

作业五20220421172253

题量: 23    满分: 100

智能分析

100分


一. 单选题 (100分)

|    |    |    |
|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  |
| 6  | 7  | 8  |
| 11 | 12 | 13 |
| 16 | 17 | 18 |
| 21 | 22 | 23 |

一. 单选题 (共23题, 100分)


1. (单选题)在用FileStream对象打开一个文件时,可用FileMode参数控制\_\_\_\_\_。

- A. 对文件覆盖、创建、打开等选项中的哪些操作
- B. 对文件进行只读、只写还是读/写
- C. 其他FileStream对象对同一个文件所具有的访问类型
- D. 对文件进行随机访问时的定位点

我的答案: A    正确答案: A        4.3 分

2. (单选题)在使用FileStream对象打开一个文件时,通过使用FileMode枚举类型的\_\_\_\_\_成员来指定操作系统打开一个现有文件并把文件读/写指针定位在文件尾部。

- A. Append
- B. Create
- C. CreateNew
- D. Truncate

我的答案: A    正确答案: A        4.3 分

3. (单选题)假设要使用C#设计一个日志系统,要求程序运行时检查system.log文件是否存在,如果已经存在则直接打开,如果不存在则创建一个,为了实现这个目的,我们应该以FileMode的\_\_\_\_\_方式创建文件流。

- A. CreateNew
- B. Open
- C. OpenOrCreate
- D. Create

我的答案: C    正确答案: C        4.3 分

4. (单选题)将文件从当前位置一直到结尾的内容都读出来应该使用\_\_\_\_\_方法。

- A. StreamReader.ReadToEnd()
- B. StreamReader.ReadLine()
- C. StreamReader.ReadBlock()
- D. StreamReader.WriteLine()

我的答案: A    正确答案: A        4.3 分

5. (单选题) FileStream类的\_\_\_\_\_方法用于定位文件位置指针。

B. Seek

C. Lock

D. Flush

我的答案: B

正确答案: B



4.3 分

6. (单选题)关于以下C#代码的说法正确的是\_\_\_\_\_。

```
FileStream fs=new FileStream("d:\\music.txt",FileMode.OpenOrCreate);
```

A. 如果D盘根目录中没有文件music.txt,则代码运行时出现异常

B. 如果D盘根目录中存在文件music.txt,则代码运行时出现异常

C. 该语句存在语法错误

D. 代码执行后,D盘根目录一定存在文件music.txt

我的答案: D

正确答案: D



4.3 分

7. (单选题)以下语句定义和初始化一个整型数组a:

```
int[ ] a=new int[400];
```

```
for(int i=0; i<400; i++) a[i]=i;
```

为了将数组a的所有元素值写入FileStream流中,可创建\_\_\_\_\_类的实例对该流进行写入。

A. BinaryWriter

B. StreamWriter

C. TextWriter

D. StringWriter

我的答案: A

正确答案: A



4.3 分

8. (单选题)Directory类和DirectoryInfo类提供用于目录基本操作的方法,以下\_\_\_\_\_不是有效的目录路径参数。

A. c:\Mydir

B. c:\\MyDir

C. \\\\MyServer\\MyShare

D. @"c:\MyDir"

我的答案: A

正确答案: A



4.3 分

9. (单选题)要确定驱动器的容量和可用空闲空间等信息,可以使用.NET Framework类库中的\_\_\_\_\_类。

A. Directory

B. DriveInfo

C. File

D. FileStream

我的答案: B

正确答案: B



4.3 分

10. (单选题)要删除目录,可以使用.NET Framework类库中的\_\_\_\_\_类。

一. 单选题 (100分)

