LSML #8

Трюки с хэшированием (продолжаем)

Хэширование полезно

- Уже знаем:
 - Хэширование признаков (vowpal wabbit)

- Узнаем сегодня для *больших* множеств:
 - Определение принадлежности множеству (Bloom Filter)
 - Оценка частот элементов множества в потоке (Count-min sketch)
 - Оценка похожести двух множеств (MinHash)
 - Отбор самых похожих множеств на заданное (LSH)

Будем решать приближенно!

MinHash (1997)

- Оценка похожести двух множеств (больших)
- Мера Жаккара для двух множеств: $J(S_1, S_2) = \frac{|S_1 \cap S_2|}{|S_1 \cup S_2|}$
- Представим множества S_1 и S_2 как столбцы в пространстве универсальных элементов E_i :

MinHash

Всего 4 группы элементов:

$$J(S_1, S_2) = \frac{A}{A + B + C}$$

MinHash

Всего 4 группы элементов:

$$S_1$$
 S_2

$$A$$
 1 1

$$B$$
 1 C

$$|A| = A$$
 $C = 0$

$$J(S_1, S_2) = \frac{A}{A + B + C}$$

- Случайно перемешаем строчки
- Хэш $h(S_i)$ = индекс первой строчки с 1

$$P(h(S_1) = h(S_2)) = J(S_1, S_2)$$

- После случайной перестановки строк идем до **первой** строчки не из группы D
- При этом хэши совпадут только если это строка из группы A

MinHash сигнатура

- По одному хэшу ничего не понятно (совпал или нет)
- ullet Выберем k случайных перестановок
- Сигнатура $sig(S) = (h_1(S), ..., h_k(S))$
- Пусть $sim\left(sig(S_i), sig(S_j)\right)$ процент совпадений в сигнатурах
- Мат. ожидание этой похожести $J(S_i, S_j)$
- В силу ЗБЧ с ростом k ошибка убывает как $= O\left(\frac{1}{\sqrt{k}}\right)$
- Для ошибки 0.05 хватит ≈400 хэш-функций

MinHash сигнатура: пример

$$\begin{array}{c|ccccc} \mathbf{C_1} & \mathbf{C_2} & \mathbf{C_3} \\ \mathbf{R_1} & 1 & 0 & 1 \\ \mathbf{R_2} & 0 & 1 & 1 \\ \mathbf{R_3} & 1 & 0 & 0 \\ \mathbf{R_4} & 1 & 0 & 1 \\ \mathbf{R_5} & 0 & 1 & 0 \end{array}$$

Signatures

Perm 1 = (12345)
$$\begin{bmatrix} 1 & S_2 & S_3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

Perm 2 = (54321) $\begin{bmatrix} 4 & 5 & 4 \\ 4 & 5 & 4 \\ 4 & 3 & 5 & 4 \end{bmatrix}$

Similarities

Заменили сравнение больших множеств на сравнение маленьких сигнатур!

MinHash сигнатура: имплементация

- Генерировать перестановку элементов дорого!
- Давайте возьмем хорошую хэш-функцию h(x) (murmur32 например)
- Сортировка по индексу корзинки h(x) даст случайную перестановку!
- Тогда MinHash считается легко: хэшируем все элементы и берем минимальное значение хэша

MinHash сигнатура: имплементация

	$\mathbf{C_1}$	$\mathbf{C_2}$
$\mathbf{R_1}$	1	0
R_2	0	1
R_3^2	1	1
\mathbf{R}_{4}	1	0
R_5	0	1

Хэш-функции:

$$h(x) = x \mod 5$$
$$g(x) = 2x+1 \mod 5$$

	C_1 slots	C_2 slots
h(1) = 1 $g(1) = 3$	1 3	-
h(2) = 2 $g(2) = 0$	1 3	2 0
h(3) = 3 $g(3) = 2$	1 2	2 0
h(4) = 4 $g(4) = 4$	1 2	2 0
h(5) = 0 $g(5) = 1$	1 2	0 0

Один проход

Сигнатуры

MinHash сигнатура: использование

- Придумали для поисковика AltaVista для поиска дубликатов веб-страниц и удаления из выдачи (страница как мешок слов)
- Применяют в биологии для сравнения геномов

Locality-Sensitive Hashing (LSH)

- Отбор самых похожих множеств (много больших) на заданное
- Если множеств много, то медленно сравнивать даже MinHash сигнатуры
- Ускорим сравнение MinHash сигнатур!
- Идея: придумаем хэш, который в одну корзинку будет складывать похожие

