



DOCUKOTA POC PROJECT : PROJET DE RECOMMANDATION DES DOCUMENTATIONS & TECHNOLOGIES



PLAN :

À découvrir au fur-et-à-mesure !



CONTEXT :

Pour les ressources opérant dans l'équipe du projet, **identifier et reconnaître les technologies et outils intéressants** est un levier essentiel pour travailler de manière plus efficace et productive.

Conçu pour évaluer les qualités des articles proposés par les ressources pour les ressources. Ces articles proposent des technologies, documentations, outils, ressources techniques ou fonctionnelles.

Cette démarche s'inscrit dans une stratégie de la réalisation d'un programme de capitalisation du projet, et de la consolidation des connaissance technique et fonctionnel relative au projet.

Pour ce faire, **DOCUKOTA Recommendations** propose d'évaluer les **articles par les critères définies dans le référentiel établi par l'équipe.**



REFERENTIEL DES CRITERES :

A cette instant les référentiels sont définis par les 3 trois possibilité suivantes :

LE REFERENTIEL DES CRITERES :



USEFUL

Un Article est dit USEFUL (utile), si et seulement si, l'article pourra aider l'équipe directement dans leurs travaux !



PROCESS

Un Article est dit PROCESS, si et seulement si, l'article s'inscrit dans les processus de l'équipe !



PEDAGOGIC

Un Article est dit PEDAGOGIC, si et seulement si, l'article permet un apprentissage d'une notion, technologie ... !



OBJECTIFS FONCTIONNELS :

Créer un ECOSYSTEME **DOCUKOTA Recommendations** composé de plusieurs microservices technico-fonctionnels permettant de réunir suffisamment de DATA (données de connaissance) afin d'avoir de métrique sur les articles, documentations, tutoriels, ... !

Pour le département marketing interne, avoir un UI/UX adéquat est la 1^{ère} clé de succès du projet.

► De ce fait, il faut livrer dans un 1er lot le microservice UI (Front-End) qui permet aux ressources du projet de suivre une campagne de **recommandation DOCUKOTA**.

► Dans un 1^{er} lieu, l'écosystème se basera sur le socle de données (webservice CRUD) **Firestore realtime-database**.

► **L'OBJECTIF EST DE CRÉER UN POC QUI POUR PLAIRE À NOTRE DÉPARTEMENT DE MARKÉTING INTERNE.**

UI-DOCUKOTA-RECO est une application Front-End (**Angular & Typescript**), qui incorpore les fonctionnalité selon les pages :

- Page d'accueil : permet de données connaissances que nous sommes dans le programme
- Page « A PROPOS » : permet de rappélé la finalité du programme et de définir les critères.
- Page SELECTION : permet un 1^{er} filtrage des articles selon les informations primaires (titre, image, mot-clé et description).
- Page ATTRIBUTION : permet d'attribuer les recommandations selon les critères et d'enregistrer dans le socle de données.
- Page des ERREURS.
- Page de remerciement (cette page propose en plus, soit la déconnection soit la page d'accueil)

Et **UI-DOCUKOTA-RECO** doit aussi permettre la déconnexion à tous moment.



CINEMATIQUE :



Application Front-End

Lien avec un token (UUID pour socle)



Reçoit les articles groupé par ce token !



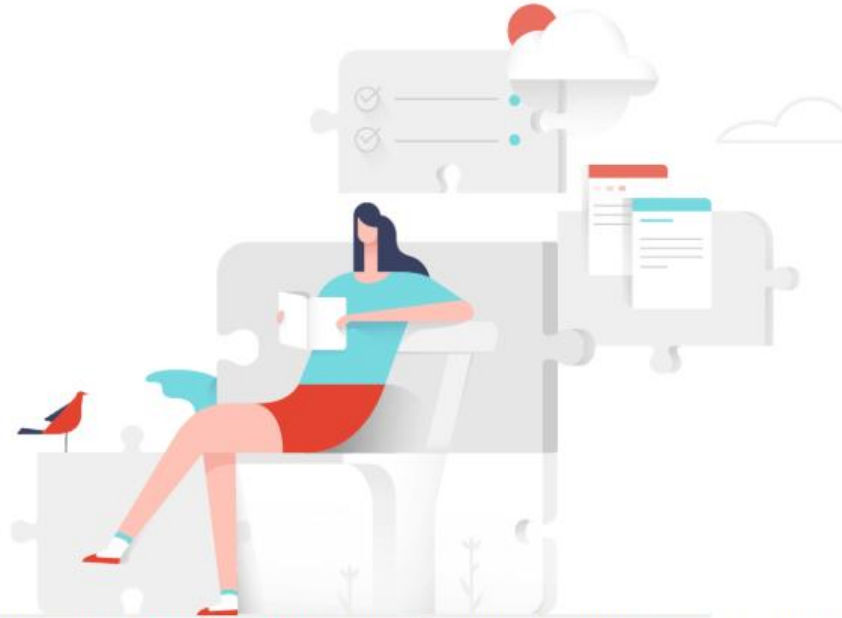


PAGE D'ACCUEIL :



