor
- B. ForeColor
- C. BackStyle
- D. BorderStyle

我的答案: A 正确答案: A



3.1分

12. (单选题)要使当前Form1窗体的标题栏显示“欢迎使用C#.NET”,以下\_\_\_\_\_语句是正确的。

- A. Form1.Text="欢迎使用C#.NET";
- B. this.Text="欢迎使用C#.NET";
- C. Form1.Name="欢迎使用C#.NET";
- D. this.Name="欢迎使用C#.NET";

我的答案: A 正确答案: B



0分

13. (单选题)要获取ComboBox控件所包含项的集合,通过\_\_\_\_\_属性得到。

- A. SelectedItem
- B. SelectedText
- C. Items
- D. Sorted

我的答案: C 正确答案: C



3.1分

14. (单选题)启动一个定时器控件的方法是\_\_\_\_\_。

- A. Enabled
- B. Interval
- C. Start
- D. Stop

我的答案: C 正确答案: C



3.1分

15. (单选题)在Windows应用程序中,如果复选框控件的Checked属性值设置为true,表示\_\_\_\_\_。

- A. 该复选框不被选中
- B. 该复选框被选中
- C. 不显示该复选框的文本信息
- D. 显示该复选框的文本信息

我的答案: B 正确答案: B



3.1分

一. 单选题 (74.4分)

1	2	3
6	7	8
11	12	13
16	17	18
21	22	23

二. 填空题 (25.6分)

25	26	27
30	31	32

- A. 改变窗体的标题信息
- B. 在工程的选项中设置启动窗体
- C. 设置窗体的isMdiContainer属性为True
- D. 设置窗体的ImeMode属性

我的答案: C 正确答案: C



3.1分

17. (单选题)下列控件中,没有Text属性的是\_\_\_\_\_。

- A. GroupBox
- B. ComboBox
- C. CheckedListBox
- D. Timer

我的答案: D 正确答案: D



3.1分

18. (单选题)对于窗体,可改变窗体的边框性质的属性是\_\_\_\_\_。

- A. MaxButton
- B. FormBorderStyle
- C. Name
- D. Text

我的答案: B 正确答案: B



3.1分

19. (单选题)若要使命令按钮不可操作,要对\_\_\_\_\_属性进行设置。

- A. Enabled
- B. Visible
- C. BackColor
- D. Text

我的答案: A 正确答案: A



3.1分

20. (单选题)引用ListBox(列表框)最后一个数据项使用\_\_\_\_\_语句。

- A. ListBox1.Items[ListBox1.Items.Count]
- B. ListBox1.Items[ListBox1.SelectedIndex]
- C. ListBox1.Items[ListBox1.Items.Count-1]
- D. ListBox1.Items[ListBox1.SelectedIndex-1]

我的答案: C 正确答案: C



3.1分

21. (单选题)

已知在某Windows应用程序中主窗口类为Form1、程序入口为静态方法Form1.Main,如下所示:

```
public class Form1:System.Windows.Forms.Form  
{
```

### 一. 单选题 (74.4分)

1	2	3
6	7	8
11	12	13
16	17	18
21	22	23

### 二. 填空题 (25.6分)

25	26	27
30	31	32

```
//在此添加合适的代码  
}  
}
```

则在Main方法中打开主窗口的正确代码是\_\_\_\_\_。

- A. Applicatin.Open(new Form1());
- B. Applicatin.Run(new Form1());
- C. (new Form1()).Open();
- D. (new Form1()).Run();

我的答案: A      正确答案: A



3.1分

22. (单选题)当运行程序时,系统自动执行启动窗体的\_\_\_\_\_事件过程。

- A. Click
- B. DoubleClick
- C. Load
- D. Activated

我的答案: C      正确答案: C



3.1分

23. (单选题)用鼠标右击一个控件时出现的菜单一般称为\_\_\_\_\_。

- A. 主菜单
- B. 菜单项
- C. 快捷菜单
- D. 子菜单

我的答案: C      正确答案: C



3.1分

24. (单选题)为菜单添加快捷键的属性为\_\_\_\_\_。

- A. ShortcutKeys
- B. keys
- C. MenuKeys
- D. MenuShortcutKeys

我的答案: A      正确答案: A



3.1分

## 二. 填空题 (共8题, 25.6分)

25. (填空题)当进入Visual Studio集成环境,如果没有显示“工具箱”窗口,应选择“\_\_\_\_\_”菜单的“工具箱”选项,以显示“工具箱”窗口。

我的答案:

(1) 视图



3.1分

正确答案:

(1) 视图

### 一. 单选题 (74.4分)

1	2	3
6	7	8
11	12	13
16	17	18
21	22	23

### 二. 填空题 (25.6分)

25	26	27
30	31	32



我的答案:

(1) Items.Count



0 分

正确答案:

(1) ListBox1.Items.Count

27. (填空题)在窗体上建立了多个控件,如TextBox1、Label1、Button1等,若要使程序一运行焦点即定位在Button1控件上,应对Button1控件设置其“\_\_\_\_\_”属性的值为0。

我的答案:

(1) TabIndex



3.1 分

正确答案:

(1) TabIndex

28. (填空题)C#应用程序程序集通常具有的文件扩展名是\_\_\_\_\_。

我的答案:

(1) .csproj



0 分

正确答案:

(1) .exe;exe; dll;.dll;.exe或.dll;.EXE;.DLL;.EXE或.DLL文件

29. (填空题)属性窗口的属性可以按\_\_\_\_\_顺序和按字母顺序排列。

我的答案:

(1) 分类



3.1 分

正确答案:

(1) 分类

30. (填空题)ComboBox控件的SelectedIndex属性返回对应于组合框中选定项的索引整数值,其中,第1项为\_\_\_\_\_,未选中为\_\_\_\_\_。

我的答案:

(1) 0



(2) -1



3.1 分

正确答案:

(1) 0

(2) -1

31. (填空题)在刚建立项目时,使窗体上的所有控件具有相同的字体格式,应对Form窗体的“\_\_\_\_\_”属性进行设置。

我的答案:

(1) font



3.1 分

正确答案:

(1) Font

32. (填空题)要对TextBox中已有的内容进行编辑,但是按键盘上的按键,文本框内无任何反应,原因是文本框的“\_\_\_\_\_”属性设置成为True。

一. 单选题 (74.4分)

1	2	3
6	7	8
11	12	13
16	17	18
21	22	23

二. 填空题 (25.6分)

25	26	27
30	31	32



(1) ReadOnly



正确答案:

(1) ReadOnly

一. 单选题 (74.4分)

- 123
- 678
- 111213
- 161718
- 212223

二. 填空题 (25.6分)

- 252627
- 303132