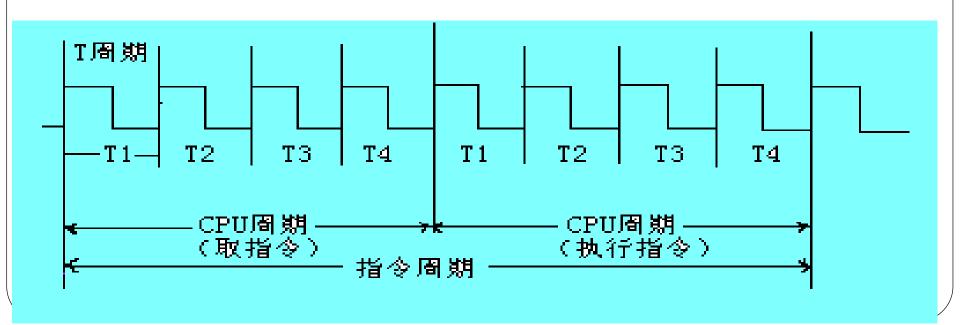
# 5.2 指令周期



- CPU的工作就是周而复始的执行指令过程。
- 指令的分段执行过程
  - □取指令:根据PC提供的地址从主存/cache中读取当前指令,送到指令寄存器IR中;
  - □分析指令:通过译码电路分析IR中指令操作码字 段表示什么操作,并在时序系统的配合下产生该 指令对应的微操作命令序列;
  - □执行指令: 执行阶段还可细分为
    - 取操作数
    - 执行操作
    - 形成下一条指令地址

在运行的过程中,CPU还要对出现的某些异常情况或输入/输出请求进行处理。

- ●指令的周期: CPU从内存取出一条指令并执行这条 指令的所有操作时间总和。
  - 一个指令周期又可细分成若干个CPU周期
    - CPU周期:又称机器周期,一般用从内存读取一条指令字的最短时间来定义。;一个CPU周期又包含若干个时钟周期。
    - 时钟周期: CPU处理操作的基本时间单位,通常称为节拍脉冲或T周期。
- 基本指令周期:取指周期+执行周期



#### Q: 执行一条指令最少需要几个CPU周期?

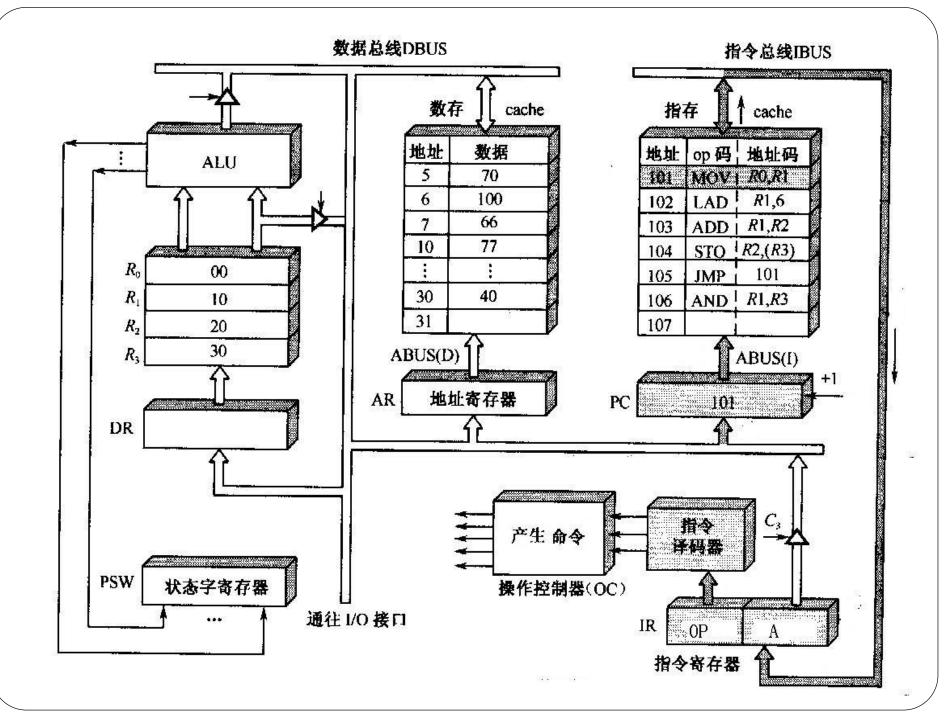
- □ 每条指令至少为一个指令字长,读取+译码至少需要一个CPU周期
- □ 执行指令的具体动作,至少需要一个CPU 周期