1

2

3

6

7

8

11

12

13

16

17

18

21

22

23

B. Directory

C. File

D. FileStream

我的答案: B

正确答案: B



4.3 分

11. (单选题)要重命名文件,可以使用.NET Framework类库中的\_\_\_\_\_类。

A. DriveInfo

B. Directory

C. File

D. FileStream

我的答案: C

正确答案: C



4.3 分

12. (单选题)要将字符串写入文件,可以使用.NET Framework类库中的\_\_\_\_\_类。

A. File

B. FileInfo

C. StreamWriter

D. FileStream

我的答案: C

正确答案: C



4.3 分

13. (单选题)要随机访问二进制文件,可以使用.NET Framework类库中的\_\_\_\_\_类。

A. File

B. FileInfo

C. StreamWriter

D. FileStream

我的答案: D

正确答案: D



4.3 分

14. (单选题)以下不属于文件访问方式的是\_\_\_\_\_。

A. 只读

B. 只写

C. 读/写

D. 不读不写

我的答案: D

正确答案: D



4.3 分

15. (单选题)以下\_\_\_\_\_类提供了文件夹的操作功能。

A. File

B. Directory

C. FileStream

## 一. 单选题 (100分)

1

2

3

6

7

8

11

12

13

16

17

18

21

22

23

我的答案: B

正确答案: B



4.3 分

16. (单选题)以下对枚举类型的声明正确的是\_\_\_\_\_。

- A. enum a={one,two,three};
- B. enum b {a1,a2,a3};
- C. num c={'1','2','3'};
- D. enum d {"one","two","three"};

我的答案: B

正确答案: B



4.3 分

17. (单选题)以下关于结构的说法，正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 结构不可以通过ref或out形参以引用方式传递给函数成员
- B. 结构是值类型，而类是引用类型
- C. 结构和类一样，均支持继承
- D. 结构允许声明无形参的实例构造函数

我的答案: B

正确答案: B



4.3 分

18. (单选题)以下关于结构的说法，正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 每个结构隐式地具有一个无形参实例构造函数
- B. 在结构中允许声明析构函数
- C. 结构的实例化必须使用new运算符
- D. 结构成员的可访问性可以是protected或protected internal

我的答案: A

正确答案: A



4.3 分

19. (单选题)以下关于结构的说法，正确的是\_\_\_\_\_。

- A. 结构中的函数成员不能是abstract或virtual
- B. 结构不能声明默认构造函数（没有参数的构造函数），但是可以声明析构函数
- C. 结构只有数据成员，没有方法
- D. 一个结构不能作为一个类的基类，但是可以从另一个类中派生

我的答案: A

正确答案: A



4.3 分

20. (单选题)以下修饰符中，结构成员可以使用的是\_\_\_\_\_。

- A. protected
- B. abstract
- C. virtual
- D. internal

我的答案: D

正确答案: D



4.3 分

## 一. 单选题 (100分)

|    |    |    |
|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  |
| 6  | 7  | 8  |
| 11 | 12 | 13 |
| 16 | 17 | 18 |
| 21 | 22 | 23 |

A. Colors是一个类中的字段

B. Colors是一个类，但是没有任何构造函数

C. Colors是一个对象，{ }中是对象的4个字段

D. Colors是一个类型，用Colors可以创建一个对象

我的答案: D

正确答案: D



4.3 分

22. (单选题)执行下列语句将产生的结果是\_\_\_\_\_。

```
public class EnumTest
{
    enum Days{ Sun=1, Mon, Tue, Wed, Thu, Fri, Sat}
    static void Main()
    {
        int x=1;
        if(x==Days.Sun) Console.Write("Equal ");
        else Console.write("Not Equal ");
    }
}
```

A. Equal

B. Not Equal

C. 编译错误

D. 运行时错误

我的答案: C

正确答案: C



4.3 分

23. (单选题)要随机访问二进制文件，可以使用.NET Framework类库中的\_\_\_\_\_类。

A. File

B. FileInfo

C. StreamWriter

D. FileStream

我的答案: D

正确答案: D



5.4 分

一. 单选题 (100分)

1

2

3

6

7

8

11

12

13

16

17

18

21

22

23