LSH для MinHash сигнатур

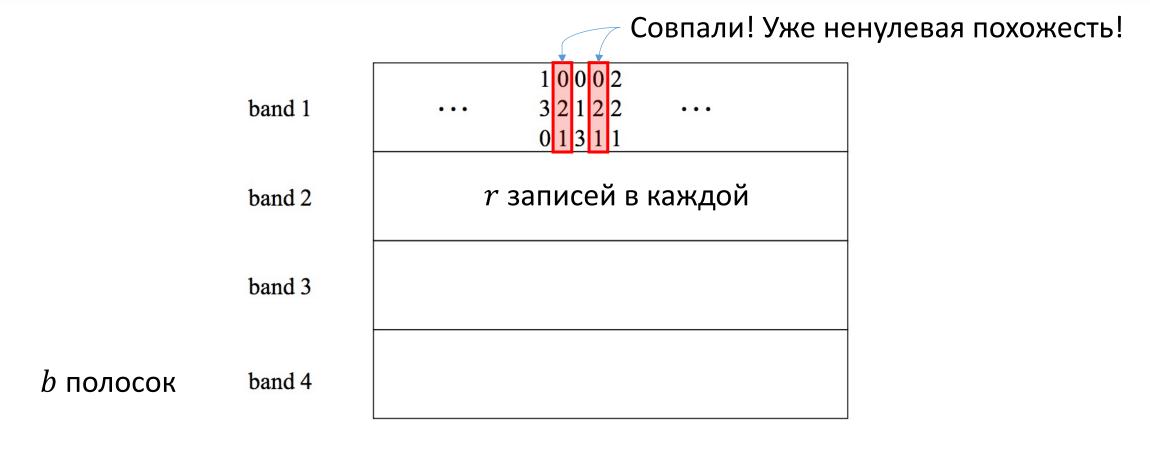


Figure 3.6: Dividing a signature matrix into four bands of three rows per band

Заменим сравнение в полосе на совпадение хэшей кусочков сигнатур (пусть корзинок много, коллизии маловероятны)!

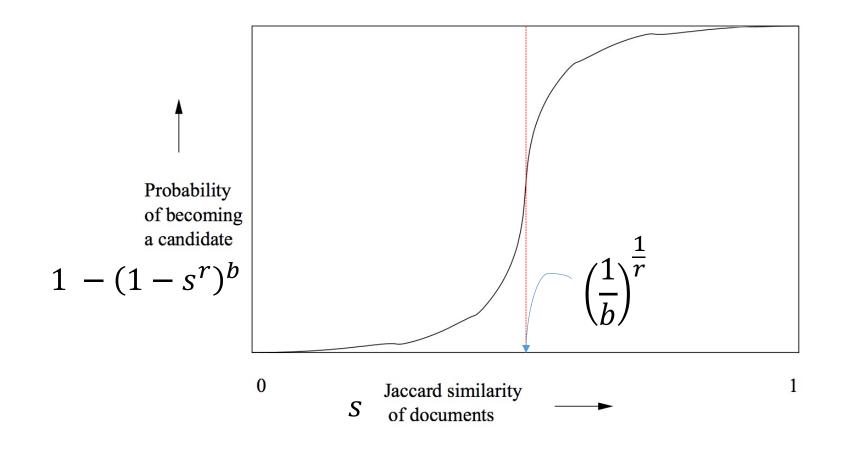
LSH для MinHash сигнатур

- Пусть два множества имеют $J(S_1, S_2) = \mathbf{s}$
- Оценим вероятность того, что хэши хотя бы в одной полосе совпадут:
 - 1. The probability that the signatures agree in all rows of one particular band is s^r .
 - 2. The probability that the signatures disagree in at least one row of a particular band is $1 s^r$.
 - 3. The probability that the signatures disagree in at least one row of each of the bands is $(1-s^r)^b$.
 - 4. The probability that the signatures agree in all the rows of at least one band, and therefore become a candidate pair, is $1 (1 s^r)^b$.

Кандидатов будем проверять уже более тщательно!

LSH для MinHash сигнатур

• Вероятность стать кандидатом на медленную проверку похожести:



$$b = 20 \quad r = 5$$

$$\frac{s \quad 1 - (1 - s^r)^b}{.2 \quad .006}$$

$$.3 \quad .047$$

$$.4 \quad .186$$

$$.5 \quad .470$$

$$.6 \quad .802$$

$$.7 \quad .975$$

$$.8 \quad .9996$$

LSH

- Существуют реализации для других мер:
 - Евклидова
 - Косинусная
 - ...

• Позволяет быстро сузить круг похожих множеств для медленной проверки

LSH: примеры применения

- Google News (для поиска похожих сюжетов)
- Поиск похожих картинок (по нейросетевым сигнатурам)
- Audio similarity identification
- * Не забывайте про HNSW

Хэширование полезно

- Уже знаем:
 - Хэширование признаков (Vowpal Wabbit)
 - Определение принадлежности множеству (Bloom Filter)
 - Оценка частот элементов множества в потоке (Count-min sketch)
 - Оценка похожести двух множеств (MinHash)
 - Отбор самых похожих множеств на заданное (LSH)