执行任意一条指令至少需要2个CPU周期

# 5.2.1 典型指令的指令周期

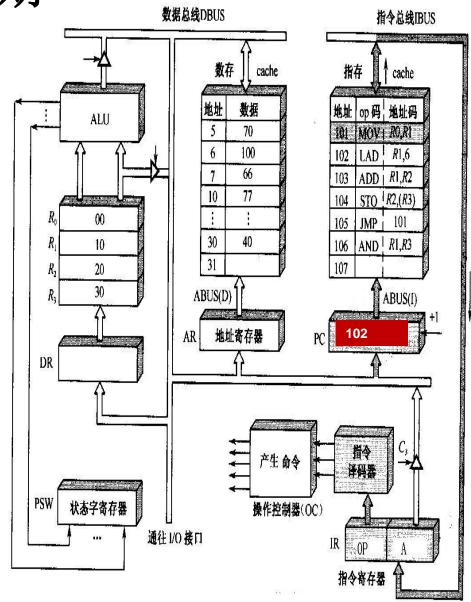
- 指令助记符: MOV R0, R1
  功能: 寄存器数据传送, (R1)→R0
- 指令助记符: LAD R1, 6
  功能: 从内存取数到寄存器, (6) → R1
- 指令助记符: ADD R1, R2
  功能: 加法操作, (R1) + (R2) → R2
- 指令助记符: STO R2, (R3)
  功能: 存寄存器数据到内存, (R2) → (R3)
- 指令助记符: JMP 101 功能: 无条件转移, 101→PC
- 指令助记符: AND R1, R3
  功能: 逻辑与操作, (R1) ∧ (R3) → R3





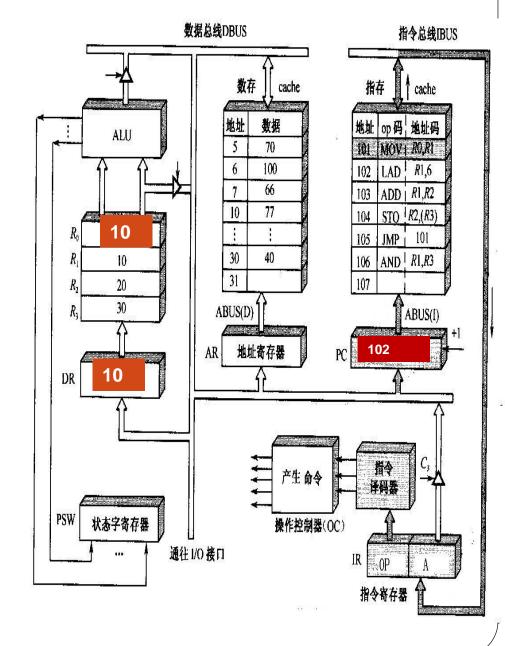
#### 1、MOV指令的指令周期

- ① 取指周期操作步骤:
  - 101 → PC
  - PC→ABUS (I);
  - (101) → IBUS →IR
  - $PC+1 \rightarrow PC (102)$
  - OP数据经过译码器 识别为MOV指令。



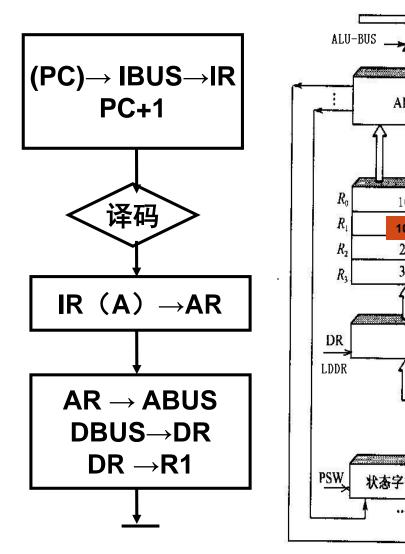
# ② 执行指令周期操作 步骤:

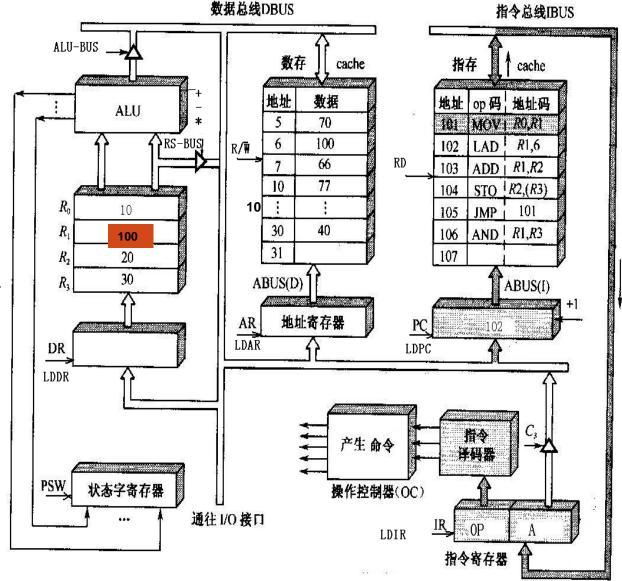
- $\bullet$  OC  $\rightarrow$ R1
- OC送传送信号
- R1 →ALU通路 →DBUS
- DBUS → DR
- DR  $\rightarrow$ R0
- CPU周期数: 2个,取指和执行指令各占一个。



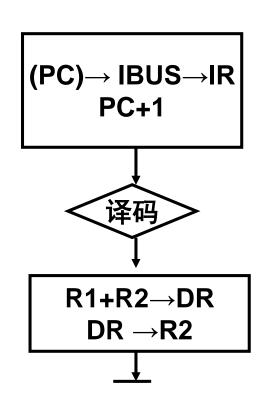


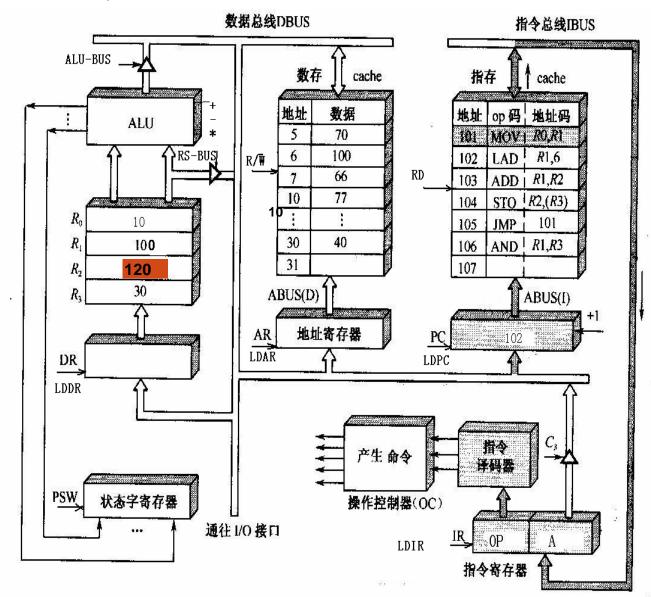
#### 2、LAD指令的指令周期



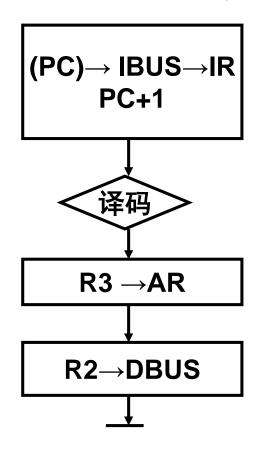


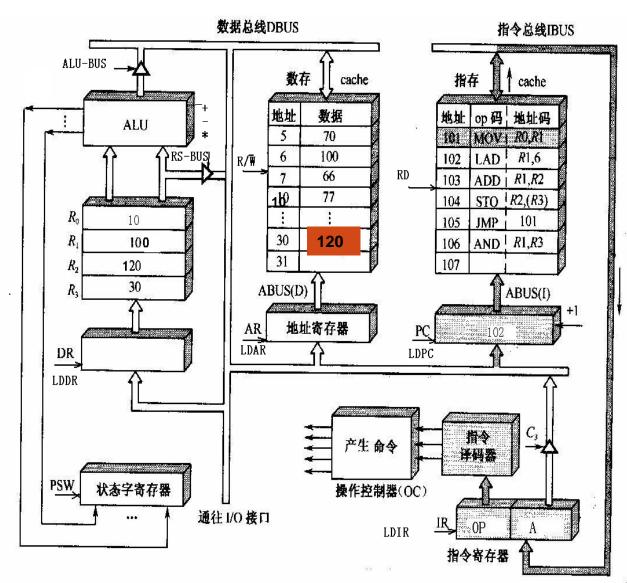
## 3、ADD指令的指令周期



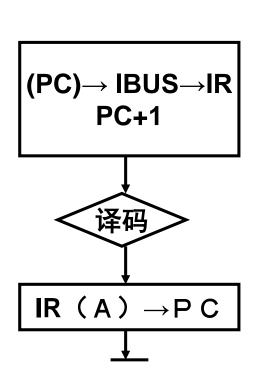


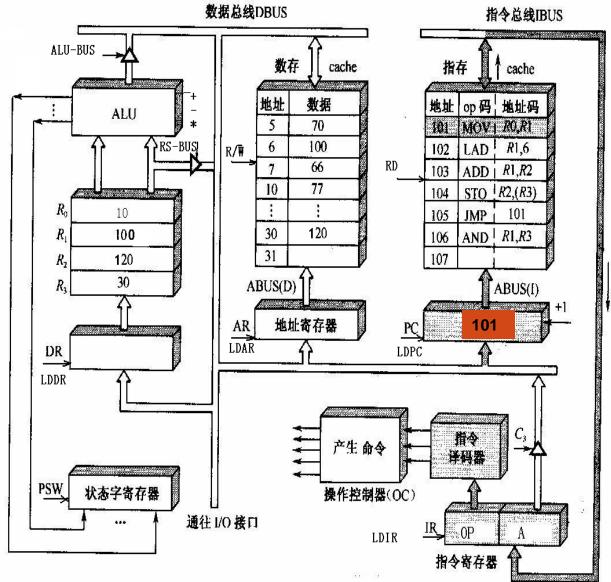
#### 4、STO指令的指令周期





# 5、JMP指令的指令周期





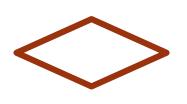
## 5.2.2 指令周期的表示方法



计算机进行设计时,用方框语言描述指令周期。



▶表示一个CPU周期,框内写明数 据通路或某种控制操作。



▶表示进行某种测试/判断,在时间上属于其前一个CPU周期,不单独占用时间。



>公共操作符。

公操作: CPU在一条指令执行完毕以后, 转而进行其他的一些操作,如响应外设 申请等。



>连接上述符号,形成指令流程图

• 小结:用方框图语言表示机器指令周期,一个方框代表一个CPU周期。

