

Documento da Apresentação do Projeto Final Móvel

BS - M (PDF)

Grupo : 03

Integrantes: David Santos Valle Chaves , João Gabriel

Tema / Título:Aplicativo de Relacionamentos para Gamers

Do Aplicativo desenvolvido.

- **Descrição:** Ao entrar no aplicativo pela primeira vez, o usuário verá a página inicial (home), que terá um botão para acessar a tela de login. Caso o usuário não tenha uma conta, haverá um botão para redirecioná-lo ao cadastro. Após se cadastrar, os dados do usuário serão salvos, permitindo que ele faça login. Quando o usuário estiver logado, poderá acessar o perfil e alterar suas informações a qualquer momento. Além disso, há uma tela de feed ou *match*, onde o usuário poderá avaliar outros usuários, dando *likes* ou *dislikes*. Se dois usuários derem *like* um no outro (por exemplo, David deu *like* em João, e João deu *like* em David), será criado um chat usando a API Pusher e o Firestore, onde poderão conversar.
- **Finalidade:** A finalidade deste aplicativo não é apenas facilitar encontros amorosos, mas também encontrar pessoas com os mesmos gostos para jogos. Ele possibilita a formação de novas amizades ou equipes para jogos, seja em equipes competitivas ou em histórias lineares. Assim, o aplicativo é voltado para encontrar pessoas com interesses em comum, promovendo conexões sociais para quem gosta de jogar.
- **Público alvo:** Pessoas com 18 anos ou mais que gostam de jogos de videogame ou computador e buscam, além de um relacionamento, a oportunidade de jogar com pessoas diferentes.
- **Diferencia:** A principal diferença é que este aplicativo oferece uma experiência mais simples, direcionada a um público que não busca exclusivamente namoro. Ele foca em criar conexões por meio de interesses comuns, principalmente no mundo dos jogos.
- **Relevância:** Este projeto é relevante porque a maioria dos sites de relacionamento, mesmo com funcionalidades para amizade, não foca em jogos ou em conversas sobre o universo *geek*. Além disso, o aplicativo promove interações relacionadas a jogos e eventos do mundo *geek* , destacando-se em um nicho pouco explorado.
- **Outros :** Planejo expandir este projeto no futuro com mais funcionalidades, adicionar novas telas, otimizar a experiência do usuário e implementar comunidades para promover maior interação entre os usuários.

APIs utilizadas no Aplicativo.

- **Nome:** Firebase (Authentication, Firestore Database) e Pusher
- **Finalidade:** O Firebase foi usado para autenticação dos usuários , gerenciamento do banco de dados, chat em tempo real.
- O Pusher foi utilizado para auxiliar criação de chats entre os usuários.
- **Link :** <https://firebase.google.com/?hl=pt-br> e da pusher <https://pusher.com>
- **Possui documentação:** <https://pusher.com/docs/> , <https://firebase.google.com/docs/reference>
- **Usa ApiKey :** Firebase: AlzaSyCnbJrq71-bl5DqAVAsVhrsA4OvpHG1yaA,
- Pusher: app_id = "1900509"
- key = "4e772f4c4673ea59fcd6"

- secret = "bc4059035df5d23be027"
- cluster = "us2"
- **Descrever como separou / usou os informações:**

Separei cada API em serviços distintos no projeto. Suas funções e códigos foram implementados nos arquivos *TypeScript* das telas conforme a necessidade.

Link do Github: <https://github.com/ZDavidXros/Projeto.git>

Wireframe -



Template base inicial: Utilizamos como base o *wireframe* e referências de aplicativos de relacionamento, como o Tinder, para criar o design e a estrutura do aplicativo.

