

## 2.3 定点乘法运算

### 2.3.1 原码乘法

□ 规则：符号与数值分开计算

- 乘积的数值部分是两个正数相乘之积。
- 乘积符号的运算法则是：同号相乘为正,异号相乘为负。可由异或实现。

例  $x = 1101, y = 1011$ . 求  $x * y$ .

				1	1	0	1	(x)
×				1	0	1	1	(y)
<hr/>								
				1	1	0	1	
			1	1	0	1		
		0	0	0	0			
+		1	1	0	1			
<hr/>								
	1	0	0	0	1	1	1	(z)

串行实现  
乘法太慢,  
如何改进?

# 1、不带符号的阵列乘法器设计

设有两个不带符号的二进制整数：

$$A = a_{m-1} \dots a_1 a_0 \quad B = b_{n-1} \dots b_1 b_0$$

- 数值部分为 $a$ 和 $b$ ,即

$$\mathbf{a} = \sum_{i=0}^{m-1} \mathbf{a}_i 2^i \quad \mathbf{b} = \sum_{j=0}^{n-1} \mathbf{b}_j 2^j$$

- 则 $A$ 与 $B$ 相乘,产生 $m+n$ 位乘积 $P$ :

$$P = p_{m+n-1} \dots p_1 p_0$$

$$P = ab = \left( \sum_{i=0}^{m-1} a_i 2^i \right) \left( \sum_{j=0}^{n-1} b_j 2^j \right) = \sum_{i=0}^{m-1} \sum_{j=0}^{n-1} (a_i b_j) 2^{i+j}$$

