实验一、熟悉C语言的开发环境

班级：机设（3）班 学号：115040100304 姓名：章文瑾

1. 实验目的与要求
2. 熟悉c语言的编程环境。
3. 初步了解C语言的基本程序设计。
4. 掌握C语言的结构。
5. 掌握C语言的程序书写格式。
6. 实验步骤与内容。

VC环境的组成、进入、退出和定制VC环境。

1. 实验小结。

首先创建工程，再创建文件，文件类型为source。出现一个“\*\*\*.cpp”的窗口后，便可以在里面编译程序了。

编译时要注意在首行放入头文件“#include<iostream.h>”，一条语句完成后，要在后面加上“;”，否则编译文件时会出现错误。

在运行程序之前，要先对源程序进行编译，这个步骤可以检查出代码之中的语法错误，这对初学者来说是很好的一个检查步骤。

检查出“error”之后，可以单击那一行，则会有蓝色箭头指向错误的代码，方便我们去修改。在这里顺便提一下，会有“error”和“warning”,这二者有什么区别呢？

“ Error”是错误，不把它修改好，编译通不过，不能运行。而“warning”是警告，说明你的程序有错误，但这种错误是编译器兼容的，是不影响编译和运行的。它有时候可以生成文件，但有时候也不行。还有可能会在你的[程序调试](https://www.baidu.com/s?wd=%E7%A8%8B%E5%BA%8F%E8%B0%83%E8%AF%95&tn=44039180_cpr&fenlei=mv6quAkxTZn0IZRqIHckPjm4nH00T1Y4PhPbn1DkPHbYnjR3PWnz0ZwV5Hcvrjm3rH6sPfKWUMw85HfYnjn4nH6sgvPsT6KdThsqpZwYTjCEQLGCpyw9Uz4Bmy-bIi4WUvYETgN-TLwGUv3EPWD1PH6LnWf" \t "https://zhidao.baidu.com/question/_blank)的时候输出错误的结果。所以不论是错误还是警告，我们都要极力的避免出现。

编译成功后，说明我们的程序大概没什么问题，就可以“build”，然后运行了。对于一些较长的代码，为了方便我们去检查和调试程序，我们可以按“F10”来分步执行代码，这方便我们更好的去观察程序的运行状态。这个功能在我们起初编写简短的代码也许作用不大，但是在后面的循环结构和函数代码之中，还是有着重要价值的。