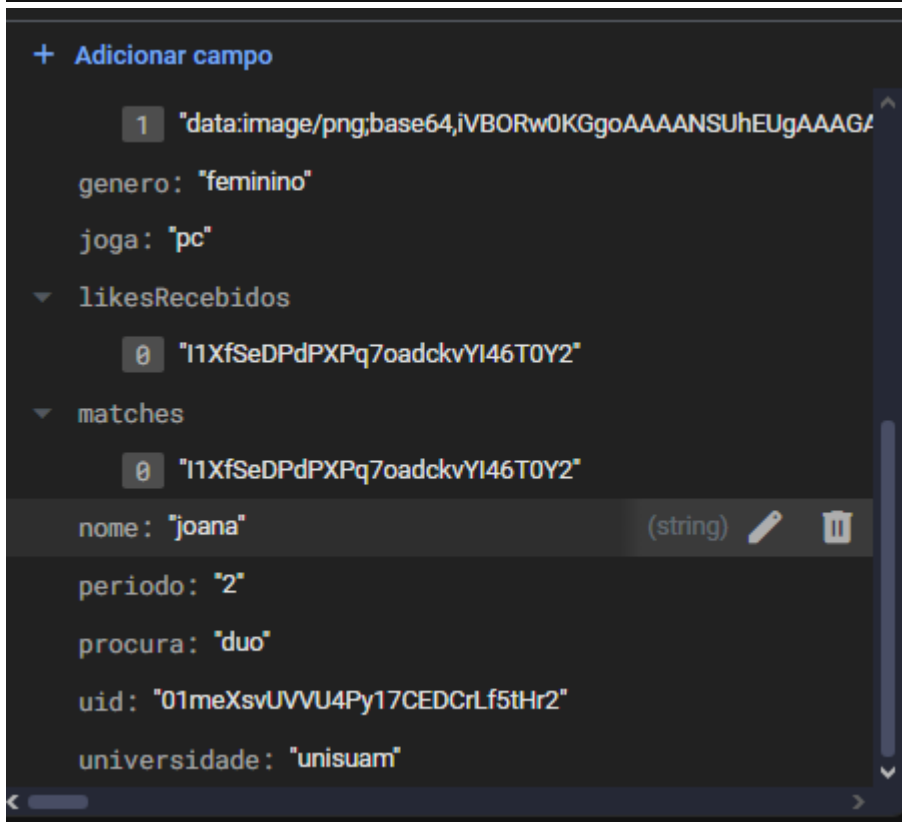
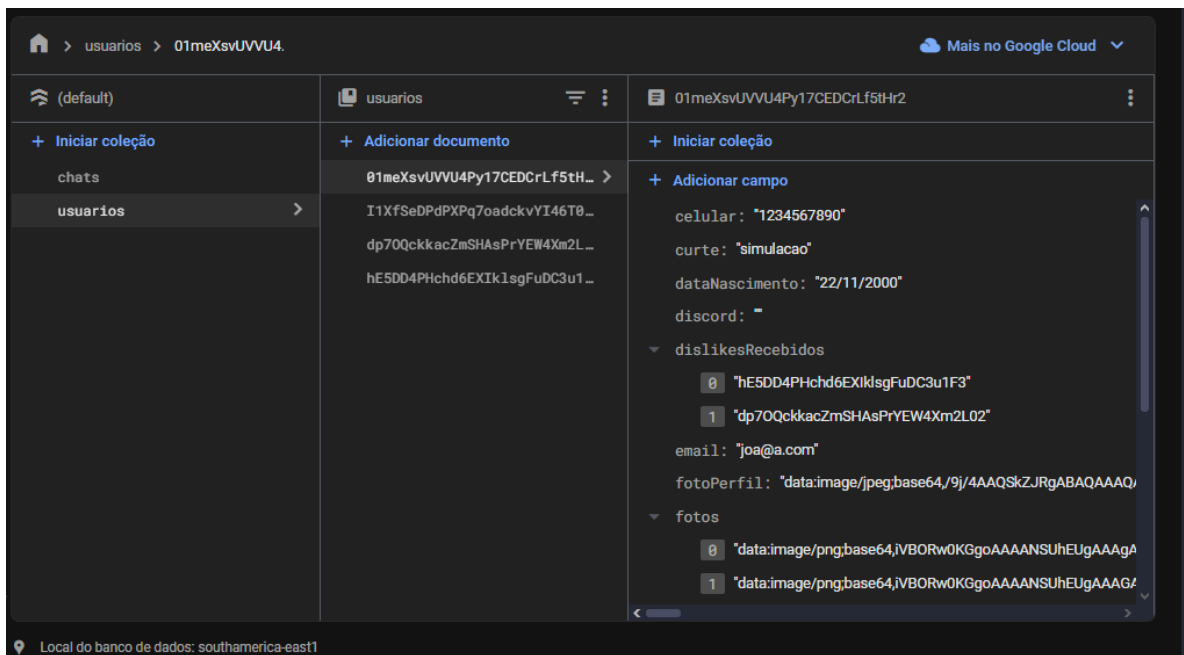
Esquema de Rotas