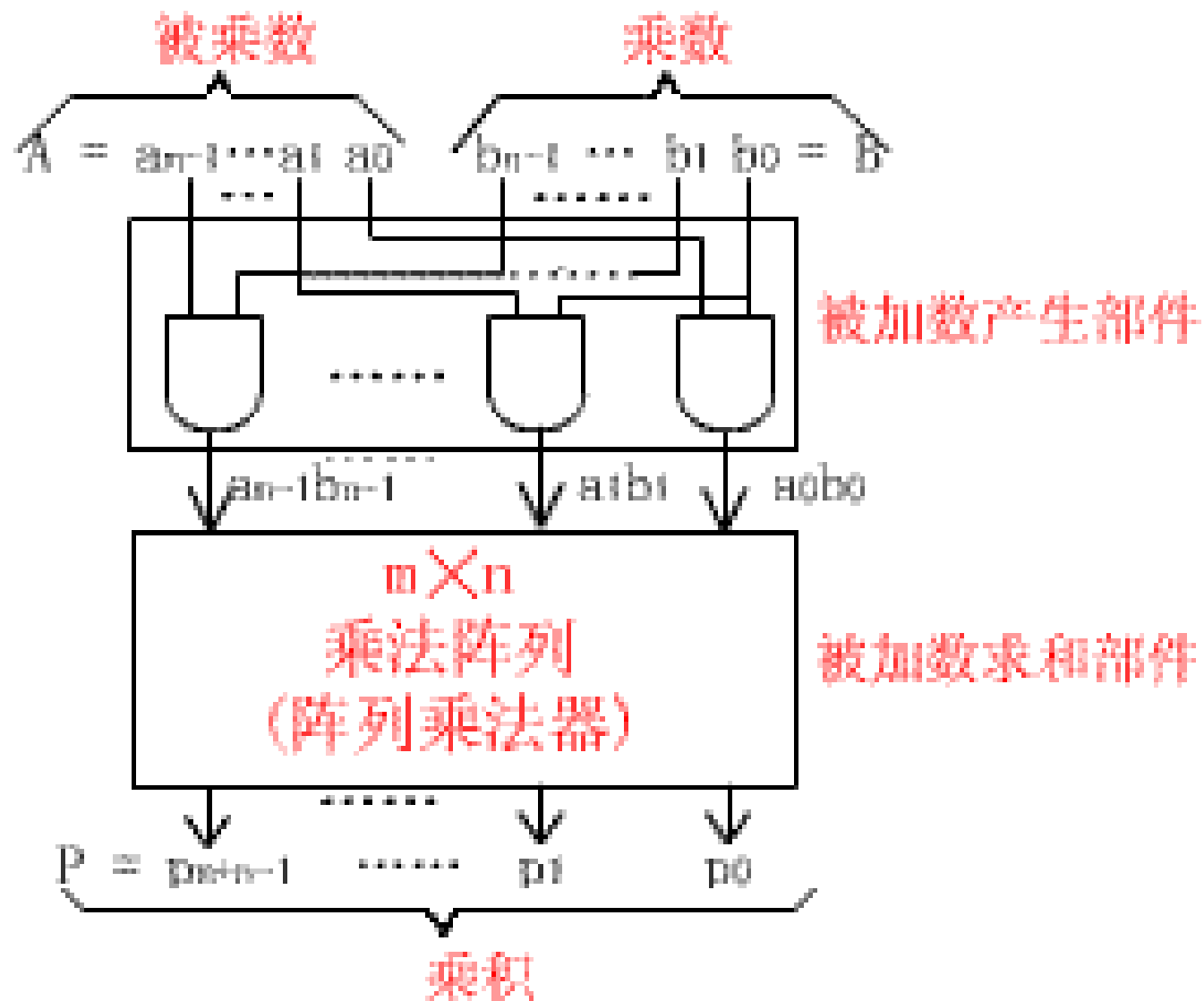
$$= \sum_{k=0}^{m+n-1} p_k 2^k$$

- 例5x5阵列

$$\begin{array}{r}
 \begin{array}{ccccccccc}
 & & & & \mathbf{a}_4 & \mathbf{a}_3 & \mathbf{a}_2 & \mathbf{a}_1 & \mathbf{a}_0 \\
 \hline
 & & & & & & \mathbf{b}_4 & \mathbf{b}_3 & \mathbf{b}_2 & \mathbf{b}_1 & \mathbf{b}_0 \\
 \hline
 & & & & & & & & & & \\
 & & & & & & \mathbf{a}_4\mathbf{b}_0 & \mathbf{a}_3\mathbf{b}_0 & \mathbf{a}_2\mathbf{b}_0 & \mathbf{a}_1\mathbf{b}_0 & \mathbf{a}_0\mathbf{b}_0 \\
 & & & & & & & & & & \\
 & & & & & & \mathbf{a}_4\mathbf{b}_1 & \mathbf{a}_3\mathbf{b}_1 & \mathbf{a}_2\mathbf{b}_1 & \mathbf{a}_1\mathbf{b}_1 & \mathbf{a}_0\mathbf{b}_1 \\
 & & & & & & & & & & \\
 & & & & & & \mathbf{a}_4\mathbf{b}_2 & \mathbf{a}_3\mathbf{b}_2 & \mathbf{a}_2\mathbf{b}_2 & \mathbf{a}_1\mathbf{b}_2 & \mathbf{a}_0\mathbf{b}_2 \\
 & & & & & & & & & & \\
 & & & & & & \mathbf{a}_4\mathbf{b}_3 & \mathbf{a}_3\mathbf{b}_3 & \mathbf{a}_2\mathbf{b}_3 & \mathbf{a}_1\mathbf{b}_3 & \mathbf{a}_0\mathbf{b}_3 \\
 & & & & & & & & & & \\
 + & & & & & & \mathbf{a}_4\mathbf{b}_4 & \mathbf{a}_3\mathbf{b}_4 & \mathbf{a}_2\mathbf{b}_4 & \mathbf{a}_1\mathbf{b}_4 & \mathbf{a}_0\mathbf{b}_4 \\
 \hline
 \mathbf{P}_9 & \mathbf{P}_8 & \mathbf{P}_7 & \mathbf{P}_6 & \mathbf{P}_5 & \mathbf{P}_4 & \mathbf{P}_3 & \mathbf{P}_2 & \mathbf{P}_1 & \mathbf{P}_0 & .
 \end{array}
 \end{array}$$