DOCUKOTA-RECO

[ABOUT](#) [SELECTION](#) [ATTRIBUTION](#)



BIENVENUE DANS LE PROGRAMME **DOCUKOTA-RECO**, LE PROGRAMME POUR LA RECOMMANDATION DES ARTICLES DES TECHNOLOGIES.

[COMMENCER LE PROGRAMME !](#)



PAGE A PROPOS :



DOCUKOTA-RECO

[ABOUT](#) [SELECTION](#) [ATTRIBUTION](#)



Pour les ressources opérant dans l'équipe du projet, **identifier et reconnaître les technologies et outils intéressants** est un levier essentiel pour travailler de manière plus efficace et productive.

Conçu pour évaluer les qualités des articles proposés par les ressources pour les ressources. Ces articles proposent des technologies, documentations, outils, ressources techniques ou fonctionnelles.

Cette démarche s'inscrit dans une stratégie de la réalisation d'un programme de capitalisation du projet, et de la consolidation des connaissance technique et fonctionnel relative au projet.



Pour ce faire, **DOCUKOTA Recommendations** propose d'évaluer les articles par les critères définies dans le référentiel établi par l'équipe.

LE REFERENTIEL DES CRITERES :



USEFUL

Un Article est dit USEFUL (utile), si et seulement si, l'article pourra aider l'équipe directement dans leurs travaux !



PROCESS

Un Article est dit PROCESS, si et seulement si, l'article s'inscrit dans les processus de l'équipe !



PEDAGOGIC

Un Article est dit PEDAGOGIC, si et seulement si, l'article permet un apprentissage d'une notion, technologie ... !

ATTRIBUER LES RECOMMANDATIONS



DEFINITION DES CRITERES :

LES REFERENTIELS DES CRITERES
SONT OBTENUS DEPUIS LE SOCLE
DE DONNEES !

LE REFERENTIEL DES CRITERES :



USEFUL

Un Article est dit USEFUL (utile), si et seulement si, l'article pourra aider l'équipe directement dans leurs travaux !



PROCESS

Un Article est dit PROCESS, si et seulement si, l'article s'inscrit dans les processus de l'équipe !



PEDAGOGIC

Un Article est dit PEDAGOGIC, si et seulement si, l'article permet un apprentissage d'une notion, technologie ... !



PAGE DE SELECTION :



DOCUKOTA-RECO

[ABOUT](#) [SELECTION](#) [ATTRIBUTION](#)



SELECTION-ARTICLES

FILTRAGE DES ARTICLES SELON LES INFORMATIONS PRIMAIRES (TITRE, IMAGE, MOTS-CLÉS ET DESCRIPTION).

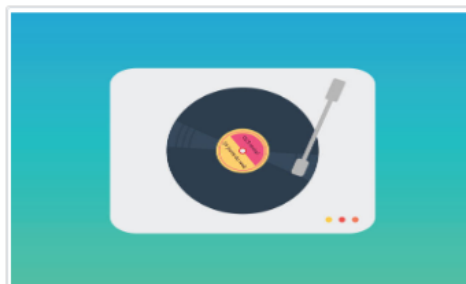
2 ARTICLE(S) À ÉVALUER



TypeScript: Why? When? How? (S. Pontoreau & F. Billon)

[typescript](#) [javascript-languages](#) [new-edge-javascript](#)

Actuellement en plein essor, TypeScript a grandement évolué depuis ses débuts. Il est aujourd'hui un élément clé, autant pour les développeurs Frontend que Backend avec Node.js. Vous ne l'utilisez pas encore? Alors cette session est faite pour vous! Venez découvrir son fonctionnement et comment le mettre en œuvre dès



Dessiner en CSS, c'est facile ! (C. Hui Bon Hoa)

[css](#) [dessin](#) [design](#) [theming](#)

Tout le monde connaît CSS, pour s'être arraché quelques cheveux en essayant d'aligner des éléments, rendre un site responsive ou juste pour essayer de rendre le côté front attractif.

CONTINUER



SELECTION DES ARTICLES :

JS

TS

TypeScript: Why? When? How? (S. Pontoreau & F. Billon)

`typescript` `javascript-langages` `new-edge-javascript`

Actuellement en plein essor, TypeScript a grandement évolué depuis ses débuts. Il est aujourd'hui un élément clé, autant pour les développeurs Frontend que Backend avec Node.js. Vous ne l'utilisez pas encore? Alors cette session est faite pour vous! Venez découvrir son fonctionnement et comment le mettre en œuvre dès aujourd'hui dans vos projets.



JS

TS

TypeScript: Why? When? How? (S. Pontoreau & F. Billon)

`typescript` `javascript-langages` `new-edge-javascript`


Actuellement en plein essor, TypeScript a grandement évolué depuis ses débuts. Il est aujourd'hui un élément clé, autant pour les développeurs Frontend que Backend avec Node.js. Vous ne l'utilisez pas encore? Alors cette session est faite pour vous! Venez découvrir son fonctionnement et comment le mettre en œuvre dès aujourd'hui dans vos projets.




La classe CSS « **selected** » existe déjà dans le template.



PAGE D'ATTRIBUTION :

 **DOCUKOTA-RECO**

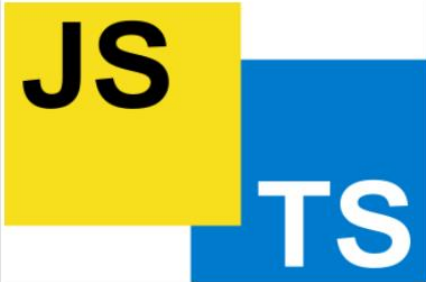
ABOUTSELECTIONATTRIBUTION



ATTRIBUTION-ARTICLES

ATTRIBUTION DES CRITERES AUX ARTICLES SELON REPERTOIRE :

2 ARTICLE(S) À ÉVALUER





TypeScript: Why? When? How? (S. Pontoreau & F. Billon)


`typescript` `javascript-languages` `new-edge-javascript`


VOIR LA DESCRIPTION

ARTICLEVIDEOOUTSIDE

 USEFUL

 PROCESS

 PEDAGOGIC





Dessiner en CSS, c'est facile ! (C. Hui Bon Hoa)


`css` `dessin` `design` `theming`

VOIR LA DESCRIPTION

ARTICLEVIDEOOUTSIDE

 USEFUL

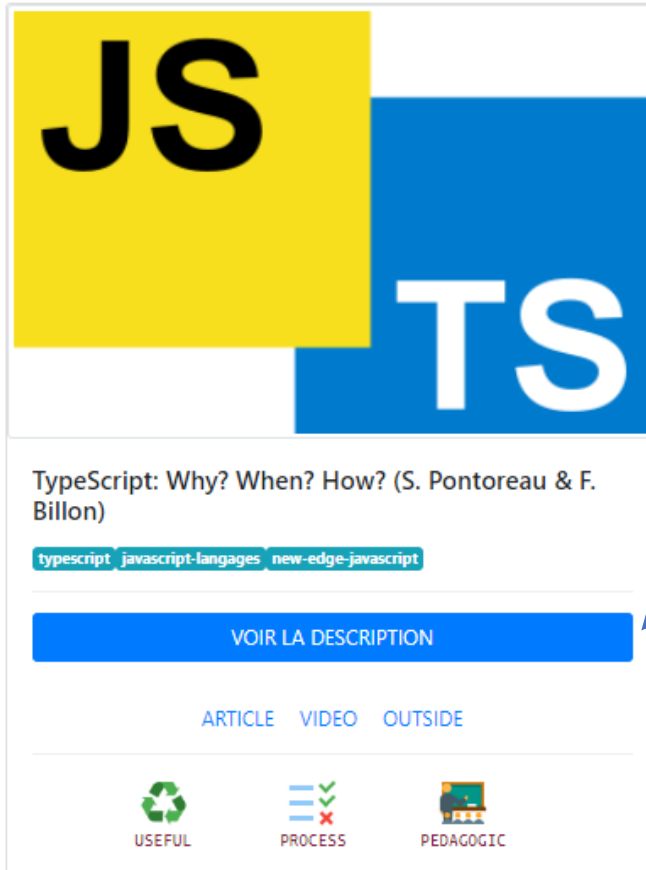
 PROCESS

 PEDAGOGIC

CONTINUER



VIGNETTE ATTRIBUTION ARTICLE :



The vignette features a header with a yellow square containing 'JS' and a blue square containing 'TS'. Below this, the title 'TypeScript: Why? When? How? (S. Pontoreau & F. Billon)' is displayed. A tag line includes 'typescript', 'javascript-langages', and 'new-edge-javascript'. A prominent blue button labeled 'VOIR LA DESCRIPTION' is present. Below the button are links for 'ARTICLE', 'VIDEO', and 'OUTSIDE'. At the bottom, three categories are shown: 'USEFUL' with a recycling icon, 'PROCESS' with a checklist icon, and 'PEDAGOGIC' with a classroom icon.

JS TS

TypeScript: Why? When? How? (S. Pontoreau & F. Billon)

typescript javascript-langages new-edge-javascript

VOIR LA DESCRIPTION

ARTICLE VIDEO OUTSIDE

USEFUL PROCESS PEDAGOGIC

Au clic, apparaît un **tooltip** ou **pop-up** de la description !



VIGNETTE ATTRIBUTION ARTICLE :



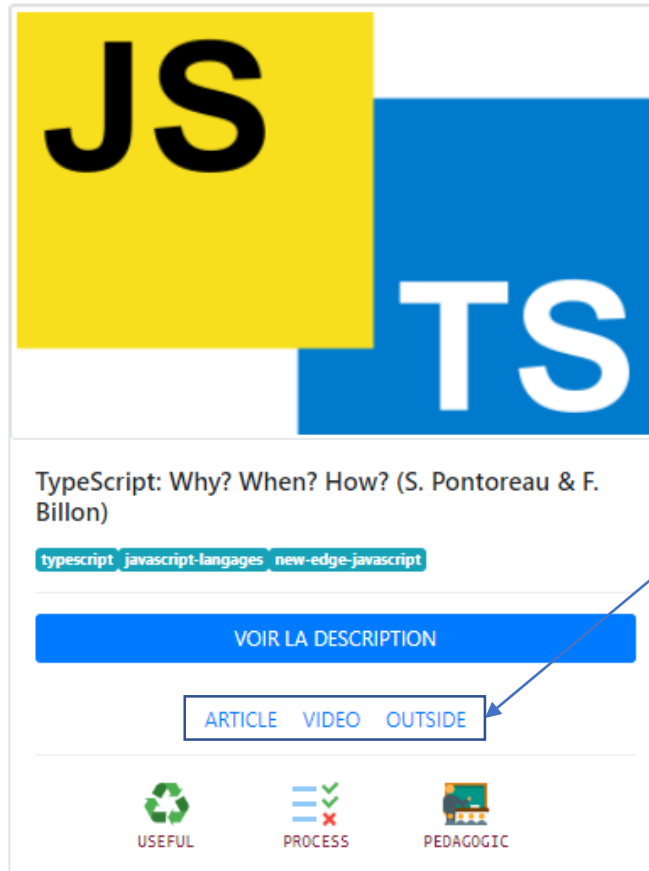
Au clic, apparaît avec une bordure en **vert** pour insigne qu'il est attribué



Si le critère est déjà attribué dans le socle de données, alors, il doit apparaître avec une bordure en vert, l'image et le texte grisé, et non cliquable !



VIGNETTE ATTRIBUTION ARTICLE :

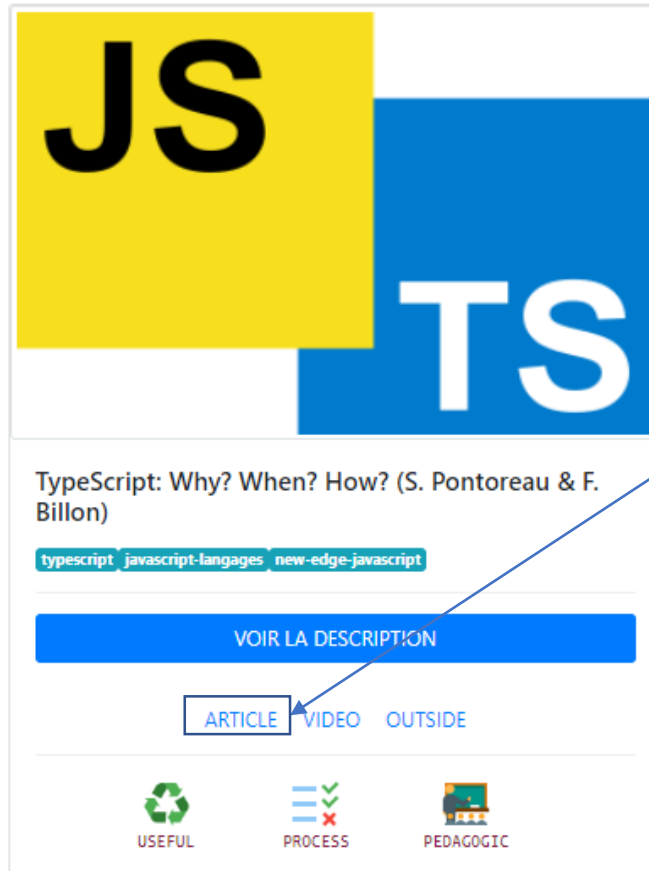


Si un lien est vide ou null, ne pas
montrer ce lien.

Au clic, afficher un pop-up avec un
iframe avec le contenu du lien.



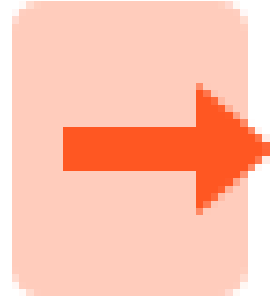
VIGNETTE ATTRIBUTION ARTICLE :



Penser à proposer un bouton pour télécharger l'article depuis le pop-up. Et de l'afficher en même temps.



DECONNECTION :



Au clic, doit afficher d'abord un pop-up de confirmation de la désinscription !



REMARQUE :

**PUISQUE LES COMPORTEMENT JAVASCRIPT VONT
ÊTRE IMPLEMENTER EN ANGULAR ... NOUS AVONS
INTERDIT À L'EQUIPE DE RÉALISATION DES
MAQUETTES FRONT-END DE METTRE DES
COMPORTEMENT JS !**



OBJECTIFS TECHNIQUE :

- **Dynamiser le Front-End ;**
- **Être responsable sur TOUS LES COMPORTEMENT JAVASCRIPT ;**
- **Utiliser Angular 7.2.4 ;**
- **Utiliser Typescript 3 ;**
- **Utiliser Bootstrap 4 ;**
- **Penser à utiliser les bibliothèque JS d'Angular pour Bootstrap et autre ;**
- **Centraliser les noms de page/navigation dans 1 et 1 seul endroit ;**
- **Être créative ;**
- **Ne pas hésiter à proposer des fonctionnalités UI/UX qui pourront plaire au département Marketing ;**
- **Créer une application Front-End fermée au modification ouvrable aux nouvelles fonctionnalités, et possible de corriger ;**
- **Avoir un CODE CLEAN ;**
- **...**



HELPING YOU :

LES ENDPOINTS CHEZ FIREBASE REALTIME-DATABASE SE TERMINENT PAR « .JSON », ET DONC CE SERVICE NOUS AIDE À LE LIEN FINAL, EN INCLUANT TOUTE LES ACTIONS :

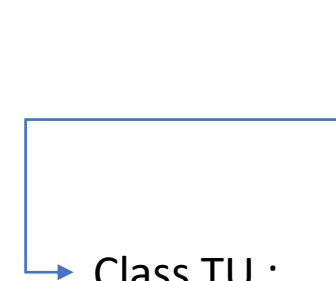
Pour information :

`environment.docukotaWebServiceUrl` est la variable qui contient le base-url des endpoints Firebase :

```
export const environment = {  
  production: false,  
  docukotaWebServiceUrl : 'https://docukota-poc.firebaseio.com'  
};
```



`end-point-url-generator.service.ts`



Class TU :



`end-point-url-generator.service.spec.ts`



END-POINTS :

GET

REFERENTIELS DES CRITERES : <https://docukota-poc.firebaseio.com/criteria.json>

GET

ARTICLES FROM TOKEN : <https://docukota-poc.firebaseio.com/articles/bd21a3c0-b60b-4784-a026-8678f0d5ef12.json>

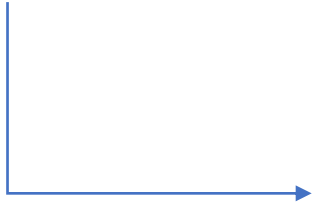
→ TokenValue : bd21a3c0-b60b-4784-a026-8678f0d5ef12



RETURN END-POINT ARTICLE WITH TOKEN :

GET

ARTICLES FROM TOKEN : <https://docukota-poc.firebaseio.com/articles/bd21a3c0-b60b-4784-a026-8678f0d5ef12.json>



articles-fromToken.json

Il y a pour l'instant 2 objet :

- Le 1^{er} est identifié par « -LxrSc9oxG-hbb7DLXWm »
- Le 2^{ème} est identifié par « -LxrT-1sletT07mEi4RX »

Pour modifier un objet Article :

PUT

<https://docukota-poc.firebaseio.com/articles/bd21a3c0-b60b-4784-a026-8678f0d5ef12/identifiant.json>



Exemple : <https://docukota-poc.firebaseio.com/articles/bd21a3c0-b60b-4784-a026-8678f0d5ef12/-LxrSc9oxG-hbb7DLXWm.json>