- **QUAL FOI USADO / COMO:** Nas páginas iniciais, foram usadas rotas normais criadas automaticamente pelo Angular/Ionic, utilizando botões para navegação entre elas. Já nas páginas onde o usuário está logado, a navegação principal do aplicativo foi configurada com *tabs*.
- **Descrever a configuração:**
Nas páginas iniciais, a configuração foi simples, utilizando *routerLink* nos botões para realizar a navegação entre as páginas. Essas rotas foram geradas automaticamente durante a criação do projeto.

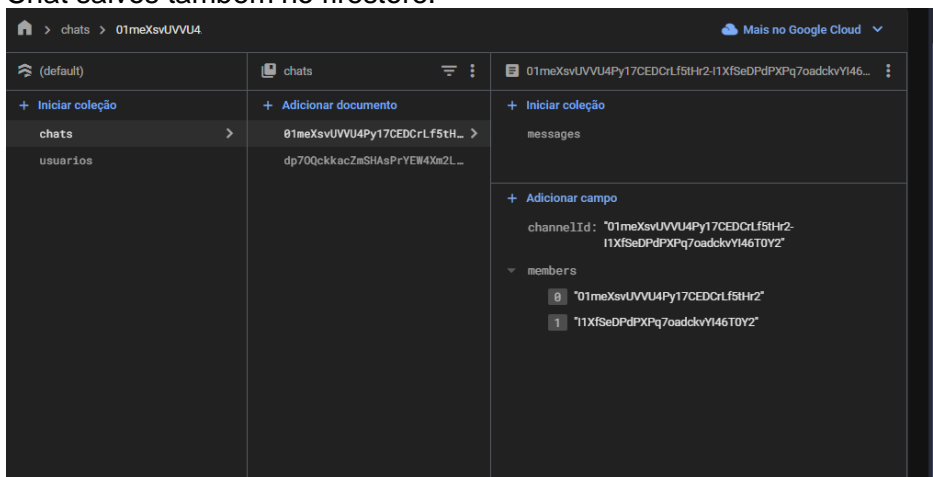
Para as páginas principais (quando o usuário está logado), a navegação foi estruturada com *tabs*. Existe uma *tab* principal que inclui um menu hambúrguer e um rodapé (footer) com botões para alternar entre as *tabs*. São, ao todo, quatro *tabs*, e cada uma está conectada à rota principal por meio de rotas configuradas no *routing module*.

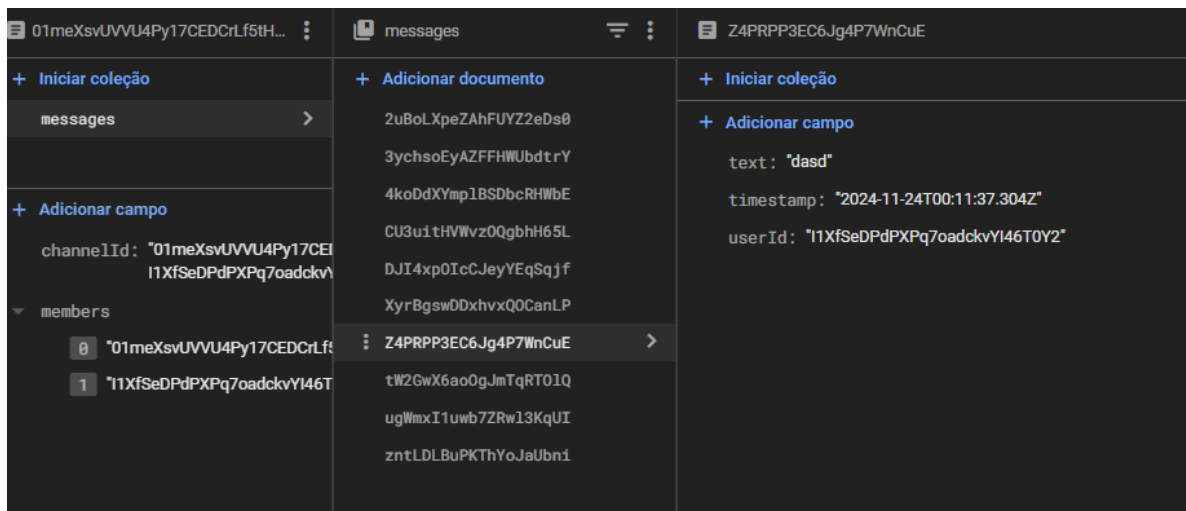
Esquema do Banco de dados

- **QUAL BANCO FOI USADO:** Firestore Database
- **Descrever:** este banco de dados foi utilizando principalmente para registra e guarda as informações do usuário nele com os gostos e informações pessoais e além disso os chats também são guardados e salvos no banco de dados com o *uid* dos usuários envolvidos (2 pessoas) e mensagens entre eles
- **Print (ou arquivo)** com esquema do banco: usuários que são cadastrados :



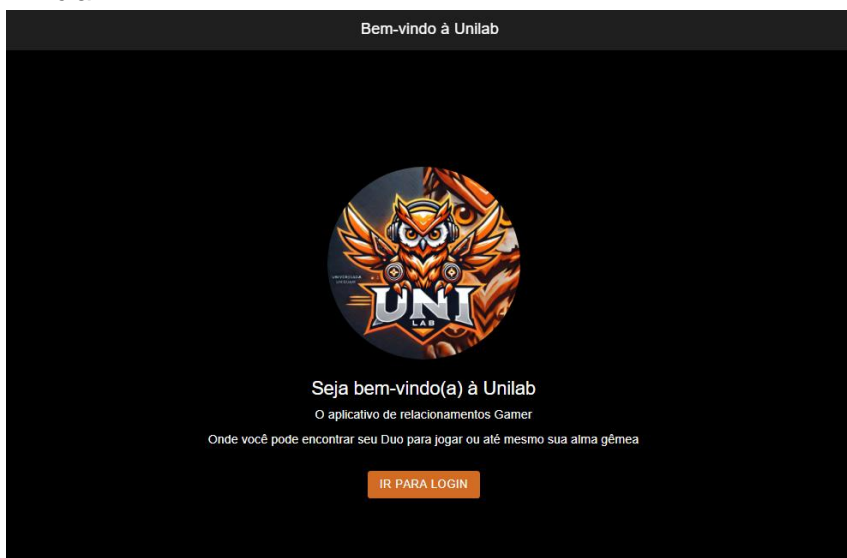
- Chat salvos tambem no firestore:






Print's das Telas

- - Inicial:



- - Login:

Login



E-mail universitário

Senha

ENTRAR

VOLTAR

CADASTRE-SE

-
- Esqueceu a senha:Não tem
- Cadastro:

Cadastro

Data de Nascimento

novembro de 2024

D

S

T

Q

Q

S

S

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Time

02:27

E-mail Universitário

Senha

Confirmação de Senha

Universidade

Gênero

Celular

Período

Discord(Opcional)

O que você curte?

FPS

MMORPG

RPG

Simulação

Outros

O que procura?

DUO

TRIO

SQUAD

PT FULL

Relacionamento

Onde joga?

PC

Xbox

PlayStation

Nintendo

Mobile

Outros

→

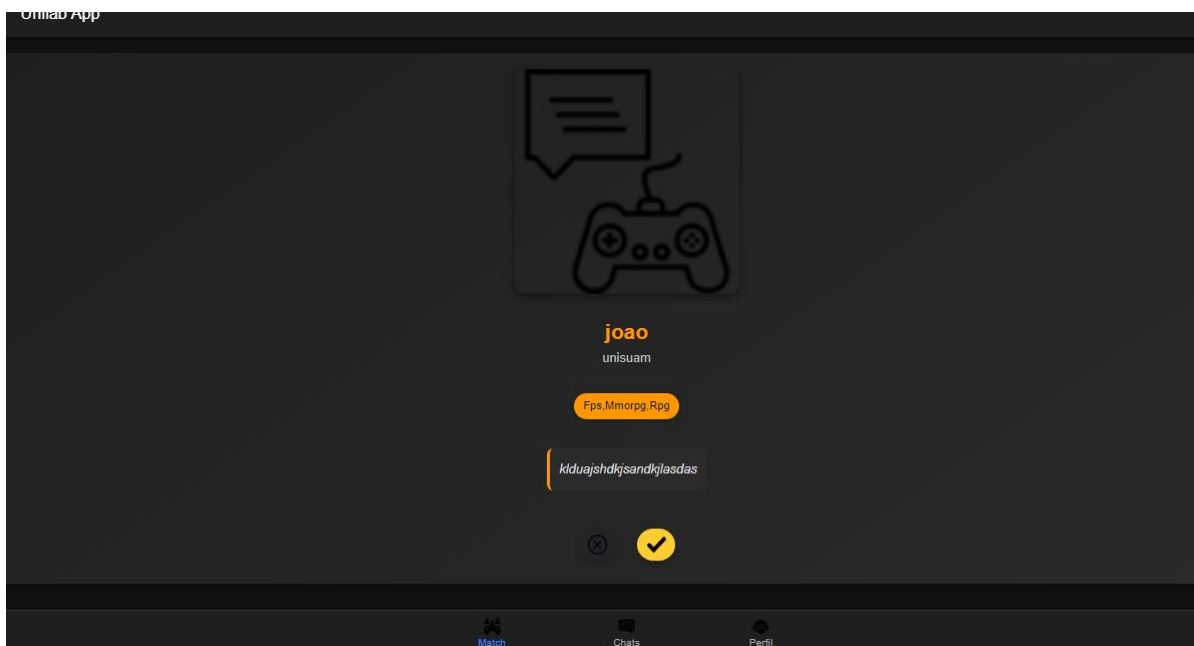
Cadastro

Monte seu perfil:

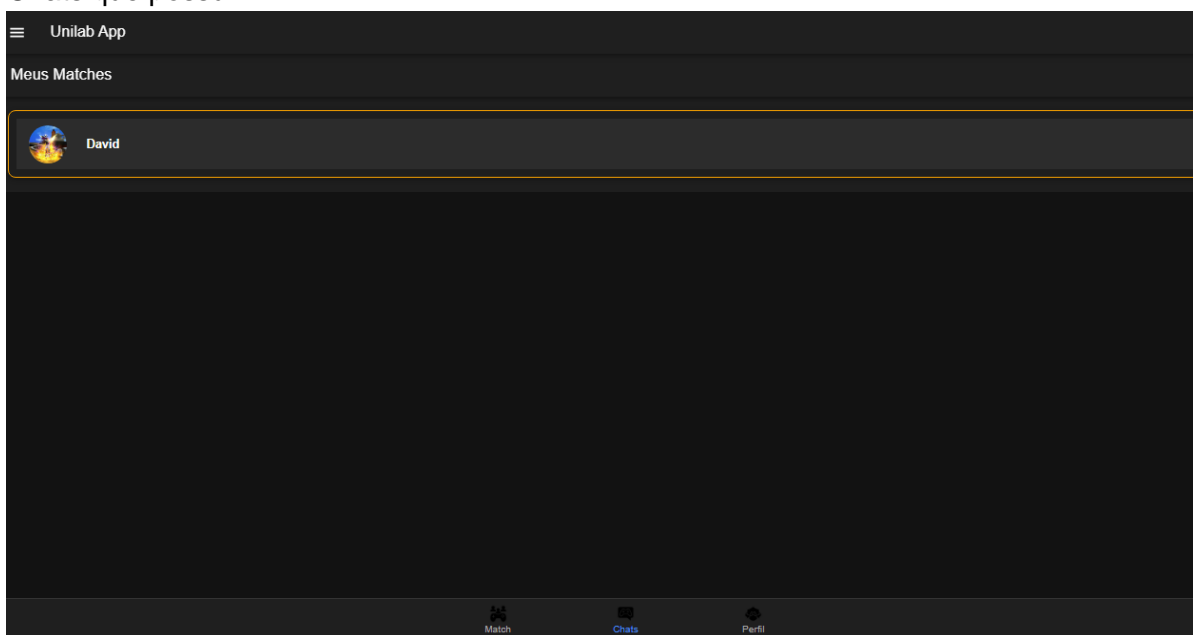
Carregue ao menos 2 fotos para começar

FINALIZAR →

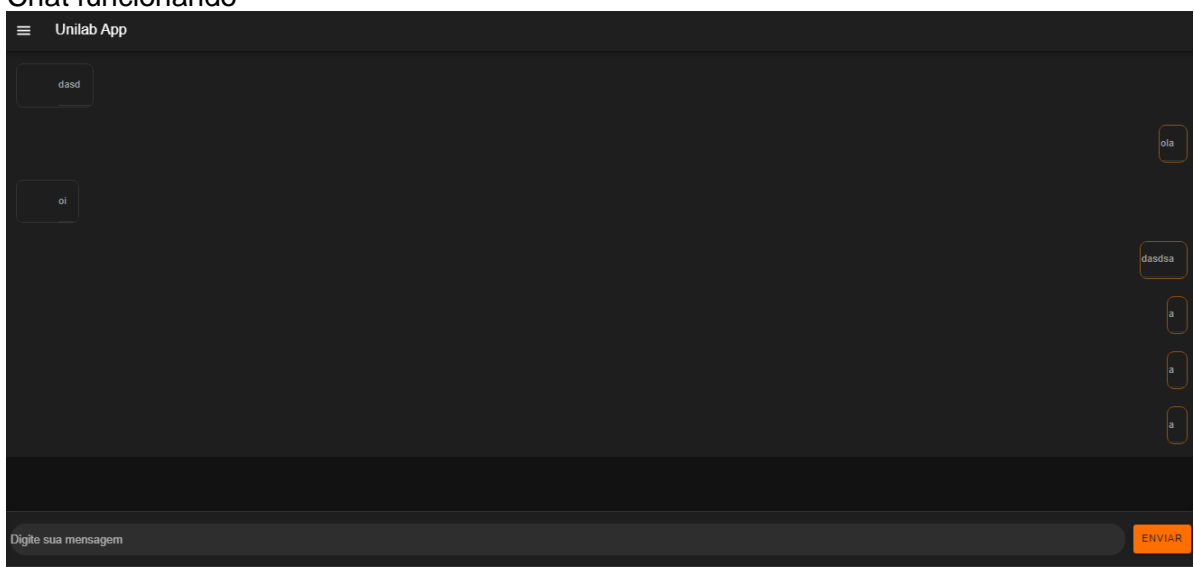
- Tela inicial da aplicação do usuário LOGADO (Firebase): Ao logar ele ira direto para o match (ou o feed de likes e deslikes)



- Print das telas que apresenta / reflete as ações do usuário:
- Chats que possui



- Chat funcionando



- Perfil



- - Página de erro:os erros são apontados para o usuário visualmente na mesma página exemplo no cadastro aonde ao não preencher o campo dá o erro avisando que é obrigatório

The image shows a dark-themed user registration form. At the top, the word "Nome" is written in a large, bold, brown font. Below it is a dark gray rounded rectangular input field containing the placeholder text "Digite seu nome" in a light gray font. Underneath the input field is the question "É assim que as pessoas vão te chamar, ok?" in a light gray font. Below the question is a brown rectangular button with the text "PRÓXIMO →" in a light gray font. At the bottom of the form is a dark gray rounded rectangular box containing the error message "O nome é obrigatório." in a white font. In the bottom right corner of this box is a green "OK" button.

- - Sobre:



Nome:David Santos

Curso:Analise e Desenvolvimento de Sistemas

Faculdade:Unisuam

Turno:Manhã



Nome:João Gabriel

Curso:Analise e Desenvolvimento de Sistemas

Faculdade:Unisuam

Turno:Manhã

VOLTAR