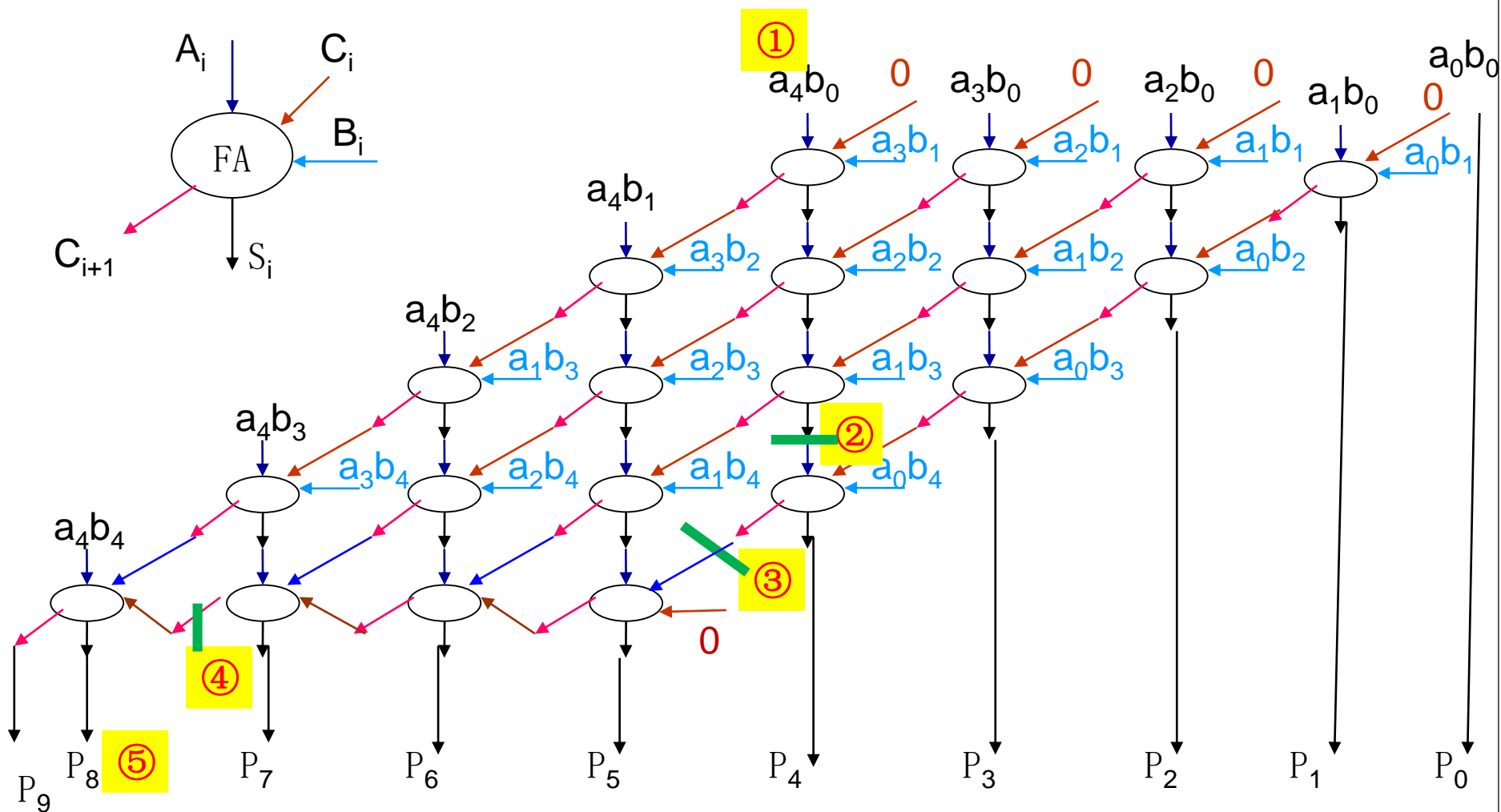
$$P = \sum_{i=0}^{m-1} \sum_{j=0}^{n-1} (a_i b_j) 2^{i+j} = \sum_{k=0}^{m+n-1} p_k 2^k$$

## 具体如何实现？



不带符号阵列乘法器逻辑框图

**$n \times n$ 的乘法计算，需要 $n \times (n-1)$ 个加法器。最慢是P8**



**5x5阵列乘法器原理图**

## 扩展—— $n$ 位 $\times n$ 位不带符号乘法器的时延分析

- ① 由 $n^2$ 个与门，同时产生各FA的求和项 $a_i b_j$ 时延： $T$ ；
- ② 垂直方向，每经过一个FA有 $6T$ ，到倒2层的输入： $6T * (n-2)$
- ③ 斜线方向产生进位输出，到最后1层的输入： $5T$ ；
- ④ 最后一层水平方向进位传递，到最后一个FA输入： $2T * (n-2)$
- ⑤ 产生积的最高位求和结果： $3T$

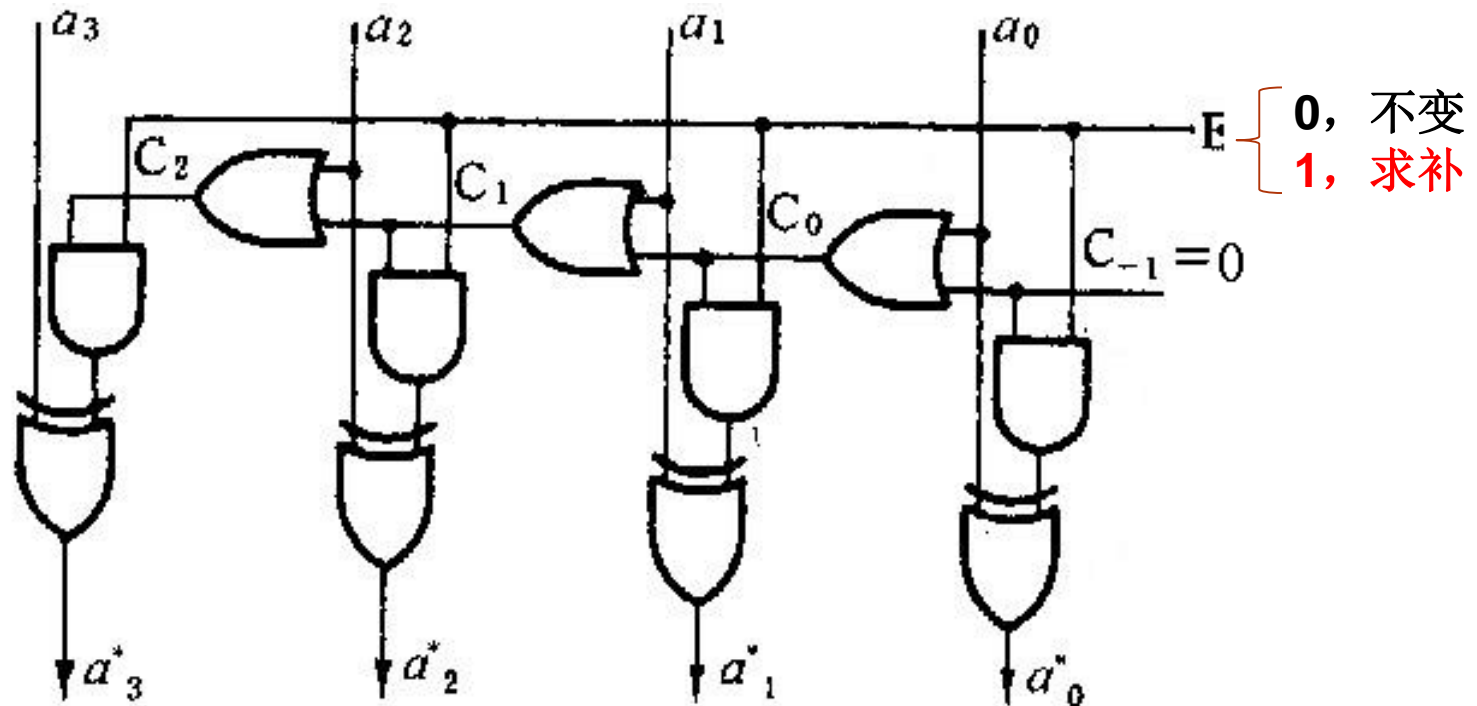
整个乘法器的时延为上述各项和  $(8n-7) T$

## 2、带符号的阵列乘法器设计

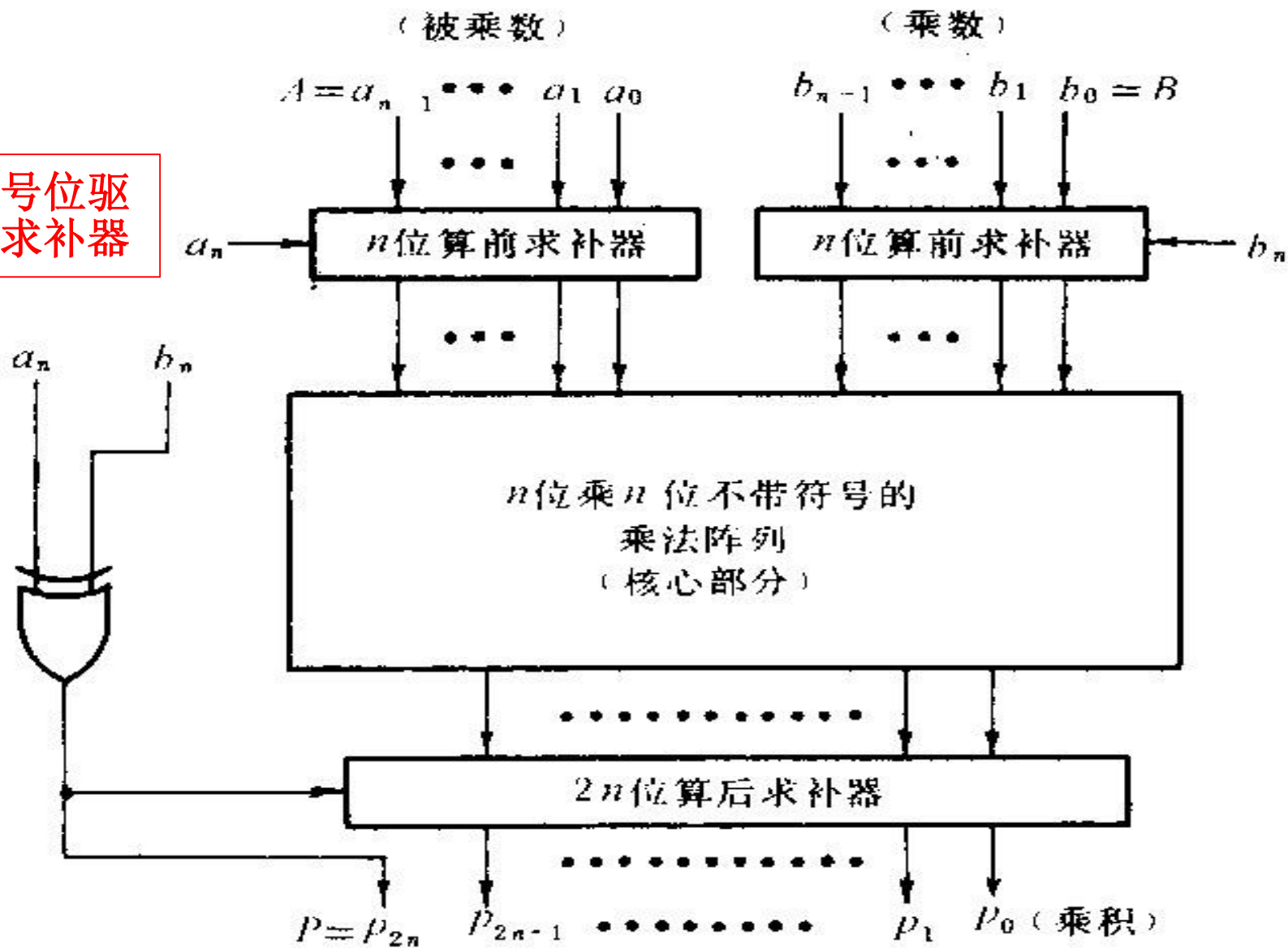
符号与数值分开处理，符号采用异或电路，数值采用无符号阵列乘法器。

- 原码数据可以直接运算；
- 若输入为补码数据，需转换成原码后再运算。

➤ 求补器设计



符号位驱动求补器



带符号的阵列乘法器设计



例18 设 $x=-15, y=-13$ , 用补码求 $x*y$

( P36例21 )

解:  $[x]_{\text{补}}=10001, [y]_{\text{补}}=10011$

符号部分  $x_n \oplus y_n = 1 \oplus 1 = 0$

数值部分  $|x|=1111, |y|=1101$

$$\begin{array}{r}
 \begin{array}{ccccccccc}
 & & & & 1 & 1 & 1 & 1 & \\
 & & & & 1 & 1 & 0 & 1 & \\
 \hline
 & & & & 1 & 1 & 1 & 1 & \\
 & & & 0 & 0 & 0 & 0 & & \\
 & & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & & \\
 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & & & \\
 \hline
 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & .
 \end{array}
 \end{array}$$

- $[x*y]_{\text{补}} = 0\ 11000011$
- $x